

ШАХМАТНАЯ ИГРА,

ПРИВЕДЕННАЯ

ВЪ СИСТЕМАТИЧЕСКІЙ ПОРЯДОКЪ,

съ присовокупленіемъ

ИГОРЬ ФИЛИДОРА и ПРИМѢЧАНІЙ НА ОНЫЯ,

изданная

Александромъ Петровымъ.

[Кн. 2]

ЧАСТЬ III, IV и V.

ПРАКТИКА ШАХМАТОВЪ.

САНКТПЕТЕРБУРГЪ.

Въ типографіи Н. Греча.

1824.

ПЕЧАТАТЬ ПОЗВОЛЕНО

съ тѣмъ, чтобы по напечатаніи, до выпуска изъ
литографіи, представлены были въ С. Петербург-
скій Цензурный Комитетъ семь экземпляровъ
сей книги, для препровожденія куда слѣдуетъ,
на основаніи узаконеній. Санктпетербургъ, Ген-
варя 18 дня 1823 года.

Цензоръ А. Бушковъ.

СОДЕРЖАНІЕ ВТОРОЙ КНИГИ.

Стр.

Часть третья.

Четыре игры Филидора, Королевскій и Ферзевъ Гамбишъ, съ примѣчаніями на оныя.

Игра первая	1
Игра вторая	19
Игра третья	38
Игра четвертая	55
Королевскій Гамбишъ	69
Другое защищеніе отъ Королевскаго Гамбиша	75
Гамбишъ Куннингама	80
Непринятый Королевскій Гамбишъ	86
Ферзевъ Гамбишъ	93

Часть четвертая.

Начала игорь.

а) Правильныя игры	1
б) Неправильныя игры	60
Реэспиръ началамъ игорь	75

Часть пятая.

Окончанія игорь.

См. Реэспиръ окончаніямъ игорь	89
Спрагагемы.	

СОДЕРЖАНИЕ ВТОРОЙ КНИГИ

Часть первая

Введение в науку философии. Лекции
по философии, читанные в Лейпциге, в
университетском зале.

1	Введение в науку философии.
19	Философия.
38	Философия.
55	Философия.
69	Философия.
75	Философия.
80	Философия.
88	Философия.
95	Философия.

Часть вторая

Введение в науку.

1	Введение в науку.
60	Введение в науку.
75	Введение в науку.

Часть третья

Введение в науку.

80	Введение в науку.
	Введение в науку.

ЧАСТЬ ТРЕТІЯ.

ЧЕТЫРЕ ИГРЫ ФИЛИДОРА, КОРОЛЕВ-
СКИЙ И ФЕРЗЕВЪ ГАМВИТЬ, СЪ ПРИ-
МЪЧАНІЯМИ НА ОНЫЯ.

ИГРА ПЕРВАЯ.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 (a) | С f 8 — с 5 |
| 3. с 2 — с 3 (b) | К g 8 — f 6 1 |
| 4. d 2 — d 4 (c) | е 5 — d 4 : |
| 5. с 3 — d 4: (d) | С с 5 — b 6 (e) |
| 6. К b 1 — с 3 | Кр. рок. g 8 |
| 7. К g 1 — е 2 (f) | с 7 — с 6 |
| 8. С с 4 — d 3 (g) | d 7 — d 5 |
| 9. е 4 — е 5 | К f 6 — е 8 |
| 10. С с 1 — е 3 | f 7 — f 6 (h) |
| 11. Ф d 1 — d 2 (i) | f 6 — е 5: (j) |
| 12. d 4 — е 5 : | С с 8 — е 6 (k) |
| 13. Ке 2 — f 4 (l) | Ф d 8 — е 7 |

Бѣлый.

14. С e 3 — b 6: (m)
 15. Кр. рок. g 1 (n)
 16. К f 4 — e 6:
 17. f 2 — f 4
 18. Л a 1 — e 1
 19. h 2 — h 3 (p)
 20. К c 3 — e 4
 21. b 2 — b 3
 22. g 2 — g 4
 23. К e 4 — g 3 (r)
 24. Л e 1 — e 3:
 25. Ф d 2 — e 3:
 26. Л f 1 — e 1 (t)
 27. Ф e 3 — e 4
 28. f 4 — f 5
 29. g 4 — f 5:
 30. Ф e 4 — d 5: +
 31. С d 3 — b 5:
 32. f 5 — f 6 (w)
 33. С b 5 — d 3
 34. С d 3 — f 5 (x)
 35. К g 3 — h 5
 36. С f 5 — g 4
 37. e 5 — e 6 +

Черный.

- a 7 — b 6:
 К b 8 — d 7
 Ф e 7 — e 6:
 К e 8 — c 7
 g 7 — g 6 (o)
 d 5 — d 4
 h 7 — h 6 (q)
 b 6 — b 5
 К c 7 — d 5
 К d 5 — e 3 (s)
 d 4 — e 3:
 Л a 8 — a 2:
 Ф e 6 — b 3:
 Ф b 3 — e 6 (u)
 g 6 — f 5:
 Ф e 6 — d 5 (v)
 c 6 — d 5:
 К d 7 — b 6
 Л a 2 — b 2
 Кр. g 8 — f 7
 К b 6 — c 4
 Л f 8 — g 8 +
 К c 4 — d 2
 Кр. f 7 — g 6 (y)

Бѣлый.

38. f 6 — f 7
 39. Kh 5 — f 4 †
 40. C g 4 — h 5 (z)

Черный.

- Л g 8 — f 8
 Кр. g 6 — g 7

Объясненія ходовъ.

(a) Слонь сей не препяшсвуесть ходамъ вашихъ пѣшекъ, и нападаетъ на самый слабый пунктъ непріятельской игры (на пѣшку f 7). Надобно спарашься сохранить его, какъ можно долѣе, на семь мѣстъ или, покрайней мѣрѣ, въ семь направленіи.

(b) Цѣль сего хода есть та, чшобы пошомъ спушпшь пѣшкою ферзя два шага и укрѣпиться въ ценшрѣ.

(c) Вы идете сею пѣшкою для двухъ причинъ: во первыхъ, чшобы закрыть направление прошивнаго слона на пѣшку f 2; во вторыхъ, дабы помѣсппшь пѣшки ваши въ ценшрѣ; — чшо весьма выгодно.

(d) Когда вы имѣете двѣ пѣшки рядомъ, какъ въ шеперешнемъ положеніи, шо не надобно подвигашь ни одной изъ нихъ, а надобно поддерживашь ихъ до тѣхъ поръ, пока прошивникъ предложпшь мѣняпсья на коншорую нпбудь изъ своихъ пѣшекъ; —

тогда мѣны сей вы должны избѣгнутьъ, подвинувъ впередъ атакованную пѣшку.

(e) Слонъ сей, вмѣсто того, чѣмбы опспунишь, можешь сказать шахъ; въ такомъ случаѣ вы должны закрыться слономъ, а если онъ возьметъ его, тогда вы берете конемъ и поддерживаеши Королевскую пѣшку.

(f) Еслибъ вы спунили конемъ на кл. f 3, тогда бы онъ препящсшвоваль ходу пѣшки вашего слона, и черный могъ взять К f 6 — e 4: а попомъ спунишь d 7 — d 5; чрезъ что вашъ центръ былъ бы разспроенъ.

(g) Вы опспунаеши слономъ для того, что если онъ, въ слѣдующій ходъ, спунишь пѣшкою d 7 — d 5; тогда вы уже не будете принуждены помѣнянсья Королевскою пѣшкою и чрезъ то пошеряшь вашъ центръ.

(h) Онъ подвигаетъ пѣшку сїю для того, чѣмбы опкрышь ладью. Въ чемъ и успѣешь, сами ли вы возьмете или оставиши ему взять.

(i) Вы не должны брать предложенной пѣшки, ибо тогда Королевская пѣшка пошеряетъ свою линію. Гораздо лучше, чѣмбы противникъ взялъ, а вы замѣниши ее пѣшкою ферзя, кошорую попомъ подкрѣпи-

те пѣшкою Королевскаго слона. Сіи двѣ соединенныя пѣшки должны вамъ выигранъ.

(j) Онъ беретъ пѣшку, слѣдуя намѣренію открытъ ладью свою.

(k) Онъ спутилъ слономъ съ шѣмъ, чѣмъ бы попомъ подвинуть пѣшку ферзева слона; а если бы онъ, не ходя имъ, спутилъ тою пѣшкою, тогда К с 3 — d 5: и если ч. Ф d 8 — d 5: то С d 3 — h 7: † и возьметъ ферзь. Также онъ могъ взять С b 6 — e 3: см. *перелѣну* 1. Но черный лучше полагаетъ, чѣмъ бы вы взяли слона b 6, а онъ, взявъ пѣшкою a 7 — b 6, откроетъ ладью свою; хотя чрезъ то и будетъ у него удвоенная пѣшка, но поелику она въ связи съ другими, то ни мало не принесетъ ему вреда — даже весьма выгодно, когда она близка къ центру.

(l) Такъ какъ Королевская пѣшка ваша еще не въ опасности, то конь нападаетъ на противнаго слона и возьметъ его, если онъ не отступитъ.

(m) Весьма опасно оставлять направление противному Королевскому слону на пѣшку вашего слона, и когда пѣшка ферзя не можетъ закрыть сего направления, тогда надобно ему противопоставить вашего слона и взять его, какъ только удобный случай представится.

(n) Рокировавъ Короля на эту сторону, вы лучше можете поддерживать пѣшку Королевскаго слона, которую подвинете на два шага въ то время, когда Королевская пѣшка ваша будетъ атакowana.

(o) Онъ снупилъ пѣшкою для того, чтобы помѣшавъ вамъ подвинуть пѣшку Королевскаго слона на ферзь его; чрезъ что вы имѣли бы двѣ пѣшки рядомъ въ его игрѣ.

(p) Вы идете этою пѣшкою на шотъ конецъ, чтобы послѣ можно было подвинуть пѣшку Королевскаго коня.

(q) Симъ онъ препятствуетъ вашему коню войти въ игру и атаковать его ферзь; что доспавило бы свободный ходъ вашимъ пѣшкамъ.

(r) Вы идете конемъ для того, чтобы подвинуть пѣшку Королевскаго слона, которая въ то время будетъ защищена тремя офицерами.

(s) Этимъ онъ хочетъ прервать сообщеніе между вашими пѣшками, что ему весьма легко можно будетъ сдѣлать, подвинувъ пѣшку Королевскаго коня; но вы уничтожаете его намѣреніе, пожертвовавъ ладьею.

(t) Вы идете ладьею съ тѣмъ, чтобы поддерживать Королевскую пѣшку, которая можетъ быть взята, когда вы подвинете слоновую пѣшку.

(u) Ферзь, спустивъ на сіе мѣсто, препятствуетъ мату, который вы готовляете.

(v) Онъ предлагаетъ мѣняться ферзями, опасаясь мата отъ ферзя при слонѣ.

(w) Подъ конецъ игры, когда вы имѣете слона, надобно стараться помѣщать пѣшки ваши на клѣткахъ, противныхъ цвѣтомъ той, на какой стоитъ слонъ; ибо тогда слонъ будетъ препятствовать противнымъ офицерамъ помѣщаться между вашими пѣшками и препятствовать ходу ихъ. — Это есть общее правило, когда атакуютъ и когда имѣютъ пройденныя пѣшки. При защитѣ же надобно наблюдать противное: пѣшки помѣщать на клѣткахъ одинакого цвѣта съ слономъ.

(x) Вотъ примѣръ предъидущаго правила. Если бы вашъ слонъ былъ черный, противный Король могъ бы стоять между двумя пѣшками.

(y) Или Кр. f 7 — f 8, см. *перелѣну* 2.

(z) Куда бы онъ ни спустился, вы пройдете въ ферзи и выиграете.

ПЕРЕМѢНА I.

*Бѣлый.**Черный.*

12.		С b 6 — e 3 :
13.	Ф d 2 — e 3 :	С c 8 — e 6
14.	К e 2 — f 4	Ф d 8 — e 7
15.	К f 4 — e 6 :	Ф e 7 — e 6 :
16.	Кр. рок. g 1	К b 8 — d 7
17.	f 2 — f 4	g 7 — g 6
18.	h 2 — h 3	К e 8 — g 7
19.	g 2 — g 4	c 6 — c 5
20.	К c 3 — e 2	d 5 — d 4
21.	Ф e 3 — d 2	К d 7 — b 6
22.	К e 2 — g 3	К b 6 — d 5
23.	Л a 1 — e 1	К d 5 — e 3
24.	Л e 1 — e 3 :	d 4 — e 3 :
25.	Ф d 2 — e 3 :	Ф e 6 — a 2
26.	f 4 — f 5	Ф a 2 — b 2 :
27.	f 5 — f 6	К g 7 — e 8
28.	g 4 — g 5	Ф b 2 — d 4
29.	Ф e 3 — d 4 :	c 5 — d 4 :
30.	e 5 — e 6	К e 8 — d 6
31.	К g 3 — e 4	К d 6 — f 5
32.	Л f 1 — f 5 :	g 6 — f 5 :

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я,
на 12-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л	К	С	Ф	К	Л	Кр	
7	п	п	.				п	п
6		С	п					
5				п	п			
4								
3			К	С	С			
2	п	п		Ф	К	п	п	п
1	Л				Кр			Л
БѢЛЫЙ								
	а	б	с	д	е	ф	г	h

П Е Р Е М Ъ Н А 2-я,
на 37-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8							Л	
7		П				Кр		
6					П	П		П
5				П				К
4							С	
3								П
2		Л		К				
1					Л		Кр	
БѢЛЫЙ								
	а	б	с	д	е	ф	г	h

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-------------------|---------------|
| 33. К е 4 — d 6 | f 5 — f 4 (a) |
| 34. е 6 — е 7 | Л f 8 — b 8 |
| 35. С d 3 — c 4 † | Кр. g 8 — h 8 |
| 36. К d 6 — f 7 † | Кр. h 8 — g 8 |
| 37. К f 7 — d 8 † | Кр. g 8 — h 8 |
| 38. е 7 — е 8 Ф † | Машъ. |

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 37. | Кр. f 7 — f 8 |
| 38. Л е 1 — а 1 | Л b 2 — b 1 † |
| 39. Л а 1 — b 1 : | К d 2 — b 1 : |
| 40. Кр. g 1 — h 2 | К b 1 — c 3 |
| 41. К h 5 — f 4 | К c 3 — e 4 |
| 42. К f 4 — d 5 : | Л g 8 — g 5 |
| 43. е 6 — е 7 † | Кр. f 8 — f 7 |
| 44. С g 4 — e 6 † | Кр. f 7 — e 6 : |
| 45. е 7 — е 8 Ф † | Проигралъ. |

(a) Какъ бы онъ ни ходилъ — всячески проиграешь.

ПРИМѢЧАНІЯ НА СІЮ ИГРУ.

Первое. Можно видѣть, что игра сія — первая въ книгѣ Филидора — не есть поучительная игра для начинающихъ; но что надобно уже снискавъ весьма много опытности, дабы, зная силу соединенныхъ пѣшекъ въ центрѣ, рѣшишься пожертвовать ладьями, какъ въ 1-й *перемѣнѣ* показано, и веспи ихъ въ ферзи. У Филидора и самый искуснѣйшій игрокъ можетъ еще учиться и найти весьма много новаго, необыкновеннаго въ его ходахъ. Ашака его самая правильная и обдуманная. Игра пѣшками еще болѣе заслуживаетъ вниманіе. Здѣсь, заставляя чернаго не всегда дѣлать правильные ходы, онъ, вѣроятно, хотѣлъ показать какъ должно играть пѣшками въ то время, когда черный допустилъ утвердиться ими въ центрѣ; но чтобы сдѣлать наставленія сіи полнѣе, ему слѣдовало бы показать, какимъ образомъ надлежитъ препящивать утвержденію пѣшекъ въ центрѣ, которое сдѣлалось

возможнымъ только потому, что чер-
 ный защищался неправильно. Между
 игроками равной силы, выигрышъ или
 проигрышъ будетъ зависить отъ пер-
 ваго хода, дурно сыграннаго, отъ пер-
 ваго попереннаго времени съ той или
 другой стороны. И такъ мы не мо-
 жемъ согласиться съ мнѣніемъ Фили-
 дора въ томъ, что кто имѣетъ ходъ,
 тотъ необходимо долженъ выиграть.*
 Дабы опровергнуть сіе, мы поста-
 раемся доказать тѣми же самыми
 играми, которыя онъ приводитъ
 во увѣреніе предположенію своему,
 что первоначальная вышупка не есть
 еще рѣшительное преимущество къ
 выигрышу, что даже тотъ, кто не
 имѣетъ перваго хода, можетъ вы-
 играть, если начинающій хотя одна-
 жды неправильно спуститъ, и что во
 всякомъ случаѣ — когда съ обѣихъ спо-
 ронъ ходы будутъ правильны — игра
 должна быть ничья.

* Traité du jeu des Echecs, par Philidor.

Второе. Черный весьма не хорошо сдѣлалъ, что въ 5-й ходъ отступилъ слономъ на b 6, чрезъ это онъ далъ время бѣлому утвердить пѣшки въ центрѣ; а ему слѣдовало пѣмъ слономъ сказать нахъ и пономъ играть слѣдующимъ образомъ:

Бѣлый.

Черный.

5.		С с 5 — b 4 +
6.	С с 1 — d 2	С b 4 — d 2 : †
7.	К b 1 — d 2 :	d 7 — d 5 (a)
8.	e 4 — d 5 :	К f 6 — d 5 :
9.	Ф d 1 — b 3 (b)	c 7 — c 6
10.	К g 1 — e 2	Кр. рок. g 8
11.	Кр. рок. g 1 (c)	К d 5 — b 6
12.	С с 4 — d 3	С e 8 — e 6
13.	Ф b 3 — c 2	g 7 — g 6
14.	f 2 — f 4 (d)	f 7 — f 5
15.	К d 2 — f 3	К b 8 — d 7
16.	К f 3 — e 5	К d 7 — f 6 (e)
17.	Л a 1 — d 1	К b 6 — d 5
18.	Ф с 2 — d 2	Ф d 8 — d 6 (f)
19.	К e 2 — c 3	c 6 — c 5 (g)
20.	С d 3 — c 4 (h)	К d 5 — c 3 :
21.	Ф d 2 — c 3 : (i)	c 5 — d 4 :

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 22. Ф с 3 — d 4 : (k) | Ф d 6 — d 4 : † |
| 23. Л d 1 — d 4 : | С е 6 — с 4 : |
| 24. Л d 4 — с 4 : | Л а 8 — с 8 |
| 25. Л f 1 — с 1 | Л с 8 — с 4 : |
| 26. Л с 1 — с 4 : | Л f 8 — d 8 |
| 27. h 2 — h 3 | Л d 8 — d 1 † |
| 28. Кр. g 1 — h 2 | К f 6 — d 4 (l) |
| 29. Л с 4 — с 8 † | Кр. g 8 — g 7 |
| 30. Л с 8 — d 8 | К d 5 — е 3 |
| 31. Л d 8 — d 1 : | К е 3 — d 1 : |
| 32. К е 5 — d 3 | К d 1 — е 3 (m) |
| 33. Кр. h 2 — g 3 | Кр. g 7 — f 6 |
| 34. Кр. g 3 — f 3 | К е 3 — d 4 |
| 35. g 2 — g 4 | g 6 — g 5 |
| 36. f 4 — g 5 : † | Кр. f 6 — g 5 : |
| 37. К d 3 — с 5 | f 5 — g 4 : † |
| 38. h 3 — g 4 : | b 7 — b 6 (n) |
| 39. К с 5 — е 6 † | Кр. g 5 — f 6 |
| 40. К е 6 — f 4 | К d 5 — f 4 : (o) |
| 41. Кр. f 3 — f 4 : | h 7 — h 6 |
| 42. a 2 — a 4 (p) | a 7 — a 5 |
| 43. b 2 — b 3 | Кр. f 6 — g 6 |
| 44. Кр. f 4 — f 3 | Кр. g 6 — g 3 |
| 45. Кр. f 3 — g 3 | Кр. g 5 — f 6 |
| 46. Кр. g 3 — f 4 (q) | |

(a) Эшимъ ходомъ онъ уничтожаетъ ваши центральныя пѣшки.

(b) Вы могли бы ферземъ сказать шахъ, но чрезъ это онъ выведетъ своего слона.

(c) Рокировавъ на другую сторону невыгодно, ибо онъ пѣшками поведетъ на васъ ашаку.

(d) Дабы разбить пѣшки, прошивнаго Короля прикрывающія.

(e) Если бы онъ взялъ коня, то соединись бы ваши пѣшки.

(f) Чтобы потомъ подвинуть пѣшку с 6.

(g) Если бы черный, взявши коня, подвинулъ пѣшку сію, тогда вамъ надлежало бы пойти d 4 — d 5, а потомъ, когда возьмешь ту пѣшку, чѣмъ бы то ни было, спустишь C d 3 — c 4 и, мѣняясь, возьмешь лишняго офицера. — Вместо сего черный также могъ, взявъ коня с 3, спустить b 7 — b 5 и поставивъ слона e 6 на d 5.

(h) Если вы сдѣлаете конемъ с 3 шахъ ферзи, тогда ферзь опешупитъ на кл. b 6, а отъ коня e 5 — c 4, спустишь на e 7.

(i) Вы могли брань коня пѣшкою, но чрезъ то у васъ была бы опдѣльная пѣшка, на конную прошивникъ напалъ бы всѣми офицерами.

(k) Или $L d 1 - d 4$: см. *перелѣну* 1.

(l) Конь, атаковавъ пѣшку $f 4$, препящивуешь также прошивной ладьи сказать шахъ Королю на кл. с 7, когда ч. Король сойдесть съ шаху $L c 4 - c 8$.

(m) Если бы, вмѣсто сего, онъ пошелъ Королемъ своимъ впередъ, тогда надобно спунишь $g 2 - g 4$ и приближишься Королемъ къ коню его.

(n) Если онъ спунишь $K d 5 - f 6$, чѣмъбъ взять пѣшку, тогда вы можете взять пѣшку $b 7$, или $K c 5 - e 6$ † и потомъ подвинуть атакованную пѣшку.

(o) Или спунишь конемъ на $b 4$; игра все должна быть ничья.

(p) Если бы вы спунили $b 2 - b 4$, тогда онъ поидесть $b 6 - b 5$ и выиграешь у васъ ходъ.

(q) Вы имѣете надъ нимъ ходъ, и игра должна быть ничья. Но если бы вы спунили $Kp. g 3 - h 4$, то чрезъ это пошеряли бы опозицію, и должны необходимо проиграть игру. См. *продолженіе*.

Продолженіе.

Бѣлый.

Черный.

46. Кр. g 3 — h 4	Кр. f 6 — e 5
47. Кр. h 4 — h 5	Кр. e 5 — f 4
48. Кр. h 5 — h 4 (r)	Кр. f 4 — e 4 (s)
49. Кр. h 4 — g 3 (t)	Кр. e 4 — e 3
50. Кр. g 3 — h 4	Кр. e 3 — f 4
51. Кр. h 4 — h 3	Кр. f 4 — f 3
52. Кр. h 3 — h 4	Кр. f 3 — g 2
53. Кр. h 4 — h 5	Кр. g 2 — g 3
54. Кр. h 5 — h 6 :	Кр. g 3 — g 4 :
55. Кр. h 6 — g 6	Кр. g 4 — f 4
56. Кр. g 6 — f 6	Кр. f 4 — e 4
57. Кр. f 6 — e 6	Кр. e 4 — d 4
58. Кр. e 6 — d 6	Кр. d 4 — c 3
59. Кр. d 6 — c 6	Кр. c 3 — b 3 :
60. Кр. c 6 — b 5	Кр. b 3 — a 3 (u)

(r) Если Кр. h 5 — h 6 : то проиграли бы, см. 54-й ходъ и слѣдующіе этой же игры.

(s) Этимъ ходомъ онъ выигрываетъ надъ вами оппозицію.

(t) Если бы вы спустили h 4 — h 5, то ч. Кр. e 4 — f 3.

(u) Черный попомъ возьметъ пѣшку a 4 и проведетъ свою въ ферзи.

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я,
на 22-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л					Л	Кр	
7	п	п						п
6				Ф	С	К	п	
5					К	п		
4			С	п		п		
3			Ф					
2	п	п					п	п
1				Л		Л	Кр	

Бѣлый

а в с d e f г h

П Е Р Е М Ъ Н А І.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 22. Л d 1 — d 4 : | Ф d 6 — b 6 |
| 23. С c 4 — e 6 : † | Ф b 6 — e 6 : |
| 24. Ф c 3 — c 7 | Ф e 6 — a 2 : |
| 25. К e 5 — d 7 (v) | К f 6 — d 7 : |
| 26. Л d 4 — d 7 : | Л f 8 — f 7 |
| 27. Л f 1 — d 1 | Л a 8 — f 8 (x) |
| 28. Ф c 7 — b 7 : | Л f 7 — d 7 : |
| 29. Л d 1 — d 7 : | Л f 8 — f 7 (y) |
| 30. Ф b 7 — b 8 † | Кр. g 8 — g 7 |
| 31. Ф b 8 — e 5 † | Кр. g 7 — g 8 |
| 32. Л d 7 — d 8 † | Л f 7 — f 8 |
| 33. Л d 8 — f 8 : † | Кр. g 8 — f 8 : |
| 34. Ф e 5 — h 8 † | Ф a 2 — g 8 |
| 35. Ф h 8 — g 8 : † | Кр. f 8 — g 8 : |
| 36. Кр. g 1 — f 2 | Кр. g 8 — f 7 |
| 37. Кр. f 2 — e 3 | Кр. f 7 — e 6 |
| 38. Кр. e 3 — d 4 | Кр. e 6 — d 6 |
| 39. b 2 — b 4 | a 7 — a 6 |
| 40. h 2 — h 3 | h 7 — h 5 |
| 41. g 2 — g 3 | Кр. d 6 — c 6 |
| 42. Кр. d 4 — c 4 | Кр. c 6 — b 6 |

Бѣлый. Черный.

43. Кр. с 4 — с 3 Кр. в 6 — в 5

44. Кр. с 3 — в 3 Кр. в 5 — с 6

45. Кр. в 3 — с 4 (з)

(v) Если ф с 7 — в 7 : тогда Л а 8 — в 8, возмешь в 2 (и) войдешь въ игру вашу.

(х) Когда бы, вмѣсто сего, ч. Л f 7 — d 7 : тогда вамъ надобно брать ладью ладьею, а ошъ шаховъ прошивнаго ферзя вы легко можете укрыться.

(у) Черный весьма бы нехорошо сдѣлалъ, еслибъ ферземъ сказалъ шахъ.

(з) Видимо, что игра ничья, а еслибъ бѣлый сшупилъ Королемъ на кл. а 4, тогда не смотря на то, что у него есть еще ходъ пѣшкой в 3, проигралъ бы игру точно такимъ образомъ, какъ показано выше сего. См. продолженія 54-й ходъ и слѣдующіе.

ИГРА ВТОРАЯ.

Белый.

Черный.

- | | |
|-----------------------|------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. Cf 1 — c 4 | c 7 — c 6 (a) |
| 3. d 2 — d 4 (b) | e 5 — d 4 (c) |
| 4. Ф d 1 — d 4 : | d 7 — d 6 |
| 5. f 2 — f 4 | C c 8 — e 6 (d) |
| 6. C c 4 — d 3 (e) | d 6 — d 5 |
| 7. e 4 — e 5 | c 6 — c 5 |
| 8. Ф d 4 — f 2 | K b 8 — c 6 (f) |
| 9. c 2 — c 3 | g 7 — g 6 |
| 10. h 2 — h 3 | h 7 — h 5 (g) |
| 11. g 2 — g 3 (h) | K g 8 — h 6 |
| 12. K g 1 — f 3 | C f 8 — e 7 |
| 13. a 2 — a 4 | K h 6 — f 5 |
| 14. Кр. e 1 — f 1 | h 5 — h 4 |
| 15. g 3 — g 4 | K f 5 — g 3 † |
| 16. Кр. f 1 — g 2 | K g 3 — h 1 : |
| 17. Кр. g 2 — h 1 (i) | Ф d 8 — d 7 |
| 18. Ф f 2 — g 1 (k) | a 7 — a 5 |
| 19. C c 1 — e 3 (l) | b 7 — b 6 |
| 20. K b 1 — a 3 | Кр. рок. c 8 (m) |
| 21. C d 3 — a 6 † | Кр. c 8 — c 7 |
| 22. K a 3 — c 2 (n) | Л d 8 — a 8 |
| 23. C a 6 — b 5 | Ф d 7 — d 8 (o) |

Бѣлый. А ЧЕРНЫЙ.

24. b 2 — b 4 Ф d 8 — f 8
 25. b 4 — c 5 : b 6 — c 5 :
 26. К f 3 — d 2 (p) c 5 — c 4 (q)
 27. К d 2 — f 3 f 7 — f 6 (r)
 28. С e 3 — b 6 † Кр. c 7 — b 7
 29. С b 5 — c 6 : † Кр. b 7 — c 6 :
 30. К f 3 — d 4 † Кр. c 6 — d 7 (s)
 31. f 4 — f 5 С e 6 — g 8
 32. e 5 — e 6 † Кр. d 7 — e 8
 33. К d 4 — b 5 С e 7 — d 6
 34. Ф g 1 — d 4 (t) Проигралъ.

(a) Онъ приготоуляеиъ снуишь пѣи-
 кою d 7 — d 5, дабы закрышь направиене
 слона вавшего и помѣспинъ пѣшки свои
 въ центръ.

(b) Сей ходъ необходимъ, чшобы вос-
 преняишсшвовашъ ему снуишь d 7 — d 5,
 чрезъ чшо онъ выигралъ бы первеншво
 хода.

(c) Еслибъ онъ не взялъ, а снуишь
 d 7 — d 5, шо проигралъ бы, см. перелѣну 1.

(d) Слономъ эшимъ онъ играешъ для двухъ
 причинъ: во первыхъ, чшобы подвинушь
 пѣшку ферзя и чрезъ шо оикрышь Коро-

левскаго слона; во впорыхъ, чтобы збить
вашего Королевскаго слона, слѣдуя пред-
писаному правилу въ первой игрѣ, см. (m).
А если бы онъ, вмѣсто сего, снулъ пѣш-
кою f 7 — f 5, тогда вамъ надлежало бы
подвинуть впередъ Королевскую пѣшку.

(e) Или возьмете слономъ ферзева сло-
на, см. *перелѣвъ* 2.

(f) Если бы онъ не пошелъ конемъ, а
продолжалъ подвигать пѣшки свои, то
проигралъ бы игру. Надобно примѣчать,
что одна или двѣ пѣшки, слишкомъ под-
винутыя впередъ, весьма легко могутъ
быть потерены, если онѣ не будутъ под-
крѣплены другими пѣшками, или не съ
офицеры свободны защищать ихъ. При-
мѣръ сему можно видѣть въ *перелѣвѣ* 3,
гдѣ доказывается, что гораздо выгоднѣе
имѣть двѣ пѣшки рядомъ на 4 линіи, не-
жели на 5 или 6.

(g) Онъ идетъ этою пѣшкою два шага
для того, чтобы помѣшать вашимъ пѣш-
камъ подвинуться на него. Въ семъ поло-
женіи число пѣшекъ съ одной и съ другой
стороны одинакое. Вы имѣете четыре
пѣшки на сторонѣ Короля противу прехъ,
а у него столько же противу вашихъ
прехъ на сторонѣ ферзя. Тотъ, кто пер-

вый успѣетъ разбить пѣшки прошивника, тамъ гдѣ онѣ въ большемъ числѣ, долженъ необходимо выиграть.

(h) Сей ходъ необходимъ, ибо спустивъ h 5 — h 4, онѣ пресѣкъ бы сообщеніе между вашими пѣшками; и пѣшка Королевскаго коня никогда бы не могла соединиться съ пѣшкою слона, не подвергаясь бытъ взятою онѣ пѣшки прошивной ладьи.

(i) Хоша ладья лучше коня, но за то вы имѣете еще чепыре хода, копорые конь нарочно для того сдѣлалъ; при томъ же чрезъ эту мѣну Король вашъ въ безопасности онѣ нападеній, а вы въ состояніи веспи на него ашаку, на копорую бы спорону онѣ ни рокировалъ.

(k) Симъ вы препящиваете ему пожертвованъ слономъ ферзя за двѣ пѣшки, что онѣ непременно бы сдѣлалъ. Сила вашей игры теперь состоитъ въ пѣшкахъ, и для того всеми мѣрами онѣ долженъ спаранъ уничтожить ихъ, шѣмъ болѣе, что чрезъ то онѣ имѣлъ бы ашаку и всема легко могъ разширить игру вашу.

(l) Вы играете эшимъ слономъ съ шѣмъ намѣреніемъ, чтобы заставивъ его подвижну пѣшку ферзева слона, чрезъ что кони ваши имѣли бы свободный входъ въ его

игру и съ нѣсколькихъ ходовъ игра была бы выиграна.

(m) Онъ рокируетъ на сію сторону для того, чтобы избѣжать атаки оныхъ вашихъ пѣшекъ на споронѣ Короля.

(n) Еслибъ вы дали конемъ шахъ Королю, то заперли бы вашего слона и потеряли бы нѣсколько ходовъ.

(o) Онъ сдвинулъ ферземъ для того, чтобы послѣ пойми на кл. f 8 и подкрѣпишь пѣшку ферзева слона.

(p) Вы играете симъ конемъ, слѣдуя предположенной атакѣ на пѣшку с 5, оныхъ копорой зависить вся игра.

(q) Онъ эшимъ выигрываетъ одинъ ходъ и препяшсвуетъ вашему коню сдвинуть на b 3. Ходъ сей можно играть различнымъ образомъ, но черный всячески проиграетъ.

(r) Какъ бы онъ ни ходилъ — все проиграетъ, ибо ваши кони имѣютъ свободный входъ.

(s) Если онъ возьметъ Королемъ слона, то потеряетъ ферзя маскированнымъ шахомъ; а если оисдвинетъ Королемъ въ другое мѣсто — потеряетъ слона.

(t) Ферзь попомъ беретъ пѣшку ферзя и выиграетъ.

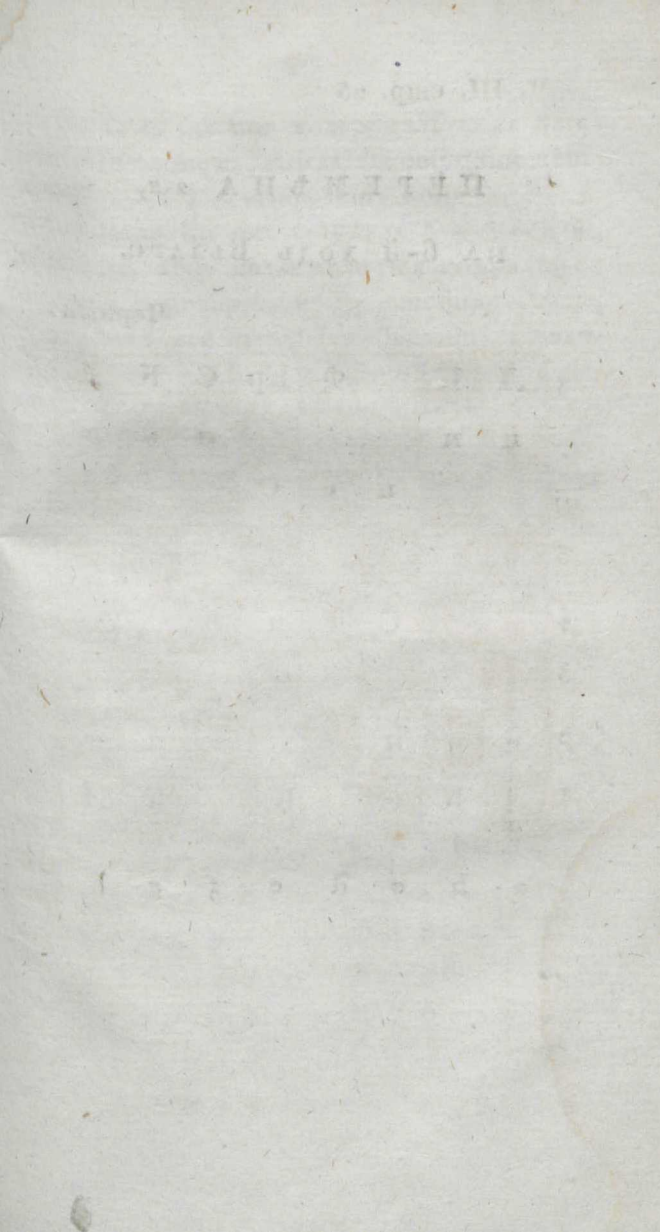
П Е Р Е М Ъ Н А I.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 3. | d 7 — d 5 |
| 4. e 4 — d 5 : | c 6 — d 5 : |
| 5. C c 4 — b 5 †(a) | C c 8 — d 7 : |
| 6. C b 5 — d 7 : † | K b 8 — d 7 : |
| 7. d 4 — e 5 : | K d 7 — e 5 : |
| 8. Ф d 1 — e 2 | Ф d 8 — e 7 (b) |
| 9. K b 1 — c 3 | Кр. рок. c 8 |
| 10. C c 1 — f 4 | K e 5 — c 6 (c) |
| 11. Кр. рок. c 1 | Ф e 7 — e 2 : |
| 12. K g 1 — e 2 : | d 5 — d 4 |
| 13. K c 3 — e 4 | f 7 — f 6 |
| 14. h 2 — h 4 | h 7 — h 5 |
| 15. Л h 1 — h 3 | K g 8 — h 6 |
| 16. C f 4 — h 6 : | Л h 8 — h 6 : |
| 17. Л h 3 — d 3 | Л d 8 — e 8 |
| 18. К e 2 — d 4 : | K c 6 — b 4 (d) |
| 19. Л d 3 — e 3 | K b 4 — a 2 : † |
| 20. Кр. c 1 — b 1 | К a 2 — b 4 |
| 21. К e 4 — d 6 † | Проиграешь. |

(a) Описавъ слономъ эфиръ на b 3, вы дали бы ему время подвинуть пѣшку e 5 — e 4 и утвердиться въ центрѣ.



П Е Р Е М Ъ Н А 2-я,
на 6-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К		Ф	Кр	С	К	Л
7	п	п				п	п	п
6			п	п	С			
5								
4			С	Ф	п	п		
3								
2	п	п	п				п	п
1	Л	К	С		Кр		К	Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г в

(b) Если бы онъ подкрѣпилъ коня пѣш-кою или слономъ, тогда вы спунили пѣш-кою $f\ 2 - f\ 4$ и выиграете коня.

(c) Если бы онъ спунилъ $K\ e\ 5 - c\ 4$, тогда вамъ надлежало бы помѣняшья ферзями и рокированъ на сторону ферзя, чрезъ что вы прикрыли бы вашу атакованную пѣшку $b\ 2$, и вмѣстѣ съ шѣмъ напали бы ладьею на его опдѣльную пѣшку.

(d) Если бы онъ взялъ $L\ e\ 8 - e\ 4$: тогда $K\ d\ 4 - c\ 6$: потомъ $L\ d\ 3 - d\ 8$ и возьмете слона.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------------|----------------------|
| 6. $C\ c\ 4 - e\ 6$: | $f\ 7 - e\ 6$: |
| 7. $c\ 2 - c\ 4$ | $d\ 6 - d\ 5\ (e)$ |
| 8. $c\ 4 - d\ 5$: | $e\ 6 - d\ 5\ (f)$ |
| 9. $e\ 4 - e\ 5$ | $c\ 6 - c\ 5$ |
| 10. $F\ d\ 4 - f\ 2\ (g)$ | $K\ b\ 8 - c\ 6$ |
| 11. $K\ g\ 1 - f\ 3$ | $d\ 5 - d\ 4\ (h)$ |
| 12. Кр. рок. $g\ 1$ | $F\ d\ 8 - d\ 5$ |
| 13. $L\ f\ 1 - d\ 1\ (i)$ | Кр. рок. $c\ 8\ (k)$ |
| 14. $b\ 2 - b\ 3$ | $K\ g\ 8 - h\ 6$ |
| 15. $K\ b\ 1 - a\ 3$ | $C\ f\ 8 - e\ 7$ |
| 16. $C\ c\ 1 - d\ 2\ (l)$ | |

(e) Онъ спарается збить центральныя пѣшки ваши или ушвердишься ими на спонрѣ ферзя; худо бы онъ сыгралъ, ашаковавъ пѣшкою ферзя вашего, см. *прибавленіе*.

(f) Черный не хорошо бы сдѣлалъ, еслибъ взялъ пѣшкою ферзева слона; тогда Королевская пѣшка его оспалась бы назади.

(g) ферземъ не слѣдовало дѣлать шахъ, ибо чрезъ это онъ удаляется отъ центра; должно его поставлять всегда среди своихъ пѣшекъ, особливо въ началѣ игры.

(h) Онъ весьма бы дурно сыгралъ, если бы подвинулъ пѣшку ферзева слона. Въ массѣ пѣшекъ всегда надобно подвигать ту, которая спойтъ въ головахъ.

(i) Сей ходъ необходимъ, чтобы воспрепятствовать пѣшки ферзева слона спуститься впередъ, чрезъ что онъ будетъ имѣть двѣ пѣшки рядомъ въ вашей игрѣ и помѣстится Королевскаго слона на кл. с 5.

(k) Если бы онъ спустилъ пѣшкою b 7 — b 5, тогда, ашаковавъ конемъ ферзь его, вы взяли бы пѣшку.

(l) Игра совершенно равна. Положеніе одного также хорошо, какъ и другаго; — слоны у обоихъ запершы, а ладьи свободно могушъ дѣйствовать.

Прибавленіе ко 2-й перемѣнѣ.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 7. с 2 — с 4 | с 6 — с 5 (m) |
| 8. Ф d 4 — d 3 | К g 8 — f 6 |
| 9. К b 1 — с 3 | К b 8 — с 6 |
| 10. а 2 — а 3 (n) | С f 8 — е 7 |
| 11. К g 1 — f 3 | Кр. рок. g 8 |
| 12. g 2 — g 3 (o) | К с 6 — а 5 (p) |
| 13. С с 1 — е 3 | К а 5 — b 3 |
| 14. Л а 1 — d 1 | К f 6 — g 4 |
| 15. С е 3 — g 1 (q) | а 7 — а 6 (r) |
| 16. h 2 — h 3 | К g 4 — f 6 |
| 17. С g 1 — е 3 | К f 6 — h 5 |
| 18. К с 3 — е 2 | К b 3 — а 5 (s) |
| 19. Кр. рок. g 1 (t) | |

(m) Сей ходъ рѣшаетъ игру. Не надо ему только давать случая подвинуть ферзеву пѣшку. Если вы успеете въ этомъ ему воспрепятствовать, тогда Королевскій слонъ его останется запертымъ и шашки ваши будутъ имѣть гораздо болѣе ходовъ, нежели его.

(n) Сей ходъ необходимъ потому, что прошивный конь могъ бы атаковать ферзя вашего, и чрезъ то подвинуть ферзеву пѣшку и освободить своихъ офицеровъ.

(o) Еслибъ вы пошли С с 1 — е 3, онъ спунилъ бы К f 6 — g 4, чшобы взять ванаго слона, онъ чего Королевскій слонъ его имѣлъ бы свободное направленіе. Выгодно сохранишь слона такого же цвѣта, какой у противника. Направленія слоновъ почти во всякомъ случаѣ опасны, и чшобы избавишься онъ ихъ, всего вѣрнѣе закрываешься слонами же.

(p) Онъ спунилъ симъ конемъ для того, чшобы послѣ помѣняшься на слона.

(q) Подобные ходы коней почти никогда не опасны. Они не атакуютъ вашего центра и вы можете прогнать ихъ во всякое время, когда почтете за нужное. Сіе доказываетъ, что атака дѣйствительно тогда только можетъ быть, когда ведется многими соединенными шапками, а не одною или двумя.

(r) Чшобы воспрепятствовать ферзеву коню атаковать пѣшку его ферзя.

(s) вмѣсто того, чшобы спустить этимъ конемъ, онъ могъ бы защищать его Ф b 8 — b 6; тогда вамъ надлежало бы подвинуть пѣшку Королевскаго коня.

(t) Игра чернаго спѣснена, а особливо кони; пѣшки же бѣлаго расположены наилучшимъ образомъ, находясь впереди

П Е Р Е М Ъ Н А 3-я,
на 8-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л	К		Ф	Кр	С	К	Л
7	п	п				п	п	п
6					С			
5			п	п	п			
4						п		
3				С				
2	п	п	п			Ф	п	п
1	Л	К	С		Кр		К	Л

Бѣлый

а в с д е ф г љ

офицеровъ , копорые подкрѣпляютъ ихъ ,
и должны выиграть. Не надобно только
шоропиться подвигать ихъ на правомъ
флангѣ , прежде нежели Король можетъ
ихъ поддерживать.

П Е Р Е М Ъ Н А 3.

Бѣлый.

8. Ф d 4 — f 2
9. С d 3 — e 2
10. с 2 — с 3
11. С e 2 — f 3
12. b 2 — b 3
13. a 2 — a 4
14. a 4 — b 5 :
15. К g 1 — f 3 :
16. С с 1 — e 3
17. с 3 — с 4
18. К b 1 — d 2
19. Кр. рок. g 1

Черный.

- с 5 — с 4
- d 5 — d 4
- d 4 — d 3
- С e 6 — d 5
- b 7 — b 5
- с 4 — b 3 :
- С d 5 — f 3 :
- К b 8 — d 7
- Л a 8 — b 8
- К d 7 — b 6
- С f 8 — b 4

Вы должны выиграть пошому, что
пѣшки ваши подкрѣплены, а у про-
тивника опдѣльны и могутъ быть
взаны.

ПРИМѢЧАНІЯ НА СІЮ ИГРУ.

Первое. Въ 20-й ходъ, когда бѣлый спунилъ К b 1 — а 3, черный весьма нехорошо сдѣлалъ, что рокировалъ; отъ того только и проигралъ игру. Рокировать на сторону Короля также ему опасно, ибо вы пошчасъ поведете на него атаку пѣшками, которыми на той сторонѣ сильны; — но черному надлежало играть слѣдующимъ образомъ:

*Бѣлый.**Черный.*

20. К b 1 — а 3

d 5 — d 4

21. c 3 — d 4 :

С e 6 — d 5

22. Ф g 1 — f 2

c 5 — d 4 :

23. С e 3 — d 2 (a)

С e 7 — c 5

24. Кр. h 1 — h 2

Кр. рок. c 8 (b)

(a) Если вы возьмете слономъ ферзеву пѣшку — онъ беретъ конемъ слона и вы не можете взять ферземъ коня, ибо тогда черный слономъ возьметъ коня — знахъ — и опобьешъ ферзь.

(b) Игра черного лучше; ибо при равномъ числѣ пѣшекъ, онъ имѣетъ ладью

КЪ ПРИМЪЧАНІЮ ПЕРВОМУ,
НА 20-Й ХОДЪ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л			Кр		Л	
7			Ф	С	п		
6		п	К	С		п	
5	п		п	п	п		
4	п				п	п	п
3	К		п	С	С	К	п
2		п					
1	Л					Ф	Кр

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г в

ПОЛОЖЕНІЕ

ДЛЯ ПРИМѢРОВЪ 1, 2 И 3.

Черный

8			Кр	Л				Л
7				Ф		п		
6		п	К				п	
5	п		С	С	п			
4	п			п		п	п	п
3	К			С		К		п
2		п		С		Ф		Кр
1	Л							

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г х

прошивъ коня. Пѣшка же d 4, хотя у него и ошдѣльная, но защищена слономъ и можешь дѣлать маскированный шахъ ферзи, когда бѣлый Королевскій слонъ сойдеть съ мѣста. При шеперешнемъ положеніи черный долженъ необходимо выиграть. Такъ какъ игру сію можно вести различнымъ образомъ, то здѣсь представляется нѣсколько примѣровъ.

П р и м ѣ р ы I.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 25. Л а 1 — с 1 (с) | Кр. с 8 — b 8 |
| 26. К а 3 — с 2 | С d 5 — b 3 |
| 27. С d 3 — b 5 | Ф d 7 — d 5 (d) |
| 28. С b 5 — с 6 : | Ф d 5 — с 6 : |
| 29. К с 2 — d 4 : | Ф с 6 — d 5 |
| 30. С d 2 — e 3 | С b 3 — a 4 : |
| 31. b 2 — b 3 | С a 4 — d 7 (e) |
| 32. К d 4 — e 2 (f) | С d 7 — с 6 |
| 33. К f 3 — d 4 (g) | С с 6 — b 7 |
| 34. К e 2 — с 3 | Ф d 5 — g 2 † |
| 35. Ф f 2 — g 2 : | С b 7 — g 2 : |
| 36. К с 3 — b 5 (h) | С g 2 — b 7 |
| 37. Кр. h 2 — g 1 | Л d 8 — d 7 |
| 38. Кр. g 1 — f 2 | Л h 8 — d 8 |

(e) Взявши слономъ пѣшку, онъ распроилъ бы свою игру, ибо вы мѣняясь офицерами, раскрылибъ его Короля и могли бы дѣлать безпрестанные шахи.

(f) Помѣнявшись слонами, удобнѣе раскрыть прошивнаго Короля.

(g) Если вы берете Королевскаго слона, тогда прошивной ферзь беретъ коня, и пошомъ, когда слономъ возьмете пѣшку, ладья d 8 снупись на d 2 и выиграешь; а если помѣняешься ферзями, тогда, чшобъ не потерять коня, принуждены будете снупись K e 2 — d 4, ч. b 6 — c 5: б. K d 4 — f 3, ч. Л d 8 — d 3 и выиграешь какъ бы бѣлый ни ходилъ: подкрѣпишь ли онъ Королемъ коня, или конемъ снупись на g 5.

(h) Ежели вы берете слона — слонъ возьметъ коня и ладьи войдутъ въ игру вашу.

(i) Вы можете конемъ сказать шахъ на кл. a 7, тогда прошивной Король опснупись на b 7.

(k) Если же вы опснушите конемъ, тогда Л d 8 — d 2 † пошомъ сшанешь на d 3 и возьмете слона.

П Р И М Ъ Р Ъ 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 25. Л а 1 — с 1 | Кр. с 8 — b 8 |
| 26. С d 3 — b 5 | d 4 — d 3 |
| 27. С d 2 — e 3 | С d 5 — f 3 : |
| 28. С e 3 — с 5: (l) | b 6 — с 5 : |
| 29. Ф f 2 — f 3 : | К с 6 — d 4 |
| 30. Ф f 3 — e 4 (m) | К d 4 — b 5 : |
| 31. К а 3 — b 5 : | Ф d 7 — d 5 |
| 32. Ф e 4 — e 3 | d 3 — d 2 |
| 33. Л с 1 — с 5 : | Ф d 5 — h 1 † |
| 34. Кр. b 2 — h 1 : | d 2 — d 1 Ф † |
| 35. Ф e 3 — g 1 | Ф d 1 — f 3 † |
| 36. Ф g 1 — g 2 | Л d 8 — d 1 † |
| 37. Кр. h 1 — h 2 | Ф f 3 — f 4 : † |
| 38. Ф g 2 — g 3 | Ф f 4 — g 3 : † и |

машъ.

(l) Все равно, если вы берете ферземъ слона, тогда К с 6 — d 4.

(m) Если ферземъ возьмете ферзеву пѣшку, тогда К d 4 — f 3 †, ферзь беретъ коня, Ф d 7 — d 2 † и возьмешь ладью.

П Р И М Ъ Р Ь 3.

Бѣлый.

Черный.

25. Л а 1 — с 1	Кр. с 8 — b 8
26. С d 3 — b 5	d 4 — d 3
27. Ф f 2 — f 1	С d 5 — f 3 :
28. Ф f 1 — f 3 :	К с 6 — d 4
29. Ф f 3 — e 4	Ф d 7 — d 5
30. Ф e 4 — d 5: (n)	Л d 8 — d 5 :
31. Кр. h 2 — g 2 (o)	К d 4 — b 3
32. Л с 1 — d 1	К b 3 — d 2 :
33. Л d 1 — d 2 :	С с 5 — e 3
34. Л d 2 — d 3 :	Л d 5 — d 3 :
35. С b 5 — d 3 :	С e 3 — f 4 :
36. К а 3 — с 4	Л b 8 — d 8
37. К с 4 — d 6	С f 4 — e 5 :
38. К d 6 — f 7 :	Л d 8 — d 3 :
39. К f 7 — e 5 :	Л d 3 — d 2 †
40. Кр. g 2 — f 3	Л d 2 — b 2 :
41. К e 5 — g 6 :	b 6 — b 5
42. g 4 — g 5	b 5 — a 4 :
43. К g 6 — e 5	a 4 — a 3
44. g 5 — g 6	Л b 2 — b 7
45. К e 5 — f 7	a 3 — a 2 (p)

(n) Если вы не помѣняешесь ферзями,

а возьмешь С b 5 — e 3 :, тогда К d 4 — f 3 †.

(o) Если вы спашешь конемъ a 3 — c 4, тогда К d 4 — f 3 † возьмешь слова, а попомъ С c 5 — e 3 и возьмешь пѣшку f 4; также все равно если вмѣстѣ того спустишь С b 5 — c 4, см. прибавленіе.

(p) Бѣлый проигралъ, ибо не можешь спустить впередъ пѣшкою, попому что ладья беретъ коня — шахъ и возьмешь пѣшку.

Прибавленіе къ примѣру 3.

Бѣлый.

Черный.

31. С b 5 — c 4	К d 4 — f 3 †
32. Кр. h 2 — g 2	К f 3 — d 2 :
33. С c 4 — d 5 :	Л h 8 — d 8
34. С d 5 — f 7 :	К d 2 — e 4
35. С f 7 — g 6 :	d 3 — d 2
36. Л c 1 — d 1	К e 4 — f 2
37. С g 6 — c 2	К f 2 — d 1 :
38. С c 2 — d 1 :	Л d 8 — d 3 и

выиграешь.

Второе. Изъ сего слѣдуетъ, что 2-й ходъ черною пѣшкою c 7 — c 6 не есть рѣшительный ходъ къ необхо

димому проигрышу, какъ въ игрѣ Финдора показано, но если бы онъ защищался надлежащимъ образомъ, то не проигралъ бы игры. Также и выиграть не могъ, если бы бѣлый въ 13-й ходъ, вмѣсто того, чѣмъ спустилъ пѣшкой а 2 — а 4, пошелъ Кр. е 1 — f 1, дабы имѣть время опустить ладью, когда она конемъ будетъ атакована, и не промѣнялъ ее на коня — что единственно было причиною его проигрыша. Опустить ладью за коня можно только въ то время, когда вы чрезъ пожертвованіе сіе, приводите Короля и офицеровъ своихъ въ безопасность отъ дальнѣйшихъ нападеній, и увѣрены, что имѣя лучшее положеніе пѣшекъ, въ послѣдствіи игры, можете извлечь какую либо пользу.

ИГРА ТРЕТІЯ.

ОБОРОНИТЕЛЬНАЯ ИГРА.

Черный начинаетъ.

Игра сія можеть служить примѣромъ, что шопъ, кто начинаетъ оппонуе не долженъ ходишь во 2-й ходъ Королевскимъ конемъ на 3-ю кляшку слона; ибо чрезъ сіе онъ не только что можеть пошерять ашаку, но и проиграшь игру. (Такъ полагаешъ Филлдоръ, но это несправедливо. См. первое примѣчаніе на сію игру.)

*Черный.**Бѣлый.*

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 1. e 7 — e 5 | e 2 — e 4 |
| 2. K g 8 — f 6 | d 2 — d 3 |
| 3. C f 8 — e 5 (a) | f 2 — f 4 (b) |
| 4. d 7 — d 6 | c 2 — c 3 |
| 5. e 5 — f 4 : (c) | C c 1 — f 4 : |
| 6. C c 8 — g 4 | K g 1 — f 3 (d) |
| 7. K b 8 — d 7 | d 3 — d 4 |
| 8. C c 5 — b 6 | C f 1 — d 3 (e) |
| 9. Ф d 8 — e 7 | Ф d 1 — e 2 |
| 10. Кр. рок. g 8 (f) | K b 1 — d 2 |

Черный.

Бѣлый.

11. К f 6 — h 5 (g)	Ф e 2 — e 3
12. К h 5 — f 4 : (h)	Ф e 3 — f 4 :
13. С g 4 — f 3 : (i)	g 2 — f 3 :
14. f 7 — f 5	Ф f 4 — g 3
15. f 5 — e 4 :	f 3 — e 4 :
16. Л f 8 — f 6 (k)	h 2 — h 4 (l)
17. Л a 8 — f 8	Кр. рок. с 1
18. с 7 — с 5	e 4 — e 5 (m)
19. d 6 — e 5 :	d 4 — d 5
20. С b 6 — с 7	К d 2 — e 4 (n)
21. Л f 6 — f 3	Ф g 3 — g 2
22. Ф e 7 — f 7 (o)	К e 4 — g 5
23. Ф f 7 — f 4 †	Кр. с 1 — b 1
24. Л f 3 — d 3 : (p)	Л d 1 — d 3 :
25. Ф f 4 — f 5	Ф g 2 — e 4 (q)
26. Ф f 5 — e 4 :	К g 5 — e 4 :
27. Л f 8 — f 4	К e 4 — g 5
28. с 5 — с 4	Л d 3 — g 3
29. К d 7 — с 5	К g 5 — e 6
30. К с 5 — e 6 :	d 5 — e 6 :
31. Л f 4 — f 6	Л h 1 — d 1 (r)
32. Л f 6 — e 6 :	Л d 1 — d 7 (s)

(a) Въмѣсто сего онъ можеть спускаться пѣшкой d 7 — d 5, см. *перемѣну* 1.

(b) Всегда выгодно промѣнять слоновую пѣшку на Королевскую; ибо чрезъ сіе вы можете помѣстить пѣшки, Королевскую и ферзеву по срединѣ доски; и когда рокируете на право, то ладья ваша будетъ имѣть опкрывшую линію и можете дѣйствовать при самомъ началѣ игры.

(c) Если бы онъ не взялъ пѣшки Королевскаго слона, вамъ надлежало бы ее знакъ и оставивъ; а подвинувъ можно тогда, когда противный Король рокируетъ, помочь уже веспи атаку боковыми пѣшками на пѣшки противнаго Короля прикрывающія. См. *перемѣну 2.*

(d) Если бы онъ взялъ коня, вамъ надлежало бы слона его взять пѣшкою, дабы болѣе ушвердиться въ ценнрѣ.

(e) Послѣ клѣшки с 4, это есть наилучшее мѣсто для Королевскаго слона. Отсюда онъ можетъ нападать на пѣшку Королевской ладьи, когда противный Король рокируетъ на правую сторону.

(f) Если бы онъ рокировалъ на сторону ферзя, вамъ надлежало бы рокировать на сторону Короля, дабы помочь удобнѣе нападать на лѣвый флангъ пѣшками, не опкрывая своего Короля. Примѣръ сему можно видѣть въ *перемѣнѣ 3.*

Вообще не надобно спѣшитьъ подвигать пѣшекъ, прежде нежели онѣ будутъ подкрѣплены сами между собою и главными шашками, безъ чего ашака будешь не дѣйсвишельна.

(g) Онъ играетъ конемъ для того, чтобы попомъ спушить пѣшкою $f 7 - f 5$ и разорвать линію вашихъ пѣшекъ.

(h) Если бы онъ не взялъ слона, а спутилъ пѣшкою $f 7 - f 5$, вамъ надлежало бы ашаковать слономъ ферзь его, и въ слѣдующій ходъ спушить $h 2 - h 3$, дабы принудить его взять вашего коня; въ такомъ случаѣ вы возьмете слона его пѣшкою, чтобы болѣе усилить центральныя пѣшки и опкрыть ладьямъ вашимъ линію.

(i) Еслибъ онъ не взялъ коня, вы могли бы запереть пѣшками слона, или принудили бы сдѣлать нѣсколько пустыхъ ходовъ, чтобы освободить его, — ошъ чего игра его разширилась бы.

(k) Онъ спутилъ ладьею для двухъ причинъ: чтобы напасъ на ферзь и принудить его сойти съ мѣста, и чтобы здвоить ладьи.

(l) Вы спутили пѣшкою для того, чтобы дать мѣсто ферзи, когда онъ будешь ашакованъ ладьею.

(т) Сей ходъ весьма шрудно объяснить, и надобно бытъ хорошимъ игрокомъ, чшобы совершенно судить о немъ. — Вообще, когда нѣсколько пѣшекъ соспавляющъ цѣпь на линіи діагональной, должно зберегашъ шу, кошорая споишъ въ головахъ. — Вашъ прошивникъ спушилъ пѣшкою с 7 — с 5 для двухъ причинъ: во первыхъ, чшобы заспавишъ васъ подвинувъ ферзеву пѣшку, кошорая шогда была бы осшановлена его пѣшкою, и пришомъ же Королевская пѣшка ваша осшалась бы назади совершенно вамъ бесполезною; во вторыхъ, чшобы въ шже время препяшспвовашъ вашему Королевскому слону имѣшъ направление на пѣшку его ладьи. И шакъ, чшобы уничшожить его намѣреніе, вамъ надлежало подвинувъ Королевскую пѣшку вашу, кошорая споишъ не на одной линіи съдругими, на его ладью, и даже пожершвовашъ ею, а прошивникъ вашъ, взявъ ее, ошкроешъ свободный ходъ пѣшки ферзя вашего, кошорую вы шощасъ подвинете впередъ, имѣя возможность поддержашъ и другими пѣшками. Пѣшка сія должна идти въ ферзи и въ послѣдствіи доспавишъ вамъ значительную выгоду. Хотя пѣшка его, спушивъ

шая на линію Короля, также имѣетъ свободный ходъ въ ферзи; но будучи опдѣлена оныхъ своихъ, весьма легко можешь бышь взята.

(п) Необходимо нужно такъ спушишь конемъ, дабы установишь ходъ прошивной Королевской пѣшки, шѣмъ болѣе, что пѣшка сія закрываетъ направленіе прошивнаго слона и преняшсхвуешь коню войши въ игру.

(о) Чтобы попомъ ферземъ сказаць шахъ. Если бы, вмѣсто сего, онъ спушилъ h 7 — h 6, дабы защищиться оныхъ нападенія коня, въ шакомъ случаѣ вамъ слѣдовало спушишь d 5 — d 6, оныхъ чего непременно выиграли бы игру.

(р) Онъ беретъ слона, дабы сохранишь пѣшку ладьи. Припомъ же слонъ эшопъ спѣсняетъ его игру болѣе нежели прочіе офицеры; и чрезъ эшопъ ходъ онъ можешь прикрыть ладью и короля вашего своимъ ферземъ.

(q) Имѣя ладью за слона, въ концѣ игры, вамъ весьма выгодно мѣняшь ферзями; и во избѣжаніе мата, онъ необходимо долженъ сіе сдѣлать.

(r) Надобно стараться занимать открытыя линіи ладьями, особливо въ концѣ игры, и помѣщать ихъ въ прошивной игрѣ.

(s) Какъ бы онъ ни ходилъ — все проигрываетъ, ибо не можешь предотвратить соединенію вашихъ ладей.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Черный.

Бѣлый.

3. d 7 — d 5	f 2 — f 4
4. d 5 — e 4 : (t)	f 4 — e 5 :
5. K f 6 — g 4	d 3 — d 4
6. f 7 — f 5 (u)	C f 1 — c 4
7. c 7 — c 5	c 2 — c 3
8. K b 8 — c 6	K g 1 — e 2
9. h 7 — h 5	h 2 — h 3
10. K g 4 — h 6	Kp. рок. g 1
11. K c 6 — a 5	C c 4 — b 5 †
12. C c 8 — d 7	C b 5 — d 7 :
13. Ф d 8 — d 7 :	d 4 — d 5
14. c 5 — c 4	b 2 — b 3
15. c 4 — b 3 :	a 2 — b 3 :
16. b 7 — b 6	C c 1 — e 3
17. C f 8 — e 7	K e 2 — f 4

Черный.

Бѣлый.

18. К h 6 — g 8	К f 4 — g 6
19. Л h 8 — h 7	е 5 — е 6
20. Ф d 7 — b 7	d 5 — d 6
21. С е 7 — f 6	Л f 1 — f 5 :
22. Кр. рок. с 8	Л f 5 — а 5 :
23. b 6 — а 5 :	Л а 1 — а 5 :
24. а 7 — а 6	Л а 5 — с 5 †
25. Кр. с 8 — b 8	Л с 5 — с 7
26. Ф b 7 — b 5	К b 1 — а 3
27. Ф b 5 — f 5	К а 3 — с 4
28. Ф f 5 — g 6: (v)	С е 3 — а 7 †
29. Кр. b 8 — а 8	К с 4 — b 6 † и

машъ.

(t) Еслибъ, вмѣсто эшой, онъ взялъ слоновую пѣшку, вамъ надлежало бы подвинуть Королевскую пѣшку, и попомъ взявъ пѣшку его ферзевымъ слономъ.

(u) (Черный имѣлъ лучший ходъ, е 4 — е 3, см. въ началахъ игоръ *перелѣну* 1-ю, игры 27-й.)

(v) Чшобы ни дѣлалъ, все проиграешъ.

ПЕРЕМѢНА 2.

Черный.

Бѣлый.

5. Кр. рок. g 8	f 4 — f 5
6. d 6 — d 5	Ф d 1 — f 3
7. d 5 — e 4 :	d 3 — e 4 :
8. a 7 — a 5	g 2 — g 4
9. Ф d 8 — d 6	g 4 — g 5
10. К f 6 — e 8	С f 1 — e 4
11. c 7 — c 6	Ф f 3 — h 5
12. b 7 — b 5	g 5 — g 6
13. h 7 — h 6	С c 4 — f 7 : †
14. Кр. g 8 — h 8	С c 1 — h 6 :
15. К e 8 — f 6	Ф h 5 — h 4 (x)

(x) Черный необходимо проиграешь.

ПЕРЕМѢНА 3.

Черный.

Бѣлый.

10. Кр. рок. c 8	Кр. рок. g 1
11. h 7 — h 6	К b 1 — d 2
12. g 7 — g 5	С f 4 — e 3
13. Л d 8 — g 8	b 2 — b 4
14. h 6 — h 5	a 2 — a 4 (γ)
15. С g 4 — f 3 :	Ф e 2 — f 3 :
16. g 5 — g 4	Ф f 3 — e 2

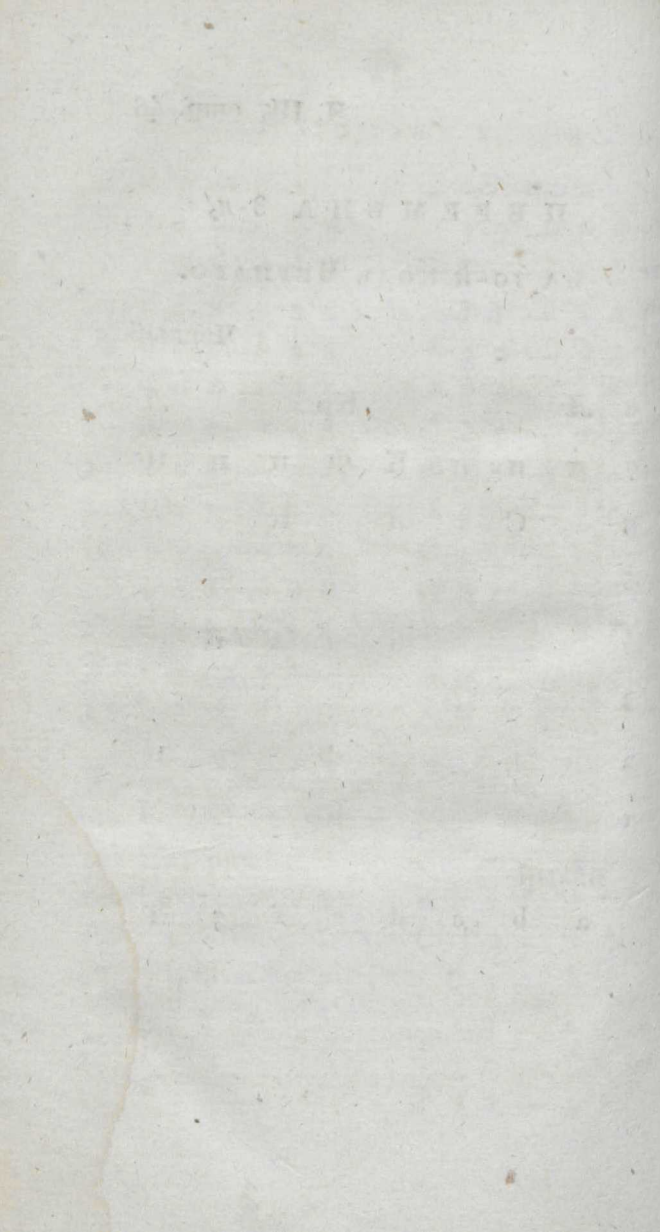
П Е Р Е М Ъ Н А 3-я,
на 10-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л			Кр			Л
7	п	п	п	К	Ф	п	п
6		С		п	К		
5							
4				п	п	С	С
3			п	С		К	
2	п	п			Ф		п
1	Л	К			Кр		Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г х



Черный.

Бѣлый.

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 17. c 7 — c 6 | a 4 — a 5 |
| 18. C b 6 — c 7 | c 3 — c 4 |
| 19. h 5 — b 4 | Л f 1 — b 1 |
| 20. Л h 8 — h 5 | c 4 — c 5 |
| 21. d 6 — d 5 | e 4 — e 5 |
| 22. К f 6 — e 8 | b 4 — b 5 |
| 23. c 6 — b 5 : | Л b 1 — b 5 |
| 24. a 7 — a 6 | Л b 5 — b 4 |
| 25. f 7 — f 6 | С d 3 — a 6 : |
| 26. b 7 — a 6 : | Ф e 2 — a 6 : † |
| 27. Кр. c 8 — d 8 | Ф a 6 — a 8 † |
| 28. К d 7 — b 8 | a 5 — a 6 |
| 29. Кр. d 8 — d 7 | Ф a 8 — d 5 : † |
| 30. Кр. d 7 — c 8 | a 6 — a 7 (z) |

(y) Когда Король прикрышь двумя или тремя пѣшками, кошорыя еще не сходили съ мѣста, и когда противникъ атакуешь ихъ своими, спараясь разбишь и открышь Короля; то не надобно подвигать ихъ прежде нежели непріятельскія пѣшки приближущя; — въ противномъ случаѣ легко можно проиграть игру.

(z) Видимо, что бѣлый выиграешь.

Примѣчанія на сію игру.

Первое. Филидоръ, въ началѣ сей игры, говоришь, что второй ходъ чернаго — Королевскимъ конемъ есть весьма нехорошій ходъ, который былъ причиною его проигрыша. Но сіе совершенно несправедливо, и тѣмъ менѣе доказываеися предложенною игрою; ибо, еслибъ черный дѣлалъ лучшіе ходы, нежели какіе ему предписаны Филидоромъ, то онъ не только что не проигралъ бы игры, но даже не потерялъ бы первенства хода и апаки. — Черному слѣдовало въ 4-й ходъ, вмѣсто того, чтобы сдвинуть пѣшкой d 7 — d 6, подвинуть ее на d 5. Тогда игра была бы слѣдующая:

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 4. d 7 — d 5 | f 4 — e 5 : (a) |
| 5. K f 6 — e 4 : (b) | d 3 — e 4 : |
| 6. Ф d 8 — h 4 † | Кр. e 1 — d 2 (c) |
| 7. Ф h 4 — f 4 † | Кр. d 2 — c 3 |
| 8. Ф f 4 — e 4 : | a 2 — a 3 |
| 9. d 5 — d 4 † | Кр. c 3 — b 3 |

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|-----------------------|-----------------|
| 10. С с 8 — е 6 † | с 2 — с 4 (d) |
| 11. d 4 — с 3 : † (e) | Кр. b 3 — с 3 : |
| 12. К b 8 — с 6 | Ф d 1 — d 3 (f) |
| 13. С с 5 — b 4 † | а 3 — b 4 : (g) |
| 14. Ф е 4 — b 4 : † | Кр. с 3 — с 2 |
| 15. К с 6 — d 4 † | Кр. с 2 — d 1 |
| 16. С е 6 — b 3 † | Ф d 3 — b 3 : |
| 17. К d 4 — b 3 : | Проигралъ. |

(a) Чѣшобы прогнашь коня и попомъ спупишь пѣшкою d 3 — d 4. Вы имѣли лучшій ходъ е 4 — d 5 : см. *перемѣну* 1.

(b) Онъ жертвуетъ конемъ, дабы разстроишь вашу игру. — Вы также можете не брашь его, а подвинушь ферзеву пѣшку. См. *перемѣну* 2.

(c) Если вы спупише Кр. е 1 — е 2, тогда съ двухъ ходовъ вамъ машь, а если закроешь пѣшкою g 2 — g 3, то шеряете ладью.

(d) Или С f 1 — с 4, см. *перемѣну* 3.

(e) Пѣшка беретъ пѣшку, которая мило ея спупила.

(f) Какъ бы вы ни защищались, все проиграете.

(g) Если вы не возьмете слона, а опсступите Королемъ, тогда ч. К с 6 — d 4 † б. Кр. на d 1, ч. Ф е 4 — е 1 † и машь.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Черный.

Бѣлый.

4.		е 4 — d 5 :
5. К f 6 — g 4	К g 1 — h 3	
6. Ф d 8 — d 5 :	К b 1 — c 3	
7. Ф d 5 — d 4 (h)	Ф d 1 — f 3 (i)	
8. Кр. рок. g 8	К c 3 — e 4	
9. f 7 — f 5 (k)	К e 4 — c 5 :	
10. Ф d 4 — c 5 :	c 2 — c 3	
11. Л f 8 — e 8	С f 1 — e 2	
12. e 5 — e 4	d 3 — e 4 :	
13. Л e 8 — e 4 : (l)	К h 3 — f 2	
14. К g 4 — f 2 :	Ф f 3 — f 2 :	
15. Ф c 5 — e 7	Ф f 2 — f 3 (m)	

(h) Онъ могъ спустить С с 5 — b 4 см. прибавленіе.

(i) Ходъ вашъ К с 3 — b 5 былъ бы не совсѣмъ хорошъ; черный опсступилъ бы ферземъ на d 7, и когда вы спустите С f 1 — e 2, подвинешъ h 7 — h 5, а потомъ прогонишъ пѣшкой ферзева коня.

ПЕРЕМѢНА 1-я,
на 4-й ходъ БѢлаго.

Черный

8	Л	К	С	Ф	Кр			Л
7	п	п	п			п	п	п
6						К		
5			С	п	п			
4					п	п		
3				п				
2	п	п	п				п	п
1	Л	К	С	Ф	Кр	С	К	Л

БѢлый

а б в г д е ф г h

(*k*) Если $\Delta f 8 - e 8$, тогда $f 4 - f 5$ и возьмеш коня, или принудише раскрыть Короля его; а если конь спанеш на $e 3$, тогда вы спушите $c 2 - c 3$

(*l*) Если онъ возьмеш Королевскую пѣшку $f 5 - e 4$: тогда вы спушите ферземъ на $g 3$.

(*m*) Попомъ вы спушите Королемъ на $f 2$, подкрѣпише слона ладьей и игра будешъ совершенно равна.

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|------------------------------|-------------------------------|
| 7. $C c 5 - b 4$ | $C c 1 - d 2$ |
| 8. $C b 4 - c 3$: | $C d 2 - c 3$: |
| 9. $e 5 - f 4$:(<i>n</i>) | $K h 3 - f 4$: |
| 10. $\Phi d 5 - f 5$ | $\Phi d 1 - f 3$ (<i>o</i>) |
| 11. Кр. рок. $g 8$ | Кр. рок. $c 1$ (<i>p</i>) |

(*n*) Онъ, вмѣсто сего, также могъ рокировашъ на $g 8$, тогда вамъ надлежало бы брашъ $f 4 - e 5$ и когда онъ возьмешъ пѣшку конемъ, пойши $K h 3 - f 4$; а если бы онъ спушилъ $K g 4 - e 3$, тогда $\Phi d 1 - e 2$ и возьмешъ Королевскую пѣшку, какъ бы онъ ни игралъ, а попомъ рокируешъ на лѣво.

(.o) Еслибъ вы сказали ферземъ шахъ, Король сошелъ бы на мѣсто ферзя, и вы бы должны были во 'первыхъ, зберегашъ коня, котораго оснавили не подкрѣпленнымъ, а во впорыхъ, осперегашся, чшо бы Л h 8 не спунила на е 8; не могли защишишся въ одно время опъ сихъ двухъ ударовъ, вы въ необходимости потерашъ чшо нибудь. Также если, не говоря шаху, возьмете С с 3 — g 7, шогда Л h 8 — g 8 и два офицера вашихъ были бы ашакваны.

(p) Игра равна. Вамъ надобно спарашся освободишъ ладей и не допускашъ чернаго завладѣшъ Королевскою линією.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 5. | d 3 — d 4 |
| 6. Ф d 8 — h 4 † | g 2 — g 3 |
| 7. К e 4 — g 3 : | К g 1 — f 3 |
| 8. Ф h 4 — e 4 † | С f 1 — e 2 |
| 9. К g 3 — e 2 : (q) | Ф d 1 — e 2 : |
| 10. Ф e 4 — e 2 : † | Кр. e 1 — e 2 : |
| 11. С с 5 — e 7 (r) | |

(q) Черному брашъ ладью шеперь не шакъ выгодно.

(r) Черный имѣетъ лишнюю пѣшку.

ПЕРЕМѢНА 3-я,
на 10-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К			Кр			Л
7	п	п	п			п	п	п
6					С			
5			С		ж			
4				п	Ф			
3	п	Кр						
2		п	п				п	п
1	Л	К	С	Ф		С	К	Л

Бѣлый

а в с д е ф г х

ПЕРВЫНА 3.

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|-----|-----------------|---------------------|
| 10. | | С f 1 — с 4 |
| 11. | С е 6 — с 4 : † | Кр. b 3 — с 4 : |
| 12. | b 7 — b 5 † | Кр. с 4 — b 5 : (s) |
| 13. | К b 8 — d 7 | К g 1 — f 3 (t) |
| 14. | Л а 8 — b 8 † | Кр. b 5 — с 4 (u) |
| 15. | К d 7 — b 6 † | Кр. с 4 — b 5 |
| 16. | К b 6 — а 4 † | Кр. b 5 — а 5 |
| 17. | Ф е 4 — с 6 | Ф d 1 — d 3 |
| 18. | С с 5 — b 4 † | а 3 — b 4 : |
| 19. | Ф с 6 — b 6 † | Кр. а 5 — а 4 : |
| 20. | Ф b 6 — b 4 : † | Машъ. |

(s) Если бы вы взяли слона, тогда черный Ф е 4 — е 5 : †, попомъ а 7 — а 5 † и наконецъ Ф е 5 — d 5 † и машъ.

(t) Или Ф d 1 — d 3, см. прибавленіе.

(u) Если вы сшупише Кр. b 5 — а 5, тогда Ф е 4 — с 6 и легко можешъ одѣлать машъ.

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|-----|---------------|---------------|
| 13. | | Ф d 1 — d 3 |
| 14. | Л а 8 — b 8 † | Кр. b 5 — а 5 |

*Черный.**Бѣлый.*

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 15. С b 5 — b 6 + | Кр. а 5 — b 4 |
| 16. С b 6 — а 5 + | Кр. b 4 — а 5 : |
| 17. Ф e 4 — d 5 + | Кр. а 5 — а 4 |
| 18. Ф d 5 — с 6 + | Кр. а 4 — а 5 |
| 19. Ф с 6 — b 6 + | Кр. а 5 — а 4 |
| 20. К d 7 — с 5 + | Матъ. |

Второе. 3-й ходъ бѣлаго пѣшкой Королевскаго слона f 2 — f 4 не совсемъ выгоденъ; впрочемъ, это рѣшительный ходъ и весьма хорошъ противъ слабаго игрока, который, не могши предвидѣть всѣхъ послѣдствій оного, возьмешь предложенную пѣшку или защитишь свою, ашакованную — какъ въ игрѣ Филидора показано — то оный эшаго единственно потеряешь первенство хода, ашаку и проиграешь игру. Но самый лучший ходъ бѣлаго былъ пѣшкою ферзева слона с 2 — с 3, или ферзевымъ слономъ на g 5; тогда, сходя съ обѣихъ сторонъ правильно, игра должна быть ничья.

ИГРА ЧЕТВЕРТАЯ.

ОБОРОНИТЕЛЬНАЯ ИГРА.

Черный.

1. е 7 — е 5
2. с 7 — с 6 (a)
3. е 5 — d 4: (b)
4. d 7 — d 6 (c)
5. f 7 — f 5 (d)
6. d 6 — d 5 (f)
7. С с 8 — е 6
8. К b 8 — d 7
9. С f 8 — с 5
10. Ф d 8 — b 6
11. С с 5 — d 4 :
12. К g 8 — е 7
13. Кр. рок. g 8
14. Ф b 6 — с 7 (h)
15. g 7 — g 6
16. b 7 — b 6
17. с 6 — с 5
18. с 5 — d 4 :
19. К d 7 — с 5
20. К с 5 — d 3 : †
21. С е 6 — f 7 (l)

Белый.

- е 2 — е 4
- d 2 — d 4
- Ф d 1 — d 4 :
- f 2 — f 4
- е 4 — е 5 (e)
- Ф d 4 — f 2
- К g 1 — f 3
- К f 3 — d 4
- с 2 — с 3
- С с 1 — е 3
- с 3 — d 4: (g)
- С f 1 — d 3
- h 2 — h 3
- g 2 — g 4
- g 4 — g 5 (i)
- К b 1 — с 3
- Кр. рок. с 1 (k)
- С е 3 — d 4 :
- h 3 — h 4
- Л d 1 — d 3 :
- h 4 — h 5

Черный.

Бѣлый.

22.	b 6 — b 5 (m)	Л d 3 — h 3
23.	b 5 — b 4	e 5 — e 6
24.	C f 7 — e 8 (n)	h 5 — g 6 :
25.	C e 8 — g 6 :	Л h 3 — h 7 :
26.	C g 6 — h 7 :	Л h 1 — h 7 :
27.	Кр. g 8 — h 7 :	Ф f 2 — h 4 †
28.	Кр. h 7 — g 8	Ф g 4 — h 8 † и мать (o)

(a) Сей ходъ нехорошъ — спунивъ пѣшкою d 2 — d 4, вы опниимаете у него первенство хода.

(b) Если бы онъ спунилъ d 7 — d 5, тогда вы берете пѣшку d 4 — e 5, мѣняешесь ферзями и выигрываете ходъ надъ нимъ.

(c) Если бы, вмѣсто этого, онъ спунилъ К g 8 — e 7, тогда вы подвинули бы Королевскую пѣшку и подкрѣпили ее пошомъ слоновою пѣшкою.

(d) Если бы онъ сыгралъ C c 8 — e 6, вамъ надлежало бы спунить C f 1 — d 3, и положеніе шашекъ было бы такое же, какъ въ 6 ходѣ второй игры; но онъ весьма бы худо сдѣлалъ, ашаковавъ ферзя вашего пѣшкою c 6 — c 5, см. *перелѣну* 1;

ибо тогда пѣшка, стоящая въ головахъ на споронѣ ферзя, оспалась бы сзади. См. примѣчаніе *(m)* предъидущей игры.

(e) *Общее правило.* Надлежитъ всегда избѣгать мѣны Королевскою пѣшкою на слоновую пѣшку; шже надобно наблюдашь въ разсужденіи пѣшки ферзя; ибо пѣшки сіи, занимая центръ, препятствуютъ прошивнымъ шашкамъ входить въ игру.

(f) Если бы онъ взялъ пѣшку, вамъ слѣдовало помѣняшься ферзями и попомъ взяшь пѣшку. Чрезъ эшо Король его не могъ бы рокировашь и вы сохранилибъ ашаку.

(g) Когда два отдѣленія пѣшекъ, то надлежитъ присоединяшь какъ можно больше пѣшекъ къ шому отдѣленію, которое сильнѣе.

(h) Ферзь, будучи бесполезенъ на семь мѣстѣ, препятствуетъ шолько ходу пѣшекъ.

(i) Подвинувъ пѣшку сію, вы запираете его игру; но имѣя возможность открышь Короля пѣшкою ладьи, вы оспавляете ашаку до шѣхъ поръ, пока прочіе офицеры въ состояніи будутъ поддерживать ее.

(k) Вы рокируете на сію спорону для того, чшобы удобнѣе нападать на другую. Еслибъ, вмѣсто сего, взяли предложенную пѣшку, тогда черный соединилъ бы пѣшки свои въ цѣндрѣ и спѣснилъ вашихъ офицеровъ.

(l) Онъ пошелъ эшимъ слономъ для того, чшобы засшупишь мѣсто пѣшки Королевскаго коня, когда она будетъ взята.

(m) Пѣшку сію подвинулъ съ шѣмъ намѣреніемъ, чшобы пошомъ ашаковать коня, кошорый закрываетъ вашего Короля. Игра его также была бы нехороша, еслибъ онъ взялъ пѣшку h 5.

(Въ примѣчаніи Парижскаго клуба на сію игру говорится, что черный возьметъ пѣшкою g 6 — h 5 : и выиграетъ игру; но предсавленный тому примѣръ наполненъ многими ошибками съ обѣихъ споронъ, а особливо со спороны бѣлаго; кошорый, имѣя ашаку и такое хорошее положеніе пѣшекъ, долженъ необходимо выиграть. — Въ доказательство чего мы предсавляемъ примѣръ. См. ниже продолженіе сей игры.)

(n) Беретъ ли онъ Королевскую пѣшку, все проигрываетъ игру.

(о) Вообще надлежитъ примѣчать, что когда удалось ошкрыть Короля двумя или тремя пѣшками, — игра почти всегда выигрывается.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Черный.

5. с 6 — с 5
6. С с 8 — d 7
7. Ф d 8 — d 7 :
8. К b 8 — с 6
9. К с 6 — b 4
10. С f 8 — e 7
11. С e 7 — f 6
12. К b 4 — d 5:(p)
13. К g 8 — e 7
14. Кр. рок. g 8
15. Л f 8 — e 8
16. К e 7 — f 5
17. К f 5 — d 4
18. К d 4 — f 3 :
19. С f 6 — b 2 :
20. С b 2 — f 6
21. g 7 — g 6
22. С f 6 — g 7

Бѣлый.

- С f 1 — b 5 †
- С b 5 — d 7 : †
- Ф d 4 — d 3
- с 2 — с 4
- Ф d 3 — e 2
- К b 1 — с 3
- К с 3 — d 5
- e 4 — d 5:†(q)
- К g 1 — f 3
- Ф e 2 — d 3
- Кр. e 1 — f 2 (r)
- h 2 — h 4
- С с 1 — e 3
- Кр. f 2 — f 3 :
- Л a 1 — b 1 :
- g 2 — g 4
- g 4 — g 5
- h 4 — h 5

Черный.

Бѣлый.

23. Л e 8 — e 7

Л h 1 — h 4

24. Л a 8 — e 8

С e 3 — d 2

25. Л e 7 — e 4

h 5 — g 6 :

26. h 7 — g 6 :

Л b 1 — h 1

27. b 7 — b 5

С d 2 — c 3

28. Л e 4 — e 3 †

Кр. f 3 — f 2

29. Л e 3 — d 3 :

Л h 4 — h 8 †

30. С g 7 — h 8 :

Л h 1 — h 8 : †

машъ.

(р) Чрезъ эту мѣну ферзева пѣшка его сдѣлалась безопасною отъ нападенія ладей вашихъ.

(q) Вы могли брань пѣшкою ферзева слона, но онъ все бы разбилъ центральныя пѣшки ваши, спустивъ f 7 — f 5.

(г) Часно случается, что гораздо лучше играть Королемъ, нежели рокировать; ибо съ бѣльшею удобностію можно атаковать пѣшками. При шеперешнемъ положеніи если бы вы рокировали на сторону ферзя, тогда слонъ его, имѣя открытую линію, весьма бы затруднял васъ. — Вообще, когда надобно играть Королемъ, должно сдвинуть его на шой линіи, гдѣ есть прошивная пѣшка, ибо чрезъ это Король безопасенъ отъ нападеній ладей.

КЪ ПРИМЪЧАНІЮ ПЕРВОМУ,

НА 27-й ХОДЪ ЧЕРНАГО.

Черный

8				Л		Кр	
7	п	п		Ф		п	С
6				п		п	
5			п	п		п	
4			п		Л	п	Л
3				Ф		Кр	
2	п			С			
1							Л

Бѣлый

а б в д е ф г х

ПРИМѢЧАНІЯ НА СІЮ ИГРУ.

Первое. 27-й ходъ чернаго въ 1-й перемѣнѣ пѣшкой в 7 — в 5 весьма нехорошъ; ему надлежало снупить Ф d 7 — f 5, дабы попомъ Л e 4 — f 4 : † и тогда онъ выигралъ бы слѣдующимъ образомъ :

*Черный.**Бѣлый.*

- | | |
|------------------------------|-----------------|
| 27. Ф d 7 — f 5 | Ф d 3 — f 1 (s) |
| 28. Л e 4 — d 4 | С d 2 — c 1 (t) |
| 29. Л d 4 — d 3 † | Кр. f 3 — g 2 |
| 30. Ф f 5 — e 4 † | Кр. g 2 — h 2 |
| 31. Ф e 4 — e 2 † | Ф f 1 — g 2 |
| 32. Ф e 2 — g 2 : † | Кр. h 2 — g 2 : |
| 33. Л e 3 — e 2 † | Кр. g 2 — f 1 |
| 34. Л e 2 — c 2 и выиграешь. | |

(s) Если вы снупите С d 2 — c 3, тогда Л e 4 — f 4 : † и выигрываешь; а если Ф d 3 — c 3, то см. прибавленіе.

(t) Если ладья защишишь слона, тогда черный ладьею d 4 — d 3 скажешь шахъ и возмешь его.

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|-----|---------------|---------------|
| 27. | | Ф d 3 — c 3 |
| 28. | С g 7 — c 3 : | С d 2 — c 3 : |
| 29. | Л e 4 — e 3 + | Кр. f 3 — f 2 |
| 30. | Ф f 5 — c 2 + | Кр. f 2 — f 1 |
| 31. | Ф c 2 — e 2 + | Кр. f 1 — g 1 |
| 32. | Л e 3 — g 3 + | Матъ. |

Второе. Черный также не могъ бы проиграть, еслибъ въ 29-й ходъ перемѣны 1-й не взялъ ладью ферзя, а пошелъ С g 7 — c 3 :, тогда игра была бы слѣдующая:

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|-----|-----------------|-----------------|
| 29. | С g 7 — c 3 : | Ф d 3 — c 3 : |
| 30. | Л e 3 — e 2 + | Кр. f 2 — f 3 |
| 31. | Л e 8 — e 3 + | Ф c 3 — e 3 : |
| 32. | Л e 2 — e 3 : + | Кр. f 3 — e 3 : |
| 33. | Кр. g 8 — f 8 | Л h 4 — h 8 + |
| 34. | Кр. f 8 — e 7 | Л h 1 — e 1 |
| 35. | Ф d 7 — f 5 | Кр. e 3 — f 3 + |
| 36. | Кр. e 7 — d 7 | Л h 8 — e 8 |
| 37. | Кр. d 7 — c 7 | Л e 1 — e 7 + |

КЪ ПРИМЪЧАНІЮ ВТОРОМУ,

НА 29-й ХОДЪ ЧЕРНАГО.

Черный

8				Л		Кр	
7	п		Ф		п	С	
6			п			п	
5		п	п	п		п	
4			п		п		Л
3			С	Ф	Л		
2	п				Кр		
1							Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г h

*Черный.**Бѣлый.*

38. Кр. с 7 — в 6

Л е 8 — в 8 †

39. Кр. в 6 — а 5

Л в 8 — в 5 †

40. Кр. а 5 — а 6

Л е 7 — е 3

Ферзь будетъ дѣлать безпрестанные шахи — игра ничья.

Третье. Бѣлому слѣдовало въ 16-й ходъ первой же *перемѣны*, вмѣсто того чѣобы сшунить в 2 — в 4, пойти Л а 1 — в 1, тогда онъ не опдалъ бы пѣшки в 2; также ему надлежало сдѣлать между ладьями своими сообщеніе, поставивъ на е 1 и помѣнявшись, дабы двѣ прошивныя ладьи не занимали сей линіи; тогда бы онъ сохранилъ атаку свою пѣшками на прошивнаго Короля.

Четвертое. Первое примѣчаніе Филдора (а) въ сей игрѣ, чѣто черный вторымъ ходомъ пѣшкою с 7 — с 6 теряетъ первенство выступки — совершенно несправедливо; и если бы черный игралъ надлежащимъ образомъ,

по сей ходъ ни мало не могъ затруд-
нить его. — Въ 3-й ходъ ему слѣдо-
вало играть такимъ образомъ:

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 3. К g 8 — f 6 | С с 1 — g 5 (и) |
| 4. е 5 — d 4 : | Ф d 1 — d 4 : |
| 5. Ф d 8 — a 5 † | С g 5 — d 2 (ν) |
| 6. Ф a 5 — c 5 | Ф d 4 — c 5 : (x) |
| 7. С f 8 — c 5 : | С f 1 — d 3 |
| 8. d 7 — d 5 | е 4 — d 5 : (γ) |
| 9. К f 6 — d 5 : (z) | |

(и) Если возьмете Королевскую пѣшку d 4 — e 5 ;, тогда Ф d 8 — a 5 † и возьмете пѣшку e 5.

(ν) А если закроетесь отъ шаха Ф d 4 — d 2, то проиграете. См. прибавленіе.

(x) Если бы вы не помѣнялись, а отступили на d 3, тогда Ф c 5 — e 5 и будете нападать на пѣшку e 4.

(γ) Если вы отступите e 4 — e 5, тогда К f 6 — g 4 и атакуете вдругъ двѣ пѣшки.

(z) Бѣлый ни малѣйшаго не имѣетъ преимущества въ игрѣ.

ПРОДОЛЖЕНИЕ ЧЕТВЕРТОЙ ИГРЫ,

съ 22-го хода ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л					Л	Кр	
7	п		Ф		К	С		п
6		п					п	
5				п	п	п	п	п
4				С		п		
3			К	Л				
2	п	п				Ф		
1			Кр					Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г в

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|----|----------------|-----------------|
| 5. | | Ф d 4 — d 2 |
| 6. | С f 3 — b 4 | c 2 — c 3 |
| 7. | К f 6 — e 4 : | Ф d 2 — e 3 |
| 8. | Ф a 5 — g 5 : | Ф e 3 — e 4 : † |
| 9. | Ф или С на e 7 | |

Черный имѣетъ лишнюю пѣшку и долженъ выиграть.

Продолженіе четвертой игры

къ прилѣзанію (m).

Черный.

Бѣлый.

- | | | |
|-----|---------------------|---------------|
| 22. | g 6 — h 5 : | e 5 — e 6 |
| 23. | С f 7 — e 6 : (n) | Л h 1 — h 5 : |
| 24. | К e 7 — g 6 (o) | Л d 3 — h 3 |
| 25. | Ф c 7 — f 4 : † (p) | Ф f 2 — f 4 : |
| 26. | К g 6 — f 4 : | Л h 5 — h 7 : |
| 27. | К f 4 — h 3 : | g 5 — g 6 (q) |

(n) Или С f 7 — g 6, см. *перелѣзъ* 2.

(o) А если бы черный пошелъ слономъ на f 7, тогда б. Л h 5 — h 7 : и когда Король возьмешь ладью, ферзь скажешь шахъ, и при слонѣ угрожаешь матомъ.

(р) Или К g 6 — f 4 :; см. *перемѣну* 1.

(q) Чшобы въ слѣдующій ходъ Л h 7 — h 8 † и махъ. — Черный проиграешъ; онъ теперь принужденъ Л f 8 спусишь на f 6, и пошомъ, когда вы возьмете ее слономъ, пойши Королемъ на f 8 и эшимъ игру продолжишь на нѣсколько ходовъ.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Черный.

Бѣлый.

25. К g 6 — f 4 : Л h 5 — h 7 :

26. Ф с 7 — h 7 : (r) Л h 3 — h 7 :

27. К f 4 — d 3 † Кр. с 1 — d 2

28. К d 3 — f 2 : g 5 — g 6 и
выиграешъ.

(r) Или К f 4 — h 3, см. *прибавленіе*.

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

26. К f 4 — h 3 : Л h 7 — с 7 :

27. К h 3 — f 2 : Л с 7 — g 7 †

28. Кр. g 8 — h 8 Л g 7 — g 6 †

29. Кр. h 8 — h 7 Л g 6 — h 6 †

30. Кр. h 7 — g 8 g 5 — g 6 и

выиграешъ.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Черный.

Бѣлый.

23. С f 7 — g 6	С d 4 — f 6
24. Л f 8 — e 8	Кр. c 1 — b 1
25. Л a 8 — d 8	Л h 1 — e 1
26. Ф c 7 — c 4	Л d 3 — d 4
27. Ф c 4 — c 5	Ф f 2 — d 2 (s)
28. К e 7 — c 6	Л d 4 — d 5 :
29. Л d 8 — d 5 :	Ф d 2 — d 5 :
30. Ф c 5 — f 2 (t)	Л e 1 — d 1
31. К c 6 — b 4	Ф d 5 — d 7
32. Ф f 2 — c 2 +	Кр. b 1 — a 1
33. Ф c 2 — b 1 + (u)	Кр. a 1 — b 1 : (v)

(s) Вы могли также брашь слономъ коня, а попомъ сплупишь ферземъ на эшо мѣсто и опибишь пѣшку d 5. Впрочемъ и теперь, какъ бы черный ни ходиль, пѣшка сія должна бышь взяша.

(t) Или Ф c 5 — d 5 :, см. прибавленіе.

(u) Черный, видя себѣ неизбѣжный машь, жершвуешъ ферземъ съ пѣмъ намѣреніемъ, что если вы, не осмошрясь, возьмете его конемъ или ладьею, шогда онъ конемъ своимъ дѣлаешъ машь.

(v) Черный проигралъ.

Прибавленіе.

Черный.

Бѣлый.

30. Ф с 5 — d 5 : К с 3 — d 5 :
 31. h 5 — h 4 С f 6 — с 3 (x)
 32. Кр. g 8 — f 8 (y) e 6 — e 7 †
 33. Кр. f 8 — f 7 С с 3 — f 6
 34. h 4 — h 3 (z) К d 5 — с 7
 35. Л e 8 — e 7 : † С f 6 — e 7 :
 36. К с 6 — e 7 : Л e 1 — h 1 и

выиграешь.

(x) Чтобы конемъ сказать шахъ на f 6.

(y) А если черный ошойдетъ ладьею; тогда конь шахъ, пѣшка идешь впередъ и выигрываешь.

(z) Онъ могъ спуиить Л e 8 — с 8, тогда К d 5 — с 7, пѣшка идешь въ ферзи и будешь споишь ему офицера.

КОРОЛЕВСКИЙ ГАМБИТЬ.

Белый.

1. e 2 — e 4
2. f 2 — f 4
3. К g 1 — f 3
4. С f 1 — c 4
5. h 2 — h 4 (a)
6. d 2 — d 4
7. c 2 — c 3
8. Ф d 1 — e 2
9. g 2 — g 3 (f)
10. h 4 — g 5 :
11. Л h 1 — h 8 :
12. С c 1 — g 5 :
13. С g 5 — f 6 :
14. К b 1 — d 2
15. Кр. рок. c 1
16. Л d 1 — g 1
17. Ф e 2 — g 2
18. Ф g 2 — g 3 :
19. Л g 1 — g 3 :
20. С c 4 — g 8 :
21. К d 2 — f 3 :
22. С g 3 — f 7

Черный.

- e 7 — e 5
- e 5 — f 4 :
- g 7 — g 5
- С f 8 — g 7 (b)
- h 7 — h 6 (k)
- d 7 — d 6 (c)
- c 7 — c 6 (d)
- С c 8 — g 4 (e)
- f 4 — g 3 :
- h 6 — g 5 :
- С g 7 — h 8 :
- С h 8 — f 6 (g)
- Ф d 8 — f 6 :
- К b 8 — d 7
- Кр. рок. c 8
- Ф f 6 — f 4
- f 7 — f 5
- Ф f 4 — g 3 :
- f 5 — e 4 :
- С g 4 — f 3 :
- e 4 — f 3 :
- Л d 8 — f 8

Бѣлый

Черный.

23. Л g 3 — f 3 : Кр. с 8 — с 7
 24. Кр. с 1 — d 2 (h) с 6 — с 5
 25. С f 7 — h 5 Л f 8 — f 3 :
 26. С h 5 — f 3 : (i)

(a) Этимъ ходомъ вы принуждаете его защищиться пѣшкою лады, и чрезъ то запираете Королевскаго коня его, конь который не можетъ выдти, не подвергая пѣшекъ своихъ бытъ взятыми.

(b) Самый несчастный ходъ чернаго былъ пѣшкою f 7 — f 6; ибо тогда К f 3 — g 5 :, ч. f 6 — g 5 :, б. Ф d 1 — h 5 †, ч. Кр. e 8 — e 7, б. Ф h 5 — f 7 †, ч. Кр. e 7 — d 6, б. Ф f 7 — d 5 †, ч. Кр. d 6 — e 7, б. Ф d 5 — e 5 † и машъ.

(c) Если бы онъ спунилъ с 7 — с 6, вамъ надлежало бы пойти e 4 — e 5, что бы можно было взять пѣшку, когда черный, дабы закрыть слона вашего, спунилъ d 7 — d 5; въ то время положеніе ваше будетъ лучше. Надлежитъ примѣчать, что въ атакѣ Королевскимъ Гамбитомъ Королевскій слонъ есть лучший нападащельный офицеръ и лучшая пѣшка Королевская.

(d) Если бы онъ спунилъ С с 8 — g 4, то проигралъ бы игру, см. *перемѣну* 1. Также проигралъ бы онъ, спустивъ С с 8 — e 6, см. *перемѣну* 2.

(e) Теперь энопъ ходъ можешь онъ сдѣлать безъ опасности, ибо вашему ферзю нельзя спустить на b 3, подкрѣпить слона и напасть въ одно время на двѣ пѣшки.

(f) Въ атакѣ Королевскимъ Гамбишомъ вы не должны беречь пѣшекъ на споронѣ Короля; даже можно, въ случаѣ нужды, пожертвовать всѣми за одну Королевскую пѣшку прошивнаго игрока; ибо пѣшка сія препящсшвуешь слону вашего ферзя войти въ игру и соединиться съ прочими нападательными офицерами.

(g) Если бы онъ взялъ Ф d 8 — g 5, тогда К f 3 — g 5 : и пѣшка его f 7 была бы атакована.

(h) Еслибъ вы, не ходя Королемъ, пошли пѣшкою с 3 — с 4, тогда проиграли бы игру; ибо прошивникъ вашъ, спустивъ с 6 — с 5, принудилъ бы васъ взять пѣшкою ферзя и атаковалъ бы конемъ ладью и слона.

(i) Игра безъ очевидной ошибки должна бытъ ничья.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-----------------|-----------------|
| 7. | | С с 8 — g 4 |
| 8. | Ф d 1 — b 3 | С g 4 — h 5 (k) |
| 9. | h 4 — g 5 : | h 6 — g 5 : |
| 10. | Л h 1 — h 5 : | Л h 8 — h 5 : |
| 11. | С с 4 — f 7 : † | Кр. e 8 — e 7 |
| 12. | С f 7 — h 5 : | Проиграешь. |

(k) Если бы черный ферземъ защишилъ пѣшку f 7, тогда Ф b 3 — b 7 :, а потомъ возмеше ладью.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---------------|---------------|
| 7. | | С с 8 — e 6 |
| 8. | С с 4 — e 6 : | f 7 — e 6 : |
| 9. | Ф d 1 — b 3 | Ф d 8 — c 8 |
| 10. | h 4 — g 5 : | h 6 — g 5 : |
| 11. | Л h 1 — h 8 : | С g 7 — h 8 : |
| 12. | К f 3 — g 5 : | Кр. e 8 — e 7 |
| 13. | С с 1 — f 4 : | К b 8 — c 6 |
| 14. | К b 1 — d 2 | a 7 — a 5 |
| 15. | Кр. рок. c 1 | b 7 — b 5 |

ПЕРЕМѢНЫ 1 и 2-я,

на 7-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л	К	С	Ф	Кр		К	Л
7	п	п	п			п	С	
6				п				п
5							п	
4			С	п	п	п		п
3			п			К		
2	п	п					п	
1	Л	К	С	Ф	Кр			Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г х

Бѣлый.

Черный.

16. Л d 1 — h 1

К g 8 — f 6

17. Л h 1 — h 8 :

Ф c 8 — h 8 :

18. Ф b 3 — e 6 †

Куда бы черный ни пошелъ, въ слѣдующій ходъ ему матъ.

ПРИМѢЧАНІЕ НА СІЮ ИГРУ.

Филидоръ симъ примѣромъ и другими доказываетъ, что Гамбитъ ни малѣйшей не можешь принести выгоды, если противникъ будетъ защищаться надлежащимъ образомъ, и что ошданная Гамбитная пѣшка, въ послѣдствіи игры, можешь быть обратно взята. Но представленная имъ игра сія не совсемъ правильна, потому что если бы черный въ 8-й ходъ, вмѣсто того, чтобы ступишь С с 8 — g 4, пошелъ Ф d 8 — e 7, тогда не потерялъ бы Гамбитной пѣшки, по той причинѣ, что когда вы ступишь пѣшкою g 2 — g 3, черный подвинетъ пѣшку g 5 — g 4, принудитъ васъ онойши конемъ, и потомъ ступишь f 4 — f 3 и бу-

дешь имѣть лишнюю пѣшку и лучшее положеніе.

Общество любителей Шахматной игры въ Парижѣ, Лолли и нѣкоторыя другіе игроки полагають, что взятая Гамбинная пѣшка можетъ быть сохранена и поному защищающійся онъ Гамбита, имѣя лишнюю пѣшку, долженъ выиграть. Мы, соглашаясь съ мнѣніемъ Филидора, что Гамбитомъ нельзя выиграть, не можемъ утвердительно сказать, чтобы онъ необходимо проигрывалъ. Въ Гамбитѣ столь много есть способовъ нападать и защищаться, что нѣтъ почти возможности привести его къ общимъ правиламъ. Однако же опытъ убѣждаетъ насъ, что Гамбинная игра — по причинѣ сильныхъ и рѣшительныхъ нападеній, какія имѣетъ играющій онымъ — должна быть ничья. Впрочемъ, между равными игроками, тѣмъ кто принимаетъ Гамбитъ, имѣетъ болѣе надежды выиграть.

ДРУГОЕ ЗАЩИЩЕНІЕ ОТЪ КОРО- ЛЕВСКАГО ГАМБИТА.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. f 2 — f 4 | e 5 — f 4 : |
| 3. К g 1 — f 3 | g 7 — g 5 |
| 4. С f 1 — c 4 | g 5 — g 4 |
| 5. К f 3 — e 5 (a) | Ф d 8 — h 4 †(b) |
| 6. Кр. e 1 — f 1 (c) | К g 8 — h 6 |
| 7. d 2 — d 4 | d 7 — d 6 |
| 8. К e 5 — d 3 | f 4 — f 3 |
| 9. g 2 — g 3 (d) | Ф h 4 — e 7 (e) |

(a) Бѣлый проиграетъ, если С с 4 — f 7 : †, см. *перемѣну* 1. Такое пожертво-
ваніе хорошо только противъ слабаго
игрока.

(b) Также хорошій ходъ К g 8 — h 6,
см. *перемѣну* 2.

(c) Если вы спускнете Кр. e 1 — e 2,
или пѣшкой g 2 — g 3, то проиграете.
См. *перемѣны* 3 и 4.

(d) Если бы вы взяли пѣшку f 3, тогда
онъ беретъ g 4 — f 3 :, ношомъ когда фер-
земъ возьмете пѣшку, слонъ с 8 скажетъ
шахъ; тогда если Король спустится на

g 1, ладья h 8 — g 8 †, а если Король на e 2, C c 8 — g 4 и возмешь ферзь.

(e) Черный имѣешь лишнюю пѣшку и хорошее положеніе; а если бы онъ продолжалъ ферземъ дѣлать шахи, то потерялъ бы ферзь слѣдующимъ образомъ:

Бѣлый.

Черный.

9. g 2 — g 3	Ф h 4 — h 3 †
10. Кр. f 1 — e 1	Ф h 3 — g 2
11. К d 3 — f 2	f 7 — f 5
12. e 4 — f 5 :	К h 6 — f 5 :
13. C c 4 — f 1	Ф g 2 — h 1 :
14. К f 2 — h 1 :	

Вы имѣете ферзь за ладью и пѣшку и должны выиграть.

Примѣчаніе. Бѣлый большое имѣетъ превосходство надъ чернымъ, но впрочемъ игра его еще такъ хороша, что рѣшиштельнаго проигрыша сказать нельзя. Чрезъ это пожертвованіе онъ вышелъ изъ оборонительнаго положенія и обращаетъ игру свою въ наступательную. Онъ долженъ стараться, какъ можно скорѣе, вывести офице-

ровъ на споронѣ ферзя, рокировавъ и ладьями занявъ открытую Королевскую линію. Тогда будешь имѣть весьма много выгодныхъ нападеній; и даже игру сію можно сдѣлать ничью, прошивъ игрока хотя и ровной силы, но кошорому въ первый разъ случилось играть такимъ образомъ.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Черный.

Бѣлый.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 5. С с 4 — f 7 : † | Кр. е 8 — f 7 : |
| 6. К f 3 — е 5 † | Кр. f 7 — е 8 (f) |
| 7. Ф d 1 — g 4 : | К g 8 — f 6 |
| 8. Ф g 4 — f 4 : | d 7 — d 6 |
| 9. К е 5 — с 4 | К b 8 — с 6 |
| 10. Кр. рок. g 1 | С f 8 — g 7 |
| 11. d 2 — d 3 | С с 8 — е 6 |
| 12. Ф f 4 — g 3 | Ф d 8 — е 7 |
| 13. К b 1 — а 3 | Кр. е 8 — d 7 |
| 14. С с 1 — е 3 | Л а 8 — f 8 (g) |

(f) Если Король на е 6, тогда вы берешь ферземъ g 4 †, а когда Король возмешь коня, сступиши d 2 — d 4 † и ошобьешь Короля отъ его шашекъ.

(g) Игра чернаго гораздо лучше.

ПЕРЕМѢНА 2.

Бѣлый.

Черный.

5.		К g 8 — h 6
6.	К e 5 — g 4 :	Ф d 8 — h 4 †
7.	К g 4 — f 2	d 7 — d 5
8.	e 4 — d 5 : (h)	f 4 — f 3
9.	С c 4 — c 5 †	c 7 — c 6
10.	d 5 — c 6 :	Ф h 4 — e 7 †
11.	Кр. e 1 — f 1	f 3 — g 2 : †
12.	Кр. f 1 — g 2 :	Ф e 7 — g 5 †
13.	Кр. g 2 — f 1	Ф g 5 — b 5 : †
14.	d 2 — d 3	Ф b 5 — c 6 : †

выиграешь.

(h) Еслибъ вы слономъ взяли пѣшку d 5, или опснулили бы имъ на b 3, иногда черный пойдесть С c 8 — g 4 и выиграешь.

ПЕРЕМѢНА 3.

Бѣлый.

Черный.

6.	Кр. e 1 — e 2	f 4 — f 3 †
7.	g 2 — f 3 :	g 4 — f 3 : †
8.	Кр. e 2 — f 1 (i)	d 7 — d 5
9.	Ф d 1 — f 3 :	Ф h 4 — h 3 †
10.	Ф f 3 — h 3 :	С c 8 — h 3 : †

и выиграешь.

П Е Р Е М Ъ Н Ы 3 и 4-я,

на 6-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К	С		Кр	С	К	Л
7	п	п	п	п		п		п
6								
5					К			
4			С		п	п	п	Ф
3								
2	п	п	п	п			п	п
1	Л	К	С	Ф	Кр			Л

Бѣлый

а б в г д е ф г h

(t) Если бы вы взяли конемъ пѣшку f 3, тогда черный ферземъ беретъ пѣшку e 4, а пошомъ слона; также если возьмете Королемъ пѣшку, тогда Ф h 4 — h 5 † и когда закроетесь конемъ, спушите пѣшкою d 7 — d 5 и выиграешь.

П Е Р Е М Ъ Н А 4.

Бѣлый.

6. g 2 — g 3
7. Ф d 1 — g 4 :
8. Ф g 4 — h 4 :
9. Кр. e 1 — f 2
10. С c 4 — f 7 : † (k)
11. Ф h 4 — h 5
12. Ф h 5 — f 7 : †
13. Ф f 7 — h 5
14. Кр. f 2 — e 3 (l)
15. Кр. e 3 — d 3
16. Кр. d 3 — c 3

Черный.

- f 4 — g 3 :
 - g 3 — g 2 †
 - g 2 — h 1 : Ф †
 - К g 8 — h 6
 - К h 6 — f 7 :
 - С f 8 — e 7
 - Кр. e 8 — d 8
 - Л h 8 — f 8 †
 - Ф h 1 — g 1 †
 - Ф g 1 — f 1 †
 - d 7 — d 6 и
- выиграешь.

(k) Если бы вы спутили ферземъ на f 4 или h 5, тогда въ первомъ случаѣ К b 8 — c 6 и нашолъ бы средство закрыться ошъ

шаховъ, а въ послѣднемъ $\Phi h 1 - e 4$;
и наконецъ, если бы вы пошли $d 2 - d 3$,
или $K b 1 - c 3$, тогда $L h 8 - g 8$ и съ
помощію ферзя можешь выиграть.

(1) Еслибъ вы сступили $K e 5 - f 3$, тогда
бы онъ взялъ его ферземъ и, мѣняясь, имѣлъ
бы лишняго офицера. Также еслибъ вы
пошли Королемъ на $g 3$, тогда черный
 $\Phi h 1 - g 1 \dagger$, сступишь попомъ $d 7 -$
 $d 6 \dagger$ и выиграешь.

Гамбитъ Куннингама *

(слѣдствіе Королевскаго Гамбита.)

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-----------------------|
| 1. $e 2 - e 4$ | $e 7 - e 5$ |
| 2. $f 2 - f 4$ | $e 5 - f 4 :$ |
| 3. $K g 1 - f 3$ | $C f 8 - e 7$ |
| 4. $C f 1 - c 4$ | $C e 7 - h 4 \dagger$ |
| 5. $g 2 - g 3$ | $f 4 - g 3 :$ |
| 6. Кр. рок. $g 1$ | $g 3 - h 2 \dagger$ |
| 7. Кр. $g 1 - h 1$ | $C h 4 - f 6 (a)$ |

* Куннингамъ, извѣстный шахматный
игрокъ, жившій въ Лондонѣ.

Бѣлый.

8. е 4 — е 5
9. е 5 — f 6 :
10. С с 4 — b 3
11. d 2 — d 3 (c)
12. С с 1 — f 4
13. С f 4 — h 2 :
14. К b 1 — d 2
15. Ф d 1 — е 2
16. Ф е 2 — h 2 :
17. Ф h 2 — b 8 : † (g)
18. Л а 1 — е 1
19. К f 3 — е 5 †
20. Л е 1 — е 5 :
21. Л f 1 — е 1
22. с 2 — с 3
23. а 2 — а 4
24. К d 2 — f 3
25. Кр. h 1 — g 2
26. Л е 5 — е 2
27. а 4 — b 5 :
28. Л е 1 — а 1
29. Л а 1 — е 1
30. d 3 — d 4
31. С b 3 — с 2

Черный.

- d 7 — d 5 (b)
- К g 8 — f 6 :
- С с 8 — е 6
- h 7 — h 6 (d)
- с 7 — с 5
- К b 8 — с 6
- К f 6 — g 4 (e)
- К g 4 — h 2 :
- Ф d 8 — b 8 (f)
- Л а 8 — b 8 :
- Кр. е 8 — d 7
- К с 6 — е 5 :
- Кр. d 7 — d 6
- b 7 — b 5
- Л b 8 — е 8
- а 7 — а 6
- g 7 — g 5
- f 7 — f 6 (h)
- h 6 — h 5
- а 6 — b 5 :
- Л е 8 — а 8 (i)
- С е 6 — d 7
- с 5 — с 4
- h 5 — h 4 (k)

Бѣлый.

Черный.

32. Л е 1 — h 1	Л h 8 — h 5 (l)
33. b 2 — b 3	Л a 8 — h 8
34. b 3 — b 4	g 5 — g 4
35. К f 3 — d 2	Л h 5 — g 5
36. Л h 1 — f 1	g 4 — g 3
37. Л f 1 — f 6 : †	Кр. d 6 — e 7
38. Л f 6 — g 6	h 4 — h 3 †
39. Кр. g 2 — g 1	g 3 — g 2
40. Л g 6 — g 5 :	h 3 — h 2 †
41. Кр. g 1 — g 2 :	h 2 — h 1 Ф †
42. Кр. g 2 — f 2	Л h 8 — f 8 †
43. Кр. f 2 — e 3	Ф h 1 — h 3 †
44. К d 2 — f 3	Ф h 3 — f 3 : † (m)

(a) Когда бы онъ слономъ эшимъ опшупилъ на e 7, то проигралъ бы съ нѣсколькихъ ходовъ. См. *перелѣну* 1.

(b) Еслибъ онъ не пожертвовалъ эшимъ слономъ, то непременно бы проигралъ; но имѣя за него при пѣшки, онъ долженъ выиграть. Только не надобно ему шоропиться подвигать ихъ прежде нежели прочіе офицеры могутъ свободно дѣйствовать.

(c) Сшупивъ эшою пѣшкою на d 4, вы

достигали бы свободный входъ въ игру вашу противнымъ конямъ; чрезъ что онъ легко могъ выиграть.

(d) Этого ходъ весьма хорошъ — онъ препятствуетъ слону вашему с 1 — сгупить на g 5.

(e) Онъ сгупилъ конемъ для того, чтобы взявъ слона, который можетъ его затруднять, когда онъ рокируетъ на сторону ферзя. Имѣя пройденныя пѣшки надобно стараться смѣнять противныхъ слоновъ, ибо слоны лучше нежели ладьи или кони могутъ препятствовать ходу пѣшекъ.

(f) Онъ предлагаетъ мѣняться ферзями, дабы опиятъ выгодное направленіе вашего ферзя.

(g) Если вы не возьмете ферзя, то ваша игра будетъ еще хуже.

(h) Когда бы онъ сгупилъ f 7 — f 5, вы взяли бы слономъ b 3 — d 5; онъ чего игра ваша можетъ исправиться.

(i) Не надобно отдавать противнику открытыхъ линій, также допускать его сдвоить ладьи; — для того онъ и предлагаетъ мѣняться.

(k) Онъ пошелъ пѣшкою съ шѣмъ на-

мѣреніемъ, чѣобы потомъ спустить $g\ 5 - g\ 4$, и принудишь коня вашего сойти съ мѣста; но еслибъ онъ подвинулъ коневую пѣшку, не ходя съ эшой, тогда конь вашъ спустивъ на кл. $h\ 4$, остановилъ бы ходъ пѣшекъ.

(1) Если бы, вмѣсто сего, онъ спустилъ $h\ 4 - h\ 3 +$, то сыгралъ бы противъ общаго правила. — См. примѣчаніе (x) въ первой игрѣ Филидора.

(m) Ферзь пошомъ опобѣдитъ ладью и выиграешь.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 7. | $C\ h\ 4 - e\ 7$ |
| 8. $C\ e\ 4 - f\ 7 : +$ | $Кр. e\ 8 - f\ 7 : (n)$ |
| 9. $K\ f\ 3 - e\ 5 +$ | $Кр. f\ 7 - e\ 6$ |
| 10. $Ф\ d\ 1 - g\ 4 +$ | $Кр. e\ 6 - e\ 5 :$ |
| 11. $Ф\ g\ 4 - f\ 5 +$ | $Кр. e\ 5 - d\ 6$ |
| 12. $Ф\ f\ 5 - d\ 5 +$ | Машъ. |

(n) Или $Кр. e\ 8 - f\ 8$, см. прибавленіе.

Прибавленіе.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-------------------|
| 8. | $Кр. e\ 8 - f\ 8$ |
| 9. $K\ f\ 3 - e\ 5$ | $K\ g\ 8 - f\ 6$ |

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я,
на 7-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л	К	С	Ф	Кр		К	Л
7	п	п	п	п		п	п	п
6								
5								
4			С		п			С
3						К		
2	п	п	п	п				п
1	Л	К	С	Ф		Л		Кр

БѢЛЫЙ

а в с д е ф г h

Бѣлый.

Черный.

10. С f 7 — b 3	Ф d 8 — e 8
11. К e 5 — f 7	Л h 8 — g 8
12. e 4 — e 5	d 7 — d 5
13. e 5 — f 6 :	g 7 — f 6 :
14. С b 3 — d 5 :	С c 8 — g 4
15. Ф d 1 — e 1	С g 4 — h 5
16. d 2 — d 4	С h 5 — f 7 :
17. С c 1 — h 6 †	Л g 8 — g 7
18. К b 1 — c 3	С f 7 — d 5 :
19. К c 3 — d 5 :	Ф e 8 — f 7
20. К d 5 — e 7 :	Ф f 7 — e 7 :
21. Ф e 1 — e 7 : †	Кр. f 8 — e 7 :
22. С h 6 — g 7 :	

Имѣя лишнюю ладью, бѣлый долженъ выиграть.

Примѣчанія на сию игру.

Такое защищеніе чернаго ошъ Королевскаго Гамбиша не совсѣмъ хорошо, и бѣлый не только что не проигралъ бы игры, но даже могъ имѣть нѣкошорую выгоду, если бы въ 5-й ходъ, не закрываясь ошъ шаха пѣшкою g 2

— g 3, спунилъ Кр. е 1 — f 1; тогда Гамбинная пѣшка чернаго можеть быть взята и игра бѣлаго была бы лучше. — Примѣръ:

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|---------------|
| 5. Кр. е 1 — f 1 | d 7 — d 6 |
| 6. d 2 — d 4 | Ф d 8 — f 6 |
| 7. e 4 — e 5 | d 6 — e 5 : |
| 8. d 4 — e 5 : | Ф f 6 — e 7 |
| 9. С с 1 — f 4 : | Ф e 7 — c 5 |
| 10. Ф d 1 — d 4 | С h 4 — e 7 |
| 11. c 2 — c 3 | К b 8 — c 6 |
| 12. Ф d 4 — c 5 : | С e 7 — c 5 : |
| 13. К b 1 — d 2 | |

Положеніе бѣлаго лучше.

Непринятый Королевскій Гамбитъ.

(Gambit refusé.)

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------|--------------------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. f 2 — f 4 | d 7 — d 5 ^(a) |
| 3. e 4 — d 5 : | Ф d 8 — d 5 : ^(b) |
| 4. f 4 — e 5 : | Ф d 5 — e 5 : † ^(c) |

(a) Или d 7 — d 6, см. *перемѣну 1.*

(b) Или, вмѣсто сего, e 5 — f 4 :, см. *перемѣну 2.*

(c) Бѣлый закроется слономъ или ферземъ. Ни одинъ не имѣетъ рѣшительнаго преимуществва, и если съ обѣихъ сторонъ ходы будутъ правильны, то игра должна быть ничья.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Бѣлый.

Черный.

2.		d 7 — d 6
3. К g 1 — f 3	С c 8 — g 4	
4. С f 1 — c 4	К b 8 — c 6 (d)	
5. c 2 — c 3	С g 4 — f 3 : (e)	
6. Ф d 1 — f 3 :	К g 8 — f 6	
7. d 2 — d 3	К c 6 — a 5	
8. С c 4 — b 5 †	c 7 — c 6	
9. С b 5 — a 4	b 7 — b 5	
10. С a 4 — c 2 (f)	С f 8 — e 7	
11. d 3 — d 4	e 5 — d 4 :	
12. c 3 — d 4 :	Кр. рок. g 8	
13. С c 1 — e 3	К a 5 — c 4	
14. К b 1 — d 2 (g)	К c 4 — b 2 :	
15. g 2 — g 4	К b 2 — c 4	
16. К d 2 — c 4 :	b 5 — c 4 :	

Бѣлый.

Черный.

17. g 4 — g 5	К f 6 — d 7
18. h 2 — h 4	Ф d 8 — a 5 †
19. Кр. e 1 — d 1	Ф a 5 — a 3
20. Л a 1 — c 1	Ф a 3 — a 2 :
21. Ф f 3 — h 5	Л a 8 — b 8
22. e 4 — e 5	g 7 — g 6
23. Ф h 5 — e 2	Л b 8 — b 2
24. h 4 — h 5	c 6 — c 5
25. h 5 — g 6 :	f 7 — g 6 : (h)
26. Л h 1 — h 7 :	Кр. g 8 — h 7 :
27. Ф e 2 — h 5 †	Кр. h 7 — g 8
28. Ф h 5 — g 6 : †	Кр. g 8 — h 8
29. Ф g 6 — h 7 †	Машъ.

(d) Эшимъ ходомъ онъ прикрываетъ пѣшку e 5 и послѣ можешь ашаковать слона вашего c 4, кошорый на сей линіи ему весьма опасенъ. Еслибъ онъ сдѣлалъ какой нибудь другой ходъ, на примѣръ c 7 — c 6, тогда вамъ надлежало бы f 4 — e 5 :, потомъ С c 4 — f 7 : † и наконецъ К g 3 — e 5 : † и возьмете слона.

(e) Еслибъ онъ не взялъ слона, вы спутили бы Ф d 1 — b 3 и ашаковали вдругъ двѣ пѣшки b 7 и f 7.

КЪ ПРИМѢЧАНІЮ ПЕРВОМУ,
НА 26-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8					Л	Кр	
7	П		К	С			Л
6			П			П	
5		П		П		П	
4		П	П		П		
3				С			
2	Ф	Л	С	Ф			
1		Л	Кр				

БѢЛЫЙ

а в е д е ф г h

(f) Три послѣдніе хода, кажется, буд-
то бы потеряны; но сохранивъ сего сло-
на, вы удобнѣе можете атаковать Коро-
ля, когда онъ рокируетъ на свою сторо-
ну; на сторону же ферзя рокировать ему
не выгодно; ибо здѣсь пѣшки его скорѣе
могутъ быть разбины.

(g) Хотя чрезъ это теряешь пѣшку,
но не теряешь время къ атакѣ.

(h) Если бы онъ взялъ h 7 — g 6 ;, то-
гда вы спушите Ф e 2 — h 2 и сдѣлаете
манѣ.

Примѣчанія на сію перемѣну.

Первое. 26-й ходъ чернаго, когда
онъ беретъ Кр. g 8 — h 7 : весьма
нехорошъ, а ему слѣдовало брать ладьей
b 2 — c 2 : , тогда бы онъ выигралъ
слѣдующимъ образомъ:

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 26. | Л b 2 — c 2 : |
| 27. Л c 1 — c 2 : | Ф a 2 — b 1 † |
| 28. С e 3 — c 1 (i) | Кр. g 8 — h 7 : |
| 29. e 5 — e 6 | К d 7 — b 6 |
| 30. Ф e 2 — h 2 † | Кр. h 7 — g 8 |
| 31. Ф h 2 — h 6 | Л f 8 — f 4 : |

*Бѣлый.**Черный.*

32. Ф h 6 — g 6 : † Кр. g 8 — f 8

33. Ф g 6 — h 6 † Кр. f 8 — e 8 (k)

(i) Если ладьёю закроешься ошъ шаха, то Ф b 1 — b 3 †, а пошомъ возьмешъ Королемъ ладьёю.

(k) Укроешься ошъ шаховъ и выиграешъ.

Второе. Но бѣлый не долженъ проиграть, а это произошло ошъ того, что онъ, въ концѣ игры, поспѣшилъ атакою. Въ 23-й ходъ ему слѣдовало ступить Ф h 5 — f 3, тогда игра была бы слѣдующая:

*Бѣлый.**Черный.*

23. Ф h 5 — f 3

c 6 — c 5

24. h 4 — h 5

Л b 8 — b 2 (l)

25. h 5 — g 6 :

f 7 — g 6 :

26. Ф f 3 — h 3

Л f 8 — f 7

27. Ф h 3 — d 7 : и выиграешъ.

(l) Ступилъ бы онъ c 5 — d 4 : или какъ нибудь иначе, все равно проиграешъ: вы возьмешъ пѣшку g 6 и сшанешъ ферземъ на h 3.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-----------------|-------------------|
| 3. | | е 5 — f 4 : |
| 4. | К g 1 — f 3 | Ф d 8 — d 5 : |
| 5. | d 2 — d 4 | Ф d 5 — e 4 † (m) |
| 6. | Кр. е 1 — f 2 | С f 8 — e 7 |
| 7. | С f 1 — d 3 | Ф e 4 — c 6 |
| 8. | С c 1 — f 4 : | С c 8 — e 6 |
| 9. | Ф d 1 — e 2 | Ф c 6 — d 7 (n) |
| 10. | c 2 — c 4 | c 7 — c 6 |
| 11. | К b 1 — c 3 | К g 8 — f 6 |
| 12. | h 2 — h 3 | Кр. рок. g 8 |
| 13. | g 2 — g 4 | С e 7 — d 6 |
| 14. | К f 3 — e 5 | С d 6 — e 5 : |
| 15. | d 4 — e 5 : | К f 6 — e 8 |
| 16. | Л a 1 — d 1 | Ф d 7 — e 7 |
| 17. | g 4 — g 5 | К b 8 — d 7 |
| 18. | Ф e 2 — h 5 | g 7 — g 6 |
| 19. | Ф h 5 — b 6 | Ф e 7 — c 5 † |
| 20. | Кр. f 2 — g 3 | К d 7 — e 5 : |
| 21. | К c 3 — e 4 | Ф c 5 — d 4 |
| 22. | К e 4 — f 6 † | К e 8 — f 6 : |
| 23. | g 5 — f 6 : (o) | |

(m) Это бесполезный шахъ. Лучше бы ему спушить С c 8 — g 4, или c 7 — c 5.

(п) Вышедши рано ферземъ, онъ принужденъ теперь опспуинъ, дабы слонъ вашъ не ашакоевалъ его.

(о) А въ слѣдующій ходъ машь ферземъ при пѣшкѣ.

Примѣчаніе.

19-й ходъ бѣлаго Ф h 5 — h 6 весьма нехорошъ, ибо чрезъ это бѣлый могъ проиграть игру: черному слѣдовало, сказавши шахъ Ф e 7 — c 5 и когда Король сошелъ съ шаху на g 3, спуинъ конемъ e 8 — g 7, тогда бѣлый ферзь былъ бы совершенно запертъ, и конь c 3 не могъ бы спуинъ на e 4, ибо черный пошчасъ К g 7 — f 5 †, возмешь ферзь и мѣняясь офицерами, будетъ имѣть выгоду. Но бѣлому въ 19-й ходъ надлежало опспуинъ ферземъ на прежнее мѣсто, и пошомъ спарашься пѣшкою h раскрыть прошивнаго Короля, сохраняя какъ можно долѣе Королевскаго слона, и опинюдь не мѣняя его на коня, но развѣ на слона же; тогда бы игра его оспалась нападательною.

ФЕРЗЕВЪ ГАМБИТЬ. *

Бѣлый.

1. d 2 — d 4
2. c 2 — c 4
3. e 2 — e 4 (a)
4. d 4 — d 5 (c)
5. К b 1 — c 3
6. f 2 — f 3
7. К c 3 — a 4 (e)
8. Л h 1 — g 1 :
9. К a 4 — c 3
10. С f 1 — c 4 : (h)
11. g 2 — f 3 : (i)
12. С c 1 — e 3
13. Ф d 1 — d 2
14. С e 3 — b 6 :
15. Кр. рок. c 1
16. Л g 1 — g 5
17. Ф d 2 — e 3
18. К c 3 — e 4

Черный.

- d 7 — d 5
- d 5 — c 4 :
- e 7 — e 5 (b)
- f 7 — f 5 (d)
- К g 8 — f 6
- С f 8 — c 5
- С c 5 — g 1 : (f)
- Кр. рок. g 8 (g)
- f 5 — e 4 :
- e 4 — f 3 :
- С c 8 — f 5
- К b 8 — d 7
- К d 7 — b 6
- a 7 — b 6 :
- Кр. g 8 — h 8
- g 7 — g 6
- Ф d 8 — d 6
- С f 5 — e 4 :

* Ферзевъ Гамбитъ не такъ опасенъ , какъ Королевскій, ибо въ послѣднемъ ата-ки бывающъ гораздо сильнѣе и рѣшишельнѣе; но сія игра походитъ болѣе на обыкновенную.

Бѣлый.

Черный.

19. f 3 — e 4 :	Л f 8 — e 8
20. Кр. c 1 — b 1	Ф d 6 — c 5
21. Ф e 3 — c 5 :	b 6 — c 5 :
22. Л d 1 — e 1	Кр. h 8 — g 7
23. Кр. b 1 — c 2	h 7 — h 6
24. Л g 5 — g 3	К f 6 — h 5
25. Л g 3 — b 3	b 7 — b 6
26. d 5 — d 6	c 7 — d 6 :
27. Л b 3 — b 6 :	Л a 8 — d 8
28. Л e 1 — d 1	К h 5 — f 6
29. Л b 6 — b 7 †	Кр. g 7 — h 8
30. С c 4 — d 5	К f 6 — d 5 :
31. Л d 1 — d 5 :	Л e 8 — f 8
32. Л d 5 — d 2	Л f 8 — f 4
33. Л d 2 — e 2	d 6 — d 5
34. e 4 — d 5 :	Л d 8 — d 5 :
35. Л b 7 — e 7	g 6 — g 5 (k)
36. Л e 7 — e 5 :	Л d 5 — e 5 :
37. Л e 2 — e 5 :	Л f 4 — f 2 †
38. Кр. c 2 — c 3	Л f 2 — h 2 :
39. a 2 — a 4 (l)	g 5 — g 4
40. a 4 — a 5	g 4 — g 3
41. Л e 5 — e 1	g 3 — g 2
42. Л e 1 — g 1	Л h 2 — h 3 †

Бѣлый.

Черный.

43. Кр. с3 — с 4	Л h 3 — g 3
44. а 5 — а 6	Л g 3 — g 7
45. Кр. с4 — с 5 :	h 6 — h 5
46. Кр. с5 — b 6	h 5 — h 4
47. а 6 — а 7	Л g 7 — а 7:(m)
48. Л g 1 — g 2:(n)	Л а 7 — h 7
49. b 2 — b 4	h 4 — h 3
50. Л g 2 — h 2	Кр. h 8 — g 7
51. b 4 — b 5	Кр. g 7 — g 6
52. Кр. b 6 — с 6	Кр. g 6 — g 5
53. b 5 — b 6	Кр. g 5 — g 4
54. b 6 — b 7	Л h 7 — b 7:(o)

(a) Если бы вы подвинули эту пѣшку на одинъ только шагъ, то противникъ могъ бы запереть вашего ферзева слона на долгое время. См. *перелѣну* 1.

(b) Если бы, вмѣсто сего хода, онъ подкрѣпилъ Гамбинную пѣшку, то проигралъ бы игру. См. *перелѣну* 2.

(c) Если бы вы взяли d 4 — e 5 :, тогда черный помѣняеяся ферзями и вы потеряете ашаку.

(d) Еслибъ онъ сдѣлалъ какой нибудь другой ходъ, то надлежало бы сдѣлать

f 2 — f 4, что доставитъ совершенную свободу дѣйствовать вашимъ офицерамъ.

(e) Если бы вы взяли слонѣмъ Гамбинскую пѣшку, то проиграли бы игру. См. *перелѣну* 3.

(f) Не взявъ этого коня, если бы онъ спунилъ C c 5 — d 4, тогда вамъ надлежало бы атаковать его конемъ g 1 — e 2 и взять въ слѣдующій ходъ. (*Примѣчаніе*. Черному весьма хорошій ходъ былъ C c 5 — d 6.)

(g) Или спунилъ b 7 — b 5, чтобы поддержать Гамбинскую пѣшку; тогда вы пойдете пѣшкою a 2 — a 4 и успѣшно разбьете пѣшки на этой сторонѣ. А если бы онъ, вмѣсто рокировки, взялъ f 5 — e 4 :, тогда вы берете f 3 — e 4 :, и онъ не могъ бы взять конемъ пѣшки вашей, ибо вы въ такомъ случаѣ спунилиъ f d 1 — h 5 †, выиграли бы игру.

(h) Если бы вы взяли f 3 — e 4 :, то игра ваша была бы весьма запушана. См. *перелѣну* 4.

(i) Взявъ этою пѣшкою, вы открываете ладью свою на противнаго Короля.

(k) Когда бы онъ подкрѣпилъ пѣшку, то проигралъ бы игру.

(*l*) Не ходя эшою пѣшкою, еслибъ вы взяли Л е 5 — с 5 : , шо проиграли бы игру, пошому что Король вашъ помѣшалъ бы ладѣ преградишь пушъ пѣшкѣ коня его.

(*m*) Если бы онъ не взялъ вашей пѣшки, — вы берете его, и онъ проиграешъ.

(*n*) Взявъ его ладьею, вмѣсно пѣшки, вы проиграли бы необходимо.

(*o*) Вы берете ладью, а какъ за пѣшку его должны опдашь свою, — шо видимо, что игра ничья.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Бѣлый.

Черный.

3. е 2 — е 3	f 7 — f 5 (<i>p</i>)
4. С f 1 — с 4 :	е 7 — е 6
5. f 2 — f 3	К g 8 — f 6
6. К b 1 — с 3	с 7 — с 5
7. К g 1 — е 2	К b 8 — с 6
8. Кр. рок. g 1	g 7 — g 5
9. d 4 — с 5 :	Ф d 8 — d 1 :
10. Л f 1 — d 1 :	С f 8 — с 5 :
11. К е 2 — d 4	Кр. е 8 — е 7
12. К с 3 — а 4	С с 5 — d 6
13. К d 4 — с 6 : †	b 7 — с 6 :
14. f 3 — f 4	h 7 — h 6

*Бѣлый.**Черный.*

15. С с 1 — d 2	К f 6 — d 5
16. g 2 — g 3	С с 8 — d 7
17. Кр. g 1 — f 2	с 6 — с 5
18. К а 4 — с 3	С d 7 — с 6
19. К с 3 — d 5 : †	e 6 — d 5 :
20. С с 4 — e 2	Л а 8 — g 8
21. С d 2 — с 3	g 5 — f 4 :
22. С с 3 — h 8 :	f 4 — e 3 : †
23. Кр. f 2 — e 3 :	Л g 8 — h 8 :
24. С e 2 — f 3	Кр. e 7 — e 6
25. Л d 1 — d 2	d 5 — d 4 †
26. Кр. e 3 — f 2	С с 6 — e 4
27. Л а 1 — e 1	Кр. e 6 — d 5
28. Л d 2 — e 2	Л h 8 — e 8
29. g 3 — g 4	С e 4 — f 3 :
30. Л e 2 — e 8 :	f 5 — g 4 :
31. h 2 — h 3	с 5 — с 4
32. Л e 8 — h 8	d 4 — d 3
33. Кр. f 2 — e 3	С d 6 — с 5 †
34. Кр. e 3 — f 4	d 3 — d 2 и

выиграешь. (q)

(p) Если онъ подкрѣпнѣтъ Гамбишную пѣшку b 7 — b 5, то проиграешь игру; см. прибавленіе.

(7) Игра сія служишь примѣромъ, что при слонахъ пѣшки весьма удобно могутъ бышь проведены въ ферзи.

Примѣчаніе.

Еслибъ бѣлый промѣнялъ ладью на котораго нибудь слона, тогда пѣшки не могли бы пройти въ ферзи. — Въ 31-й ходъ бѣлому следовало, не ходя пѣшкою h 2 — h 3, спустить Л e 8 — d 8; тогда ч. с 5 — с 4, б. Л e 1 — e 7, чтобы пойти на d 7, если Король не отступитъ, ч. Кр. d 5 — с 5, б. Л d 8 — d 6 ; игра должна бышь ничья.

Прибавленіе къ перемѣнѣ 1-й.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|-------------|--------------------|
| 3. | | b 7 — b 5 |
| 4. | a 2 — a 4 | c 7 — c 6 |
| 5. | a 4 — b 5 : | c 6 — b 5 : |
| 6. | Ф d 1 — f 3 | и возмешь офицера. |

ПЕРЕМЕНА 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-----------------|---------------|
| 3. | | b 7 — b 5 |
| 4. | a 2 — a 4 | c 7 — c 6 |
| 5. | b 2 — b 3 (r) | c 4 — b 3 : |
| 6. | a 4 — b 5 : | c 6 — b 5 : |
| 7. | C f 1 — b 5 + | C c 8 — d 7 |
| 8. | Ф d 1 — b 3 : | C d 7 — b 5 : |
| 9. | Ф b 3 — b 5 + | Ф d 8 — d 7 |
| 10. | Ф b 5 — d 7 + | K b 8 — d 7 : |
| 11. | f 2 — f 4 | e 7 — e 6 |
| 12. | Кр. e 1 — e 2 | f 7 — f 5 |
| 13. | e 4 — e 5 | K g 8 — e 7 |
| 14. | K b 1 — c 3 | K e 7 — d 5 |
| 15. | K c 3 — d 5 : | e 6 — d 5 : |
| 16. | C c 1 — a 3 | C f 8 — a 3 : |
| 17. | Л a 1 — a 3 : | Кр. e 8 — e 7 |
| 18. | Кр. e 2 — f 3 | Л h 8 — b 8 |
| 19. | K g 1 — e 2 | Кр. e 7 — e 6 |
| 20. | Л h 1 — a 1 | Л b 8 — b 7 |
| 21. | Л a 3 — a 6 + | K d 7 — b 6 |
| 22. | Л a 1 — a 5 | g 7 — g 6 |
| 23. | K e 2 — c 3 | Л a 8 — d 8 |
| 24. | Л a 6 — a 7 : | Л b 7 — a 7 : |
| 25. | Л a 5 — a 7 (s) | |

ПЕРЕМѢНА 4-я,
на 10-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К	С	Ф		Л	Кр	
7	п	п	п				п	п
6						К		
5				п	п			
4			п		п			
3			К			п		
2	п	п					п	п
1	Л		С	Ф	Кр	С	Л	

Бѣлый

а в с д е ф г х

(r) Въ Гамбишѣ ферзя, шакъ какъ въ Гамбишѣ Короля, не надобно беречь пѣшекъ на сшоронѣ Гамбиша, для сохраненія центральныхъ пѣшекъ.

(s) Вы имѣете лишнюю пѣшку и должны выиграть.

П Е Р Е М Ъ Н А 3.

Бѣлый.

Черный.

7. С f 1 — c 4 :	f 5 — e 4 :
8. f 3 — e 4 :	К f 6 — g 4
9. К g 1 — h 3	Ф d 8 — h 4 †
10. Кр. e 1 — d 2	К g 4 — e 3
11. Ф d 1 — e 2	С c 8 — g 4
12. Ф e 2 — d 3	К e 3 — g 2 :
13. К h 3 — g 1	Ф h 4 — e 1 †
14. Кр. d 2 — c 2	С c 5 — g 1 и

выиграешь.

П Е Р Е М Ъ Н А 4.

Бѣлый.

Черный.

10. f 3 — e 4 :	К f 6 — e 4 :
11. К c 3 — e 4 :	Ф d 8 — h 4 †
12. К e 4 — g 3	С c 8 — g 4
13. С f 1 — e 2	Ф h 4 — h 2 :
14. Л g 1 — f 1 (t)	Ф h 2 — g 3 : †

*Бѣлый.**Черный.*

15. Кр. е 1 — d 2

К b 8 — d 7

16. Л f 1 — f 8 : †(u)

Л a 8 — f 8 :

17. Ф d 1 — e 1

Л f 8 — f 2 и

выиграешь.

(t) Если бы вы спутили Кр. е 1 — d 2, тогда Л f 8 — f 2 и выиграешь.

(u) Еслибъ взяли С e 2 — g 4 :, то Ф g 3 — d 3 †, а попомъ Л f 8 — f 1 : † и машь.

Примѣчаніе:

13-й ходъ бѣлаго С f 1 — e 2 нехорошъ. Ему бы надлежало спутишь Ф d 1 — d 2, а въ слѣдующій ходъ, когда черный ферземъ возмешь пѣшку h 2, пойми Ф d 2 — e 3 и чрезъ то защишишь въ одно время ладью и коня. — Тогда игра бѣлаго совсѣмъ не была бы проиграна, и даже эшимъ ходомъ онъ заспавилъ бы черного опойми ферземъ; въ противномъ случаѣ спутишь ладью на h 1 и возмешь его.

Конецъ третьей части.

ЧАСТЬ ЧЕТВЕРТАЯ.

НАЧАЛА ИГОРЬ:

П Р А В И Л Ы Н Ы Я И Г Р Ы. *

И Г Р А I.

Бѣлый.

1. е 2 — е 4
2. С f 1 — с 4
3. с 2 — с 3
4. К g 1 — f 3 (b)
5. d 2 — d 3
6. Ф d 1 — е 2
7. h 2 — h 3

Черный.

- е 7 — е 5
- С f 8 — с 5
- Ф d 8 — е 7 (a)
- К g 8 — f 6
- d 7 — d 6
- с 7 — с 6
- h 7 — h 6 (c)

* Правильными играми называющіяся тѣ, когда съ обѣихъ сторонъ выходятъ Королевскою пѣшкой на два шага, и потомъ начинающій идетъ Королевскимъ слономъ или конемъ. — Гамбишъ Королевскій и Ферзевъ причисляющіяся къ правильнымъ играмъ.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 3. С с 1 — е 3 | С с 5 — е 3 : |
| 9. Ф е 2 — е 3 : | С с 8 — е 6 |
| 10. С с 4 — е 6 : | Ф е 7 — е 6 : |
| 11. К b 1 — d 2 | К b 8 — d 7 (d) |

(a) Это самый лучший ходъ, какой только черный можешь сдѣлать въ семь положеніи, дабы воспрепятствовать бѣлому помѣснить пѣшки свои въ центрѣ. — Другіе ходы не такъ выгодны; онъ могъ сдѣлать: Ф d 8 — f 6, Ф d 8 — g 5, Ф d 8 — h 4, К g 8 — f 6, К b 8 — c 6, d 7 — d 6, c 7 — c 6, f 7 — f 6 и С с 5 — f 2 : †, см. игру 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 и 10.

(b) Еслибъ бѣлый конемъ энимъ сдѣлалъ на е 2, то потерялъ бы пѣшку слѣдующимъ образомъ :

- | | |
|--------------------|--------------------|
| | ч. С с 5 — f 2 : † |
| 6. Кр. e 1 — f 2 : | Ф е 7 — c 5 † |
| d 2 — d 4 | Ф с 5 — c 4 : |

(c) Пѣшки сіи пойдены для того, что бы слоны не могли прикрыть коней и препятствовать ихъ ходамъ.

(d) Игра совершенно въ одинакомъ положеніи; бѣлый сохранилъ первенство

хода. Тотъ изъ игроковъ, кто первый
спунишь пѣшкою Королевскаго слона
два шага, будетъ имѣть выгоду.

И Г Р А II.

Бѣлый.

Черный.

1. e 2 — e 4	e 7 — e 5
2. C f 1 — e 4	C f 8 — c 5
3. c 2 — c 3	Ф d 8 — f 6
4. K g 1 — f 3 (a)	K b 8 — c 6
5. b 2 — b 4 (b)	C c 5 — b 6
6. a 2 — a 4	a 7 — a 6
7. d 2 — d 3	d 7 — d 6
8. h 2 — h 3	h 7 — h 6
9. Ф d 1 — e 2	C c 8 — e 6
10. K b 1 — a 3	K g 8 — e 7
11. C c 4 — e 6 :	Ф f 6 — e 6 :
12. K a 3 — c 4	K e 7 — c 8
13. K c 4 — b 6 :	K c 8 — b 6 :
14. Кр. рок. g 1	Кр. рок. g 8
15. C c 1 — e 3	K b 6 — d 7 (c)

(a) Бѣлый могъ защищаться отъ сего
хода ферземъ на e 2, но ему выгоднѣе
оставить его на мѣстѣ для того, чтобы
можно было спунишь пѣшкою d 2 — d 4.

(b) Безъ очевидной выгоды, никогда не должно подвигать пѣшекъ на флангахъ прежде нежели противной Король рокируетъ; ибо онъ удалится въ ту сторону, гдѣ пѣшки не шакъ къ нему близки.

(c) Игра равна.

И Г Р А III.

Бѣлый.

Черный.

1. e 2 — e 4

e 7 — e 5

2. C f 1 — c 4

C f 8 — c 5

3. c 2 — c 3

Ф d 8 — g 5 (a)

4. Ф d 1 — f 3

К g 8 — f 6

5. К g 1 — e 2

Ф g 5 — g 6

6. d 2 — d 4

e 5 — d 4 :

7. c 3 — d 4 : (b)

C c 5 — b 4 †

8. C c 1 — d 2

C b 4 — d 2 : †

9. К b 1 — d 2 : (c)

(a) Въ началѣ игры, безъ большой нужды, никогда не должно выходить ферзь; ибо онъ легко можетъ быть атакованъ противными офицерами и, опешупая, будетъ препятствовать ходамъ своихъ шашекъ.

(b) Ходъ пѣшкою е 4 — е 5 также былъ весьма хорошъ.

(c) Бѣлый помѣспилъ пѣшки свои въ центръ и офицеры его могутъ свободно дѣйствовать.

И Г Р А IV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 3. с 2 — с 3 | Ф d 8 — h 4 |
| 4. Ф d 1 — е 2 | К g 8 — f 6 |
| 5. d 2 — d 3 | К f 6 — g 4 |
| 6. g 2 — g 3 (a) | Ф h 4 — f 6 |
| 7. К g 1 — h 3 | d 7 — d 6 |
| 8. f 2 — f 3 | К g 4 — е 3 |
| 9. С с 1 — е 3 : | С с 5 — е 3 : |
| 10. Ф е 2 — е 3 : | С с 8 — h 3 : |
| 11. К b 1 — d 2 | К b 8 — d 7 (b) |

(a) Бѣлый также имѣлъ хорошій ходъ К g 1 — f 3, см. *перелѣну*.

(b) Бѣлый* выигралъ нѣсколько ходовъ.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

6. К g 1 — f 3	Ф h 4 — f 6 (c)
7. d 3 — d 4	e 5 — d 4 :
8. e 4 — e 5	Ф f 6 — e 7
9. e 3 — d 4 :	С c 5 — b 4 †
10. К b 1 — c 3	d 7 — d 6
11. h 2 — h 3	К g 4 — h 6
12. С c 1 — h 6 :	g 7 — h 6 : (d)

(c) Или С c 5 — f 2 : †, см. прибавленіе.

(d) Игра бѣлаго лучше.

Прибавленіе.

Бѣлый.

Черный.

6.	С c 5 — f 2 : †
7. Кр. e 1 — f 1	Ф h 4 — h 5 (e)
8. К f 3 — e 5 :	К g 4 — h 2 : †
9. Кр. f 1 — f 2	Ф h 5 — e 5 :
10. d 3 — d 4	Ф e 5 — f 6 †
11. Кр. f 2 — g 1 и возмешь коня.	

(e) Если Ф h 4 спустишь на f 6, шо h 2 — h 3 и возмешь офицера.

И Г Р А V.

Бѣлый.

Черный.

1. е 2 — е 4	е 7 — е 5
2. С f 1 — с 4	С f 8 — с 5
3. с 2 — с 3	К g 8 — f 6
4. d 2 — d 4	е 5 — d 4 :
5. е 4 — е 5 (a)	Ф d 8 — е 7 (b)
6. с 3 — d 4 :	С с 5 — b 4 †
7. С с 1 — d 2 (c)	С b 4 — d 2 : †
8. К b 1 — d 2 :	d 7 — d 6
9. Ф d 1 — е 2	d 6 — е 5 :
10. d 4 — е 5 :	К f 6 — d 7
11. f 2 — f 4	f 7 — f 6
12. К g 1 — f 3	f 6 — е 5 : (d)

(a) Если бы бѣлый, не подвигая пѣшки эшой, взялъ с 3 — d 4 :, тогда ч. С с 5 — b 4 †, помѣняеяся слонами и сдупилъ d 7 — d 5. См. въ 3 часни второе прилѣжаніе на первую игру Филидора.

(b) Сдупивъ конемъ f 6 на е 4, черный проигралъ бы игру; см. *перелѣну*.

(c) Опъ сего шаха бѣлый шакже могъ закрыть конемъ b 1 — с 3, тогда черныи сдупилъ бы К f 6 — е 4, а пошомъ d 7 — d 5.

(d) Черный, играя правильно, успѣлъ уничтожить центральныя пѣшки. Изъ сего можно видѣть, что не выгодно подвигать среднія пѣшки впередъ прежде нежели противникъ предложитъ мѣняшья. Бѣлый нехорошо бы сдѣлалъ, еслибъ въ 12 ходъ, не пойдя конемъ g 1 — f 3, спустилъ бы e 5 — e 6; тогда

ч. К d 7 — b 6

б. f 4 — f 5 К b 6 — c 4 :

Ф e 2 — c 4 : g 7 — g 6

g 2 — g 4 h 7 — h 5 и

разобьешь пѣшки.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

5. К f 6 — e 4

6. c 3 — d 4:(e) С c 5 — b 4 +

7. С c 1 — d 2 К b 8 — c 6 (f)

8. С d 2 — b 4 : К c 6 — b 4 :

9. К g 1 — e 2 (g) d 7 — d 5

10. С c 4 — b 3 Кр. рок. g 8

11. Кр. рок. g 1 f 7 — f 6

12. f 2 — f 4 f 6 — e 5 :

13. d 4 — e 5:(h) c 7 — c 6

14. К b 1 — c 3 С c 8 — f 5

15. К e 2 — d 4 (i) Ф d 8 — d 7

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------------|-----------------|
| 16. К d 4 — f 5 : | Ф d 7 — f 5 : |
| 17. Ф d 1 — d 4 | К e 4 — c 3 : |
| 18. Ф d 4 — c 3 : | К b 4 — a 6 |
| 19. Л a 1 — e 1 (k) | Л a 8 — e 8 |
| 20. h 2 — h 3 | Ф f 5 — d 7 |
| 21. g 2 — g 4 | c 6 — c 5 |
| 22. f 4 — f 5 | c 5 — c 4 |
| 23. С b 3 — d 1 | b 7 — b 5 |
| 24. e 5 — e 6 | Ф d 7 — d 6 |
| 25. g 4 — g 5 | Ф d 6 — c 5 † |
| 26. Кр. g 1 — h 2 (l) | Ф c 5 — c 7 † |
| 27. Ф c 3 — g 3 | d 5 — d 4 |
| 28. f 5 — f 6 | g 7 — f 6 : |
| 29. g 5 — f 6 : † | Ф c 7 — g 3 : † |
| 30. Кр. h 2 — g 3 : | Кр. g 8 — h 8 |
| 31. e 6 — e 7 (m) | Л f 8 — f 7 |
| 32. С d 1 — h 5 | Кр. h 8 — g 8 |
| 33. С h 5 — f 7 : † | Кр. g 8 — f 7 : |
| 34. Кр. g 3 — g 4 | d 4 — d 3 |
| 35. Кр. g 4 — f 5 | d 3 — d 2 |
| 36. Л f 1 — g 1 | Л e 8 — h 8 |
| 37. Л g 1 — g 7 † | Кр. f 7 — e 8 |
| 38. f 6 — f 7 † | Кр. e 8 — d 7 |
| 39. e 7 — e 8 Ф † | Проигралъ. |

(e) Эшотъ ходъ хорошъ, но бѣлый имѣлъ еще лучший: спунивъ $\Phi d 1 - e 2$, онъ необходимо выигрываетъ офицера. — См. прибавленіе 1.

(f) Или $K e 4 - d 2$; см. прибавленіе 2.

(g) Бѣлый спунилъ конемъ для того, чтобы можно было рокировать. — Безъ нужды никогда не должно коней спавинъ на 3 мѣстахъ слоновъ, ибо они будутъ препятствовать ходу пѣшекъ. При эшотѣ положеніи бѣлый могъ выигрывать пѣшку, взявъ $S c 4 - f 7 : \dagger$ и пошомъ сказавъ шахъ ферземъ на $b 3$, но тогда черный спунилъ $\Phi d 8 - g 5$ и распростроилъ игру.

(h) Бѣлый весьма хорошо сдѣлалъ, что взялъ эшою пѣшкою; ибо онъ чрезъ сіе имѣетъ чешыре соединенныя пѣшки на споронѣ Короля прошиву двухъ, кошорыя гораздо лучше, нежели двѣ запершыя пѣшки въ ценшрѣ. Получивъ такое выгодное положеніе, бѣлый долженъ спарашься смѣнятъ ферзей, слоновъ и коней, подкрѣпить пѣшки свои ладьями и весити ихъ въ ферзи. Хотя черный имѣетъ шаковую же выгоду на споронѣ ферзя: чешыре пѣшки прошиву двухъ; но пѣшки его еще не такъ далеко подвинуты и пришомѣ

Прибавленіе 1-е

на 6-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К	С	Ф	Кр			Л
7	п	п	п	п		п	п	п
6								
5			С		п			
4			С	п	К			
3			п					
2	п	п				п	п	п
1	Л	К	С	Ф	Кр		К	Л

Бѣлый

а б в г д е ф г х

бѣлому Королю нѣтъ такой опасности, какую могутъ нанести бѣлыя пѣшки черному Королю.

(i) Бѣлый хочетъ взять слона, который препяшсвуешь ходу пѣшекъ, и черный не можетъ избѣжать мѣны сей, не потерявъ нѣсколько ходовъ. Черный также можетъ спупись ферземъ на b 6, тогда бѣлый пойдетъ К с 3 — а 4, и чрезъ то еще большую получишь выгоду.

(k) Имѣя пройденныя пѣшки, надобно всегда подкрѣплять ихъ ладьями.

(l) Если бы черный, не говоря шаха, спупись d 5 — d 4, тогда бѣлый пойдетъ ферземъ на f 3.

(m) Подвигая пѣшки, надобно всегда ставишь ихъ на клѣшкахъ прошивныхъ цвѣту слона; а еслибъ бѣлый подвинулъ пѣшку f 6 — f 7, тогда черный спупись бы Л e 8 — e 7 и препяшсвоваль бы ходу пѣшекъ.

Прибавленіе 1.

Бѣлый.

Черный.

6. Ф d 1 — e 2

К e 4 — g 5

7. f 2 — f 4

К g 5 — e 6

8. f 4 — f 5

К e 6 — f 8 (n)

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 9. К g 1 — f 3 | d 4 — c 3 : |
| 10. С c 1 — g 5 | c 3 — b 2 : |
| 11. Ф e 2 — b 2 : | С c 5 — e 7 |
| 12. f 5 — f 6 | g 7 — f 6 : |
| 13. e 5 — f 6 : | С e 7 — c 5 |
| 14. С c 4 — f 7 : † | Кр. e 8 — f 7 : |
| 15. К f 3 — e 5 † | Кр. f 7 — e 6 |
| 16. Ф b 2 — e 2 | Кр. e 6 — f 5 |
| 17. Л h 1 — f 1 † | Кр. f 5 — g 5 : |
| 18. Ф e 2 — g 4 † | Кр. g 5 — h 6 |
| 19. Ф g 4 — h 4 † | Матъ. |

(n) Если бы черный ступилъ конемъ на g 5, тогда бѣлый h 2 — h 4 и возьмешь коня.

*Прибавленіе 2.**Бѣлый.**Черный.*

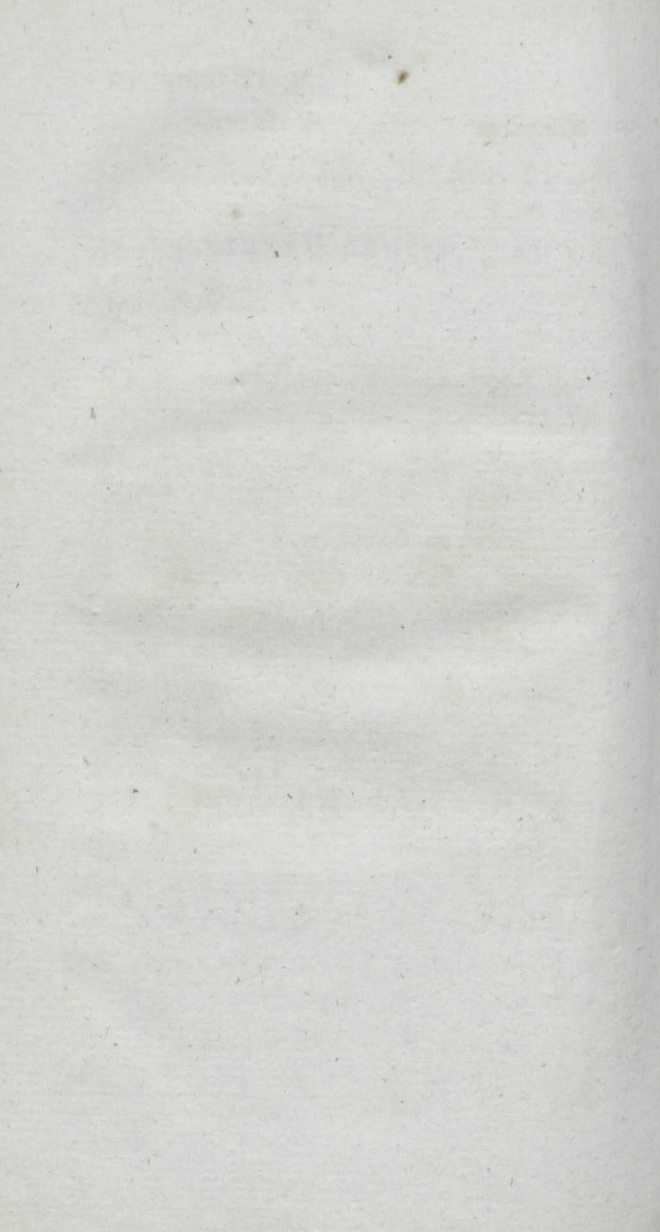
- | | |
|-------------------------|-----------------|
| 7. | К e 4 — d 2 : |
| 8. К b 1 — d 2 : | Ф d 8 — g 5 |
| 9. К g 1 — f 3 | Ф g 5 — g 2 : |
| 10. Л h 1 — g 1 | С b 4 — d 2 : † |
| 11. Кр. e 1 — d 2 : (o) | Ф g 2 — f 2 : † |
| 12. Кр. d 2 — c 3 | Ф f 2 — e 3 † |
| 13. Ф d 1 — d 3 | Ф e 3 — d 3 : † |

Прибавленіе 2 - е

на 7-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный

8	Л	К	С	Ф	Кр			Л
7	п	п	п	п		п	п	п
6								
5					п			
4		С	С	п	К			
3								
2	п	п		С		п	п	п
1	Л	К		Ф	Кр		К	Л
БѢЛЫЙ								
	а	б	с	д	е	ф	г	л



Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-------------------|
| 14. Кр. с 3 — d 3 : | Кр. рок. g 8 |
| 15. К f 3 — g 5 | К b 8 — e 6 |
| 16. К g 5 — f 7 : | Л f 8 — f 7 : (p) |
| 17. Л a 1 — f 1 | К c 6 — d 8 |
| 18. Л f 1 — f 7 : | К d 8 — f 7 : |
| 19. Л g 1 — f 1 (q) | |

(o) Если бѣлый возьмешь ферземъ, то потеряешь коня ; а если конемъ, то потеряешь ладью.

(p) А если, вмѣсто сего, спушишь конемъ с 6 — a 5, чшобъ взять слона ; тогда Л g 1 — g 7 : †, а въ слѣдующій ходъ Л a 1 — g 1 † и матъ.

(q) Игра бѣлаго гораздо лучше.

И Г Р А VI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|---------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. С f 1 — c 4 | С f 8 — c 5 |
| 3. c 2 — c 3 | К b 8 — c 6 |
| 4. d 2 — d 4 | e 5 — d 4 : (a) |
| 5. С c 4 — f 7 : † | Кр. e 8 — f 7 : (b) |
| 6. Ф d 1 — h 5 : † | g 7 — g 6 |
| 7. Ф h 5 — c 5 : (c) | |

(а) Черный могъ опсшупишь слономъ,
см. *перельну*.

(б) Если черный не возмешъ слона, по-
гда бѣлый слономъ берешъ коня, спшупишь
b 2 — b 4, попомъ ашакуешъ прошивнаго
коня пѣшкою b 5 и возмешъ c 3 — d 4 :

(с) Игра бѣлаго лучше.

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

4.		С c 5 — b 6
5.	К g 1 — e 2	К g 8 — f 6
6.	Ф d 1 — d 3	Кр. рок. g 8
7.	f 2 — f 4	e 5 — d 4 :
8.	e 4 — e 5	d 7 — d 5 (d)
9.	С c 4 — b 3	К f 6 — e 4
10.	c 3 — d 4 :	f 7 — f 5
11.	К b 1 — c 3	С c 8 — e 6 (e)

(d) Опсшупя конемъ, черный досна-
вилъ бы возможность ушвердилься пѣш-
ками въ срединѣ.

(e) Въ семь положеніи игра почти рав-
на. Хотя у бѣлаго есть одна пѣшка прой-
денная, но за то черный конь вѣсьма вы-
годно помѣщенъ и можешъ бышь взяшь
только офицеромъ, чрезъ что соединяш-
ся его пѣшки.

И Г Р А VII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 3. с 2 — с 3 | д 7 — д 6 |
| 4. д 2 — д 4 | е 5 — д 4: (a) |
| 5. с 3 — д 4 : | С с 5 — в 6 |
| 6. С с 1 — е 3 (b) | |

(a) Или опснупинъ слономъ, см. *перелѣну*.

(b) У бѣлаго пѣшки въ центрѣ; можешь рокировать и свободно дѣйствовать офицерами.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 4. | С с 5 — в 6 |
| 5. д 4 — е 5 : | д 6 — е 5 : |
| 6. С с 4 — f 7 : † | Кр. е 8 — е 7 |
| 7. С f 7 — в 3 | |

Бѣлый выигралъ пѣшку.

И Г Р А VIII.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. C f 1 — c 4 | C f 8 — c 5 |
| 3. c 2 — c 3 | c 7 — c 6 |
| 4. d 2 — d 4 | d 7 — d 5 |
| 5. e 4 — d 5 : | c 6 — d 5 : (a) |
| 6. C c 4 — b 5 + | C c 8 — d 7 |
| 7. C b 5 — d 7 : † | K b 8 — d 7 : |
| 8. d 4 — c 5 : (b) | |

(a) Черный имѣлъ лучший ходъ e 5 — d 4 :

(b) Бѣлый выигралъ офицера.

И Г Р А IX.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. C f 1 — c 4 | C f 8 — c 5 |
| 3. c 2 — c 3 | f 7 — f 6 |
| 4. C c 4 — g 8 : | Л h 8 — g 8 : |
| 5. Ф d 1 — h 5 + | Кр. e 8 — f 8 |
| 6. Ф h 5 — h 7 : | |

Бѣлый имѣешь лишнюю пѣшку и прошивный Король рокировашь не можешь.

И Г Р А — Х.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------------|------------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 3. с 2 — с 3 | С с 5 — f 2:†(a) |
| 4. Кр. е 1 — f 2 : | Ф d 8 — h 4 † |
| 5. Кр. f 2 — е 3 (b) | Ф h 4 — f 4 † |
| 6. Кр. е 3 — d 3 | b 7 — b 5 |
| 7. С с 4 — b 3 (c) | f 7 — f 5 |
| 8. Ф d 1 — f 3 (d) | f 5 — е 4 : † |
| 9. Ф f 3 — е 4 : | Ф f 4 — е 4 : † |
| 10. Кр. d 3 — е 4 : | С с 8 — b 7 † |
| 11. Кр. е 4 — е 5:(e) | С b 7 — g 2 : |
| 12. С b 3 — d 5 | d 7 — d 6 † |
| 13. Кр. е 5 — е 6(f) | К g 8 — е 7 |
| 14. С d 5 — g 2 : | Л h 8 — f 8 |
| 15. С g 2 — a 1 : | Л f 8 — f 6 † и |
- машъ.

(a) Это пожертвованіе хорошо только противъ слабаго игрока.

(b) Бѣлый имѣлъ лучшій ходъ: Королемъ на f 1; тогда ч. Ф h 4 — е 4 :, б. d 2 — d 3, ч. Ф е 4 — f 5 †, б. Ф d 1 — f 3. — Бѣлый имѣетъ офицера за двѣ пѣшки; игра его лучше.

(с) Или С с 4 — b 5 :, см. *перелѣну* 1.

(d) Бѣлый имѣлъ лучший ходъ, см. *перелѣну* 2.

(e) Если С b 3 — d 5 закроешь опѣшаха, тогда К g 8 — f 6 † и возмешь слона.

(f) А если Король на d 4, то с 7 — с 5 † и возмешь слона.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Бѣлый.

Черный.

7. С с 4 — b 5 :	с 7 — с 6
8. С b 5 — с 4 (g)	d 7 — d 5
9. С с 4 — d 5 : (h)	с 6 — d 5 :
10. Ф d 1 — e 1 (i)	К g 8 — f 6
11. g 2 — g 3	Ф f 4 — e 4 : †
12. Ф e 1 — e 4 :	К f 6 — e 4 :
13. Кр. d 3 — e 3	f 7 — f 5 (k)

(g) Или С b 5 — a 4, см. *прибавленіе*.

(h) Если бѣлый e 4 — d 5 :, тогда С с 8 — f 5 †, попомъ ферземъ берешь слона и игра чернаго будешь гораздо лучше.

(i) Если Ф d 1 — f 3, тогда d 5 — e 4 : †, б. Ф f 3 — e 4 :, ч. С с 8 — f 5 и

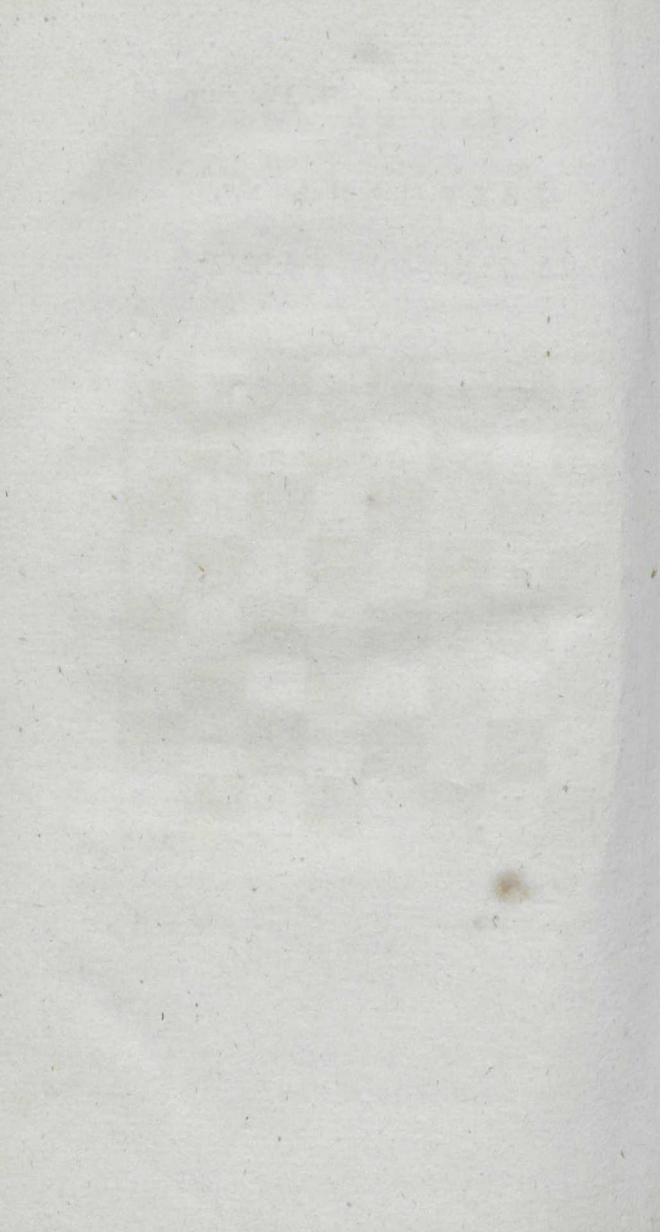
ПЕРЕМѢНА 1-я,
на 7-й ходъ Бѣлаго.

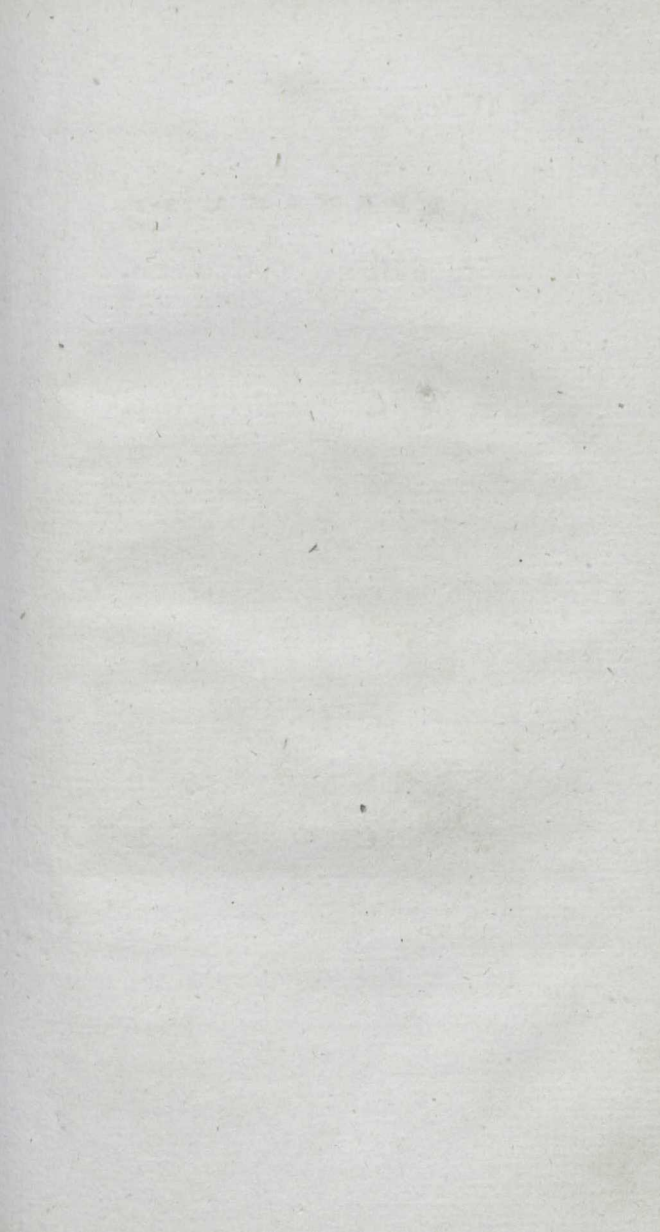
Черный

8	Л	К	С		Кр		К	Л
7	п		п	п		п	п	п
6								
5		п			п			
4			С		п	Ф		
3			п	Кр				
2	п	п		п			п	п
1	Л	К	С	Ф			К	Л

Бѣлый

а б в г д е ф г х





П Е Р Е М Ъ Н А 2-я,

на 8-й ходъ Бѣлаго.

Черный

8	Л	К	С		Кр		К	Л
7	п		п	п			п	п
6								
5		п			п	п		
4					п	Ф		
3		С	п	Кр				
2	п	п		п			п	п
1	Л		С	Ф			К	Л

Бѣлый

а б в г д е ф г з

возмешь ферзь. Также если бѣлый ферземъ естунитъ на е 2, то отъ шаха слона на кл. а 6 потеряешь ферзь.

(*k*) Игра черного лучше.

Прибавленіе.

Бѣлый.

Черный.

8. С b 5 — a 4	С с 8 — a 6 †
9. Кр. d 3 — c 2	Ф f 4 — e 4 : †
10. d 2 — d 3	Ф e 4 — g 2 : †
11. К g 1 — e 2	e 5 — e 4
12. c 3 — c 4 (<i>l</i>)	e 4 — d 3 : †
13. Кр. c 2 — d 3 :	Ф g 2 — d 5 †
14. Кр. d 3 — e 3	Ф d 5 — c 4 :
15. К b 1 — c 3	К g 8 — f 6
16. Ф d 8 — d 4	Ф с 4 — e 6 †(<i>m</i>)

(*l*) Если бы взялъ пѣшку, тогда слонъ беретъ коня.

(*m*) Игра черного лучше. Онъ имѣетъ три пѣшки за офицера и съ выгодою можетъ нападать на Короля.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

8. Ф d 1 — e 2	С с 8 — b 7
9. С b 3 — d 5 (<i>n</i>)	С b 7 — d 5 :

Бѣлый.**Черный.**

- | | |
|---------------------|---------------|
| 10. е 4 — d 5 : | Ф f 4 — c 4 † |
| 11. Кр. d 3 — c 2 | Ф c 4 — d 5 : |
| 12. d 2 — d 4 | е 5 — е 4 |
| 13. С c 1 — f 4 | d 7 — d 6 |
| 14. g 2 — g 3 | К g 8 — f 6 |
| 15. К b 1 — d 2 | h 7 — h 6 |
| 16. h 2 — h 4 | К b 8 — d 7 |
| 17. К g 1 — h 3 (o) | |

(п) Всякое другое защищеніе ошъ сего хода было бы не хорошо.

(o) Игра бѣлаго лучше. Имѣя лишняго офицера, онъ во всякое время можешъ взяшь за него двѣ центральныя пѣшки.

И Г Р А XI.**Бѣлый.****Черный.**

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — c 4 | С f 8 — c 5 |
| 3. Ф d 1 — e 2 | Ф d 8 — e 7 (a) |
| 4. d 2 — d 3 | d 7 — d 6 |
| 5. С c 1 — e 3 | С c 5 — e 3 : |
| 6. Ф e 2 — e 3 : | С e 8 — e 6 |
| 7. К b 1 — d 2 | c 7 — c 6 |

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 8. С с 4 — е 6 : | Ф е 7 — е 6 : |
| 9. f 2 — f 4 | Ф е 6 — g 4 |
| 10. f 4 — е 5 : | d 6 — е 5 : (b) |
| 11. К g 1 — f 3 | f 7 — f 6 |
| 12. Кр. рок. с 1 | К b 8 — d 7 |
| 13. К d 2 — с 4 | Ф g 4 — е 6 |
| 14. Кр. с 1 — b 1 | К g 8 — h 6 |
| 15. h 2 — h 3 | К h 6 — f 7 |
| 16. g 2 — g 4 | b 7 — b 5 (c) |

(a) Черный, послѣ этого хода, могъ играть: Ф d 8 — g 5, d 7 — d 6 и К g 8 — f 6, см. игру 12, 13 и 14.

(b) А если бы черный взялъ Ф g 4 — g 2 :, тогда б. Ф е 3 — f 3, ч. Ф g 2 — f 3 :, б. К g 1 — f 3 :, ч. d 6 — е 5 :, б. К f 3 — е 5 : и бѣлый имѣлъ бы пѣшки въ ценшрѣ.

(c) Игра совершенно равна. Черный будетъ стараться своими пѣшками раскрыть прошивнаго Короля, а бѣлый подвинетъ пѣшку g 4 и можетъ нападать ладьями.

И Г Р А XII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 3. Ф d 1 — е 2 | Ф d 8 — g 5 |
| 4. К g 1 — f 3 | Ф g 5 — g 2 : |
| 5. Л h 1 — g 1 | Ф g 2 — h 3 |
| 6. С с 4 — f 7 : † | Кр. е 8 — f 8 (a) |
| 7. Л g 1 — g 3 | Ф h 3 — h 6 |
| 8. С f 7 — g 8 : | Л h 8 — g 8 : (b) |
| 9. К f 3 — е 5 : | Ф h 6 — h 2 : |
| 10. Ф е 2 — f 3 † | Кр. f 8 — е 7 |
| 11. Ф f 3 — f 7 † | Кр. е 7 — d 6 |
| 12. Л g 3 — d 3 † | Кр. d 6 — е 5 : |
| 13. Ф f 7 — f 5 † | Машъ. |

(a) Если Король возьмешь слона, — бѣлый спушишь К f 3 — g 5 † и возьмешь ферзь.

(b) Если бы черный взял слона Королемъ, тогда бѣлый ферземъ скажешь шахъ и возьмешь слона.

И Г Р А XIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------|-------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 3. Ф d 1 — e 2 | d 7 — d 6 |
| 4. b 2 — b 4 (a) | С с 5 — b 4 : |
| 5. С с 4 — f 7 : † | Кр е 8 — f 7 : |
| 6. Ф е 2 — e 4 † | С с 8 — e 6 |
| 7. Ф с 4 — b 4 : | К b 8 — a 6 |
| 8. Ф b 4 — b 7 : | К а 6 — с 5 |
| 9. Ф b 7 — b 4 | a 7 — a 5 |
| 10. Ф b 4 — с 3 | К с 5 — e 4 : |
| 11. Ф с 3 — e 3 | К g 8 — f 6 |
| 12. d 2 — d 3 | К е 4 — с 5 (b) |

(a) Эшопъ ходъ не хорошъ. Бѣлому слѣдовало ступить d 2 — d 3 или с 2 — с 3.

(b) Положеніе чернаго лучше.

И Г Р А XIV.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 3. Ф d 1 — e 2 | К g 8 — f 6 |
| 4. К g 1 — f 3 (a) | К f 6 — g 4 |
| 5. С с 4 — f 7 : † (b) | Кр. е 8 — f 7 : (c) |
| 6. Ф е 2 — e 4 † | d 7 — d 5 |
| 7. Ф с 4 — с 5 : | d 5 — e 4 : |

3. К f 3 — е 5 : † К g 4 — е 5 :
 9. Ф с 5 — е 5 : Л h 8 — е 8
 10. Фе 5 — f 4 † Кр. f 7 — g 8
 11. К b 1 — с 3 (d)

(a) Или d 2 — d 3, см. игру 15.

(b) Король также можетъ рокировавъ
 и ему нѣтъ никакой опасности.

(c) Или Кр. е 8 — f 8, см. *перемѣну*.

(d) Бѣлый имѣетъ лишнюю пѣшку и
 хорошее положеніе.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|---------------------|--|-------------------|
| 5. | | Кр. е 8 — f 8 |
| 6. С f 7 — h 5 | | К g 4 — f 2 : (e) |
| 7. Л h 1 — f 1 | | g 7 — g 6 |
| 8. Л f 1 — f 2 : | | С с 5 — f 2 : † |
| 9. Фе 2 — f 2 : | | g 6 — h 5 : |
| 10. К f 3 — е 5 : † | | Кр. f 8 — е 7 |
| 11. Ф f 2 — f 7 † | | Кр. е 7 — d 6 |
| 12. К е 5 — с 4 † | | Кр. d 6 — с 5 |
| 13. Ф f 7 — d 5 † | | Кр. с 5 — b 4 |
| 14. с 2 — с 3 † | | Кр. b 4 — a 4 |
| 15. b 2 — b 3 † | | Матъ. |

(e) Или С с 5 — f 2 : †, см. *прибавленіе*.

Прибавленіе.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|-----------------|-----------------|
| 6. | | С с 5 — f 2 : † |
| 7. | Кр. е 1 — d 1 | К g 4 — f 6 |
| 8. | Ф е 2 — f 2 : | К f 6 — h 5 : |
| 9. | К f 3 — e 5 : † | |

Бѣлый долженъ выиграть, имѣя лишнюю пѣшку и лучшее положеніе.

И Г Р А XV.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|----------------|----------------|
| 1. | е 2 — e 4 | е 7 — e 5 |
| 2. | С f 1 — c 4 | С f 8 — c 5 |
| 3. | Ф d 1 — e 2 | К g 8 — f 6 |
| 4. | d 2 — d 3(a) | d 7 — d 6 |
| 5. | h 2 — h 3 | c 7 — c 6 |
| 6. | С с 1 — e 3(b) | С с 5 — e 3 : |
| 7. | Ф е 2 — e 3 : | Ф d 8 — e 7 |
| 8. | К b 1 — c 3 | С с 8 — e 6 |
| 9. | С с 4 — e 6 : | Ф е 7 — e 6 : |
| 10. | f 2 — f 4(c) | e 5 — f 4 : |
| 11. | Ф е 3 — f 4 : | К b 8 — d 7(d) |
| 12. | К g 1 — f 3 | h 7 — h 6 |
| 13. | g 2 — g 4 | g 7 — g 5 |

14. Ф f 4 — e 3

К d 7 — e 6

15. К f 3 — d 4

Ф e 6 — d 7

16. К d 4 — f 5

с 6 — с 5 (е)

(a) Бѣлому теперь невыгодно слономъ с 4 брать пѣшку f 7 и пошомъ, когда черный возьмешь слона, ферземъ сказать шахъ на с 4, — тогда черный закроется отъ шаха d 7 — d 5 и возьмешь конемъ Королевскую пѣшку.

(b) Бѣлый могъ спустить эшимъ слономъ на g 5, но такой ходъ хорошъ только въ то время, когда пропивный Королевскій слонъ не имѣетъ направленія на пѣшку f 2.

(c) При первой возможности надобно опустить сею пѣшкою на два шага.

(d) Если бы черный пошелъ d 6 — d 5, тогда б. Кр. рок. с 1, ч. d 5 — d 4, б. К с 3 — a 4, ч. Ф e 6 — a 2 ;, б. Ф f 4 — e 5 † и возьмешь пѣшку d 4.

(e) Положеніе бѣлаго лучше. У чернаго пѣшка f 7 осталась бесполезною отъ того, что конь f 6 препятствовалъ ея ходу.

И Г Р А XVI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. C f 1 — c 4 | C f 8 — c 5 |
| 3. Ф d 1 — h 5 (a) | Ф d 8 — f 6 (b) |
| 4. K g 1 — f 3 | d 7 — d 6 |
| 5. K b 1 — c 3 (c) | c 7 — c 6 |
| 6. d 2 — d 3 | g 7 — g 6 |
| 7. Ф h 5 — g 5 | h 7 — h 6 |
| 8. Ф g 5 — f 6 : | K g 8 — f 6 : (d) |

(a) Этою ходъ ни малѣйшей не можешь принести выгоды; — также если бы бѣлый спунилъ ферземъ на f 3 или g 4.

(b) Черный также могъ спустить Ф d 8 — e 7, см. игру 1 7-ю.

(c) Или K f 3 — g 5, см. *перемѣну*.

(d) Обѣ игры равны. Черный выигралъ два хода; это доказываешь, что съ начала игры не хорошо ходишь ферземъ на h 5.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 5. K f 3 — g 5 | Ф f 6 — f 2 : † |
| 6. Кр e 1 — d 1 | K g 8 — h 6 |
| 7. Л g 1 — f 1 | C c 8 — g 4 † |

*Бѣлый:**Черный:*

8. Ф h 5 — g 4 : Ф f 2 — f 1 : †

9. С e 4 — f 1 : К h 6 — g 4 : ♣

выиграешь.

И Г Р А XVII.

*Бѣлый.**Черный.*

1. e 2 — e 4

e 7 — e 5

2. С f 1 — e 4

С f 8 — c 5

3. Ф d 1 — h 5

Ф d 8 — e 7

4. К g 1 — f 3

d 7 — d 6 (a)

5. К f 3 — g 5

К g 8 — h 6 (b)

6. К b 1 — c 3

c 7 — c 6

7. d 2 — d 3

К b 8 — d 7

8. С e 1 — d 2

К d 7 — f 6

9. Ф h 5 — e 2

С e 8 — e 6

10. С c 4 — e 6 :

f 7 — e 6 :

11. К c 3 — a 4

К f 6 — d 7

12. К a 4 — c 5 :

К d 7 — c 5 : (c)

(a) Черный также могъ пойти К b 8 — c 6, см. *перемѣну*.

(b) Также черный имѣлъ хорошій ходъ g 7 — g 6, тогда б. С c 4 — f 7 : †, ч. Ф e 7 — f 7 :, б. К g 5 — f 7 :, ч. g 6 —

h 5 :, 6. K f 7 — h 8 :, черный подойдет
Королемъ къ коню и возьмешь его.

(с) Въ семь положеніи бѣлый не имѣешь
никакой выгоды.

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 4. | K b 8 — c 6 |
| 5. K f 3 — g 5 | K g 8 — h 6 |
| 6. Кр. рок. g 1 (d) | K c 6 — d 4 |
| 7. C c 4 — d 3 (e) | d 7 — d 6 |
| 8. c 2 — c 3 | C c 8 — g 4 |
| 9. Ф h 5 — h 4 | K d 4 — e 6 |
| 10. K g 5 — f 3 (f) | Ф e 7 — h 4 : |
| 11. K f 3 — h 4 : | K e 6 — f 4 |
| 12. C d 3 — c 2 | C g 4 — e 2 |
| 13. Л f 1 — e 1 | C e 2 — d 3 |
| 14. C c 2 — d 3 (g) | K f 4 — d 3 : |
| 15. Л g 1 — f 1 | K h 3 — g 4 (h) |

(d) Если бы бѣлый не рокировалъ, то
C c 5 — f 2 : †, попомъ, когда бѣлый
возьмешь слона, Ф e 7 — c 5 † и положе-
ніе его будешь лучше; а если не возьмешь
слона, тогда черный рокируетъ.

(e) Если бѣлый пойдетъ K b 1 — c 3,
ч. c 7 — c 6 и попомъ берешь пѣшку; а
если K b 1 — a 3, то C c 5 — a 3 :

(f) Если бы бѣлый пошелъ h 2 — h 3, то ч. К e 6 — g 5 : а попомъ, когда бѣлый возьмешь слона, К g 5 — f 3 шахъ Королю и ферзи.

(g) Или опустуишь эшимъ слономъ на d 1, тогда игра его была бы спѣсена; а если, вмѣсто того, g 2 — g 3, то конь дѣлаешь шахъ и возьмешь пѣшку f 2.

(h) Черный долженъ выиграть.

И Г Р А XVIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. C f 1 — c 4 | C f 8 — c 5 |
| 3. К g 1 — f 3 | Ф d 8 — e 7 (a) |
| 4. Ф d 1 — e 2 | d 7 — d 6 |
| 5. c 2 — c 3 | C c 8 — g 4 (b) |
| 6. h 2 — h 3 | C g 4 — f 3 : |
| 7. Ф e 2 — f 3 : | c 7 — c 6 |
| 8. d 2 — d 3 | К b 8 — d 7 |
| 9. C c 1 — e 3 | C c 5 — e 3 : |
| 10. Ф f 3 — e 3 : | К d 7 — b 6 |
| 11. К b 1 — d 2 | d 6 — d 5 |
| 12. C c 4 — b 3 | К g 8 — f 6 |
| 13. К d 2 — f 3 | Кр. рок. g 8 |
| 14. Кр. рок. g 1 (c) | |

(а) Черный также могъ ступить пѣш-кою d 7 — d 6, см. игру 19-ю.

(б) Чшобы бѣлый не могъ пойти пѣш-кою d 2 — d 4.

(с) Игра совершенно равна. Централь-ныя пѣшки уничтожились. — А если бѣ-лый прежде рокировки взялъ e 4 — d 5 :, тогда ч. К f 6 — d 5 :, б. ф e 3 — e 5 :, ч. Ф e 7 — e 5 :†, б. К f 3 — e 5 :, ч. Л a 8 — e 8, б. d 3 — d 4, ч. f 7 — f 6 и возмешь коня.

И Г Р А XIX.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. С f 1 — c 4 | С f 8 — c 5 |
| 3. К g 1 — f 3 | d 7 — d 6 |
| 4. d 2 — d 4 | e 5 — d 4 : |
| 5. К f 3 — d 4 : | К g 8 — f 6 |
| 6. С c 1 — g 5 | h 7 — h 6 |
| 7. С g 5 — f 6 : | Ф d 8 — f 6 : |
| 8. c 2 — c 3 | Кр. рок. g 8 (а) |
| 9. Кр. рок. g 1 | С c 8 — e 6 |
| 10. Ф d 1 — d 3 | К b 8 — d 7 (б) |
| 11. С c 4 — e 6 : | f 7 — e 6 : |

Бѣлый. *Черный.*

12. К b 1 — d 2 К d 7 — e 5

13. Ф d 3 — e 3 (c) К e 5 — g 4

14. Ф e 3 — f 3 (d)

(a) Если черный спушитъ К b 8 — c 6, тогда б. С c 4 — b 5 и возмешь его.

(b) Чтобы помочь спушитъ на e 5, и ашаковать ферзь и слона.

(c) Если бы бѣлый ферземъ спушилъ на g 3, тогда С c 5 — d 4 :, потомъ конь поидеть на c 6 и возмешь пѣшку d 4.

(d) Черный мѣняется ферзями, или опспушитъ — игра его не много лучше.

И Г Р А XX.

Бѣлый.

Черный.

1. e 2 — e 4

e 7 — e 5

2. С f 1 — c 4

К g 8 — f 6 (a)

3. d 2 — d 3 (b)

d 7 — d 5 (c)

4. e 4 — d 5 :

К f 6 — d 5 :

5. Ф d 1 — e 2

f 7 — f 6

6. f 2 — f 4

К b 8 — c 6

7. К g 1 — f 3

С c 8 — g 4

8. Ф e 2 — e 4

К d 5 — b 4

Бѣлый.

Черный.

9. С с 4 — b 3	f 6 — f 5
10. Ф е 4 — е 3	С g 4 — f 3 :
11. g 2 — f 3 :	Ф d 8 — d 4
12. f 4 — е 5 :	Ф d 4 — е 3 : †
13. С с 1 — е 3 :	К с 6 — е 5 :
14. К b 1 — d 2	С f 8 — d 6
15. a 2 — a 3	К b 4 — с 6
16. d 3 — d 4	К е 5 — g 6
17. С b 3 — a 4	К g 6 — е 7
18. с 2 — с 4	Кр. рок. с 8
19. Кр. рок. с 1 (d)	

(a) Этого ходъ черного хоша не есть лучший, но онъ нимаго не проигрываетъ игры. Черный также могъ пойти К b 3 — с 6, или с 7 — с 6, см. игру 28 и 29-ю.

(b) Бѣлый также могъ ступить К g 1 — f 3, см. игру 23-ю, или пѣшкою d 2 — d 4, но этого послѣдній ходъ большой выгоды не принесетъ, ибо ч. е 5 — d 4 :, б. Ф d 1 — d 4 :, ч. К b 8 — с 6 и выиграетъ ходъ; а если бѣлый, не взявши пѣшку ферземъ, ступить е 4 — е 5, тогда Ф d 8 — е 7.

(c) Этого ходъ не совсемъ хорошъ; онъ имѣлъ лучший, см. игру 21-ю.

(d) При этомъ положеніи игра бѣлаго лучше.

И Г Р А XXI.

Бѣлый.

Черный.

1. e 2 — e 4	e 7 — e 5
2. C f 1 — c 4	K g 8 — f 6
3. d 2 — d 3	C f 8 — c 5
4. K g 1 — f 3 (a)	d 7 — d 6
5. c 2 — c 3	Kp. рок. g 8 (b)
6. a 2 — a 4	a 7 — a 5
7. Kp. рок. g 1	C c 8 — e 6 (c)
8. C c 4 — e 6 :	f 7 — e 6 :
9. Ф d 1 — b 3	Ф d 8 — c 8
10. d 3 — d 4	e 5 — d 4 :
11. c 3 — d 4 :	C c 5 — b 6
12. K b 1 — c 3	K b 8 — c 6
13. C c 1 — e 3	K f 6 — g 4
14. h 2 — h 3	K g 4 — e 3 :
15. f 2 — e 3 :	h 7 — h 6
16. g 2 — g 4	g 7 — g 5
17. Л f 1 — f 2	Ф c 8 — d 7
18. Л a 1 — f 1	Kp. g 8 — g 7 (d)

(a) Пойдя конемъ эпимъ на 3-е мѣсто слона, бѣлый поступаетъ прошиву

общаго правила (§ 88-й); но э́тотъ ходъ необходимъ, чѣмбы сохранить первенство выпущки. Весьма нехорошій ходъ былъ бы f 2 — f 4, см. игру 22-ю.

(b) Вме́сто сего, если бы черный спу-пилъ C c 8 — g 4, тогда б. Ф d 1 — b 3 и атакуешь вдругъ двѣ пѣшки; или когда бы онъ пошелъ C c 8 — e 6, тогда бѣ-лый, помѣняясь слонами, также спупилъ бы ферземъ на b 3.

(c) Если бы черный пошелъ слономъ e 8 — g 4, тогда б. d 3 — d 4, ч. C g 4 — f 3 :, б. g 2 — f 3 :, потомъ бѣлый спу-пилъ Королемъ на h 1 и пославивъ ладью прошивъ пѣшки, прикрывающей прошив-наго Короля.

(d) Игра бѣлаго лучше. Онъ сохранилъ атаку на прошивника и можетъ раз-строить его игру.

И Г Р А XXII.

Бѣлый.

Черный.

1. e 2 — e 4

e 7 — e 5

2. C f 1 — c 4

K g 8 — f 6

3. d 2 — d 3

C f 8 — c 5

4. f 2 — f 4

d 7 — d 5

*Бѣлый.**Черный.*5. $e 4 - d 5 : (a)$ К f 6 — g 4

6. К g 1 — h 3 (b) Ф d 8 — h 4 †

7. Кр. e 1 — d 2 (c) С с 5 — e 3 †

8. Кр. d 2 — c 3 e 5 — f 4 : (d)

(a) Или f 4 — e 5 :, см. *перемѣну*.

(b) Если, вмѣсто сего, бѣлый спушитъ Ф d 1 — e 2, тогда черный рокируетъ и ладья его съ выгодною можешь дѣйствовать.

(c) Если бы Кр. e 1 — e 2, тогда К g 4 — e 3 и когда бѣлый возьмешь коня, ч. С с 8 — g 4 † и берешь ферзь.

(d) Игра черного гораздо лучше.

П Е Р Е М Ъ Н А.*Бѣлый.**Черный.*

5. f 4 — e 5 : К f 6 — e 4 :

6. d 3 — e 4 : (e) Ф d 1 — h 4 †

7. Кр. e 1 — d 2 Ф h 4 — f 4 †

8. Кр. d 2 — c 3 Ф f 4 — e 5 : †

9. Кр. c 3 — b 3 d 5 — c 4 : †

10. Кр. b 3 — c 4 : Ф e 5 — e 4 : †

11. Кр. c 4 — c 5 : К b 8 — a 6 †

12. Кр. c 5 — b 5 Ф e 4 — b 4 † и

манья.

(е) Или $d\ 3 - d\ 4$ ч. $d\ 5 - c\ 4$:

$d\ 4 - c\ 5$: $\Phi d\ 8 - d\ 1$:

Кр. $e\ 1 - d\ 1$: $К e\ 4 - f\ 2$ † и вы-
играешь.

И Г Р А XXIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------------|------------------------|
| 1. $e\ 2 - e\ 4$ | $e\ 7 - e\ 5$ |
| 2. $C\ f\ 1 - c\ 4$ | $К\ g\ 8 - f\ 6$ |
| 3. $К\ g\ 1 - f\ 3$ (a) | $К\ f\ 6 - e\ 4$: (b) |
| 4. $К\ f\ 3 - e\ 5$: | $d\ 7 - d\ 5$ |
| 5. $C\ c\ 4 - b\ 3$ (c) | $\Phi\ d\ 8 - g\ 5$ |
| 6. $d\ 2 - d\ 4$ | $\Phi\ g\ 5 - g\ 2$: |
| 7. $\Phi\ d\ 1 - f\ 3$ | $\Phi\ g\ 2 - f\ 3$: |
| 8. $К\ e\ 5 - f\ 3$: | $c\ 7 - c\ 6$ (d) |

(a) Этою ходъ нехорошъ, и бѣлый рискуешь проиграть игру. Впрочемъ, это рѣшительный ходъ; ибо если противникъ не возмемъ Королевской пѣшки, а будешь защищать свою, атакованную; тогда бѣлый получишь надъ нимъ весьма большую выгоду.

(b) Всякой другой ходъ былъ бы нехорошъ, см. игры : 24, 25, 26 и 27-ю.

(c) Бѣлый можешь пожертвовать конемъ за пѣшку $f\ 7$, см. *перемѣну*; но та-

ковое пожертвованіе выгодно прошиву слабаго игрока, а при хорошемъ защищеніи бѣлый ни малѣйшаго не получитъ преимущества.

(d) Черный имѣетъ хорошее положеніе и лишнюю пѣшку, и долженъ выиграть.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|------------------|
| 5. К е 5 — f 7 : | Ф d 8 — e 7 (e) |
| 6. Ф d 1 — e 2 (f) | Ф e 7 — f 7 (g) |
| 7. С с 4 — d 5 : | Ф f 7 — d 5 : |
| 8. d 2 — d 3 | С f 8 — c 5 |
| 9. d 3 — e 4 : | Ф d 5 — f 7 |
| 10. Кр. рок. g 1 | Кр. рок. g 8 (h) |

(e) Черный также могъ взять Королемъ коня и попомъ, когда б. ферземъ скажетъ шахъ на h 4, ступишь Кр. на e 6.

(f) Если бѣлый возьметъ С с 4 — d 5 :, тогда К е 4 — g 3 †, а въ слѣдующій ходъ манъ.

(g) Черный также могъ взять d 5 — e 4 :, попомъ, когда бѣлый конь возьметъ ладью, ступишь К е 5 — d 6, и выведя офицеровъ на споронѣ ферзя, рокируешь и возьмешь ладью коня. — Тогда черный будетъ имѣть двухъ офицеровъ за ладью и пѣшку.

(h) Выгода на споронѣ чернаго ; хотя бѣлый имѣешь двѣ центральныя пѣшки за коня ; — но черный во всякое время можешь взять ихъ , пожертвовавъ офицеромъ.

И Г Р А XXIV.

*Бѣлый.**Черный.*

1. е 2 — е 4	е 7 — е 5
2. С f 1 — с 4	К g 8 — f 6
3. К g 1 — f 3	К b 8 — с 6
4. К f 3 — g 5	d 7 — d 5 (a)
5. е 4 — d 5 :	К f 6 — d 5 :
6. К g 5 — f 7 : (b)	Кр. е 8 — f 7 :
7. Ф d 1 — f 3 †	Кр. f 7 — е 6
8. К b 1 — с 3	К с 6 — b 4 (c)
9. Ф f 3 — е 4	с 7 — с 6
10. а 2 — а 3	К b 4 — а 6
11. d 2 — d 4	Ф d 8 — d 6
12. С с 1 — f 4	К а 6 — с 7
13. С f 4 — е 5 :	Ф d 6 — d 7
14. С е 5 — с 7 : † (d)	Кр. е 6 — f 7
15. К с 3 — d 5 :	с 6 — d 5 :
16. С с 4 — d 5 : †	Кр. f 7 — f 6
17. С с 7 — е 5 : †	Кр. f 6 — g 5

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|---------------|
| 18. Ф e 4 — f 4 † | Кр. g 5 — h 5 |
| 19. g 2 — g 4 † | Кр. h 5 — h 4 |
| 20. Ф f 4 — g 3 † | Кр. h 4 — g 5 |
| 21. h 2 — h 4 † | Кр. g 5 — g 6 |
| 22. h 4 — h 5 † | Кр. g 6 — h 6 |
| 23. g 4 — g 5 † | Мать. |

(a) Это необходимый ходъ, дабы воспрепятствовать бѣлому двумя офицерами напасть на пѣшку f 7.

(b) Пожертвовавъ конемъ, бѣлый можетъ разспроить противную игру.

(c) Или К с 6 — e 7, см. *перемѣну*.

(d) Бѣлый хорошо сдѣлалъ, что взялъ коня, а не пѣшку и ладью; хотя ладья и лучше коня, но при шеперешнемъ положеніи черная ладья еще заперта и не скоро можетъ быть выведена.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 8. | К с 6 — e 7 |
| 9. Ф f 3 — e 4 | с 7 — с 6 |
| 10. d 2 — d 4 | Ф d 8 — d 6 (e) |
| 11. С с 1 — f 4 | К e 7 — g 6 |

П Е Р Е М Ъ Н А

на 8-й ходъ. Чернаго.

Черный

8	Л		С	Ф		С		Л
7	п	п	п				п	п
6			К		Кр			
5				К	п			
4			С					
3			К			Ф		
2	п	п	п	п		п	п	п
1	Л		С		Кр			Л

БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г х

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 12. d 4 — e 5 : | К g 6 — e 5 : |
| 13. Кр. рок. c 1 (f) | b 7 — b 5 |
| 14. С c 4 — d 5 : | c 6 — d 5 : |
| 15. Л d 1 — d 5 : | Ф d 6 — b 6 |
| 16. Л d 5 — e 5 : † | Кр. e 6 — f 7 |
| 17. Ф e 4 — a 8 : | Ф b 6 — f 2 : |
| 18. Ф a 8 — d 5 † | Кр. f 7 — g 6 (g) |
| 19. Л e 5 — e 6 † | С c 8 — e 6 : |
| 20. Ф d 5 — e 6 : † | Кр. g 6 — h 5 |
| 21. Ф e 6 — f 5 † | Кр. h 5 — h 4 |
| 22. Ф f 5 — g 5 † | Матъ. |

(e) Или К e 7 — g 6, см. прибавленіе.

(f) Рокируя на сторону ферзя, бѣлый пошчасъ можетъ нападать ладьею.

(g) Спупивъ Королемъ на f 6, черный опъ шаха коня потерялъ бы ферзя.

*Прибавленіе.**Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-----------------------|---------------|
| 10. | К e 7 — g 6 |
| 11. f 2 — f 4 | Кр. e 6 — d 7 |
| 12. К c 3 — d 5 : (h) | c 6 — d 5 : |
| 13. Ф e 4 — d 5 : † | Кр. d 7 — c 7 |
| 14. f 4 — e 5 : (i) | Ф d 8 — d 5 : |

Бѣлый.

Черный.

15. С с 4 — d 5 :	С с 8 — f 5
16. с 2 — с 4	С f 8 — b 4 †
17. С с 1 — d 2	С b 4 — d 2 : †
18. Кр. e 1 — d 2 :	Л a 8 — d 8
19. Кр. d 2 — с 3	К g 6 — f 4
20. С d 5 — f 3	Л h 8 — e 8
21. Л h 1 — e 1	g 7 — g 5
22. g 2 — g 4	С f 5 — g 6
23. Л a 1 — d 1	b 7 — b 6
24. b 2 — b 4 (k)	

(h) Бѣлый не хорошо бы сдѣлалъ, если бы взялъ пѣшку e 5 ; ибо черный , появившись конями , удвоилъ бы пѣшки и бѣлый имѣлъ бы только двѣ пѣшки за коня , а теперь онъ можетъ имѣть ихъ три .

(i) Если бы бѣлый взялъ Королевскую пѣшкою , то имѣлъ бы четыре соединенныя пѣшки противъ двухъ непріятельскихъ ; но теперь онъ имѣетъ пять соединенныхъ пѣшекъ противъ двухъ и противной Король на той сторонѣ . Черный имѣетъ лишняго офицера , но за то у бѣлаго три свободныя пѣшки , которыя должны выиграть .

(k) Игра бѣлаго гораздо лучше .

И Г Р А XXV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | К g 8 — f 6 |
| 3. К g 1 — f 3 | Ф d 8 — е 7 |
| 4. К f 3 — g 5 | d 7 — d 5 |
| 5. е 4 — d 5 : | К f 6 — d 5 : |
| 6. С с 4 — d 5 : | Ф е 7 — g 5 : |
| 7. Ф d 1 — f 3 | |

Положеніе бѣлаго гораздо лучше.

И Г Р А XXVI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | К g 8 — f 6 |
| 3. К g 1 — f 3 | d 7 — d 6 |
| 4. К f 3 — g 5 | С с 8 — е 6 (a) |
| 5. К g 5 — е 6 : | f 7 — е 6 : |
| 6. С с 4 — е 6 : | К f 6 — е 4 : (b) |
| 7. С е 6 — d 5 | К е 4 — с 5 (c) |
| 8. Ф d 1 — f 3 (d) | Ф d 8 — с 8 |
| 9. Ф f 3 — f 7 † | Кр. е 8 — d 8 |
| 10. d 2 — d 4 | К с 5 — d 7 |
| 11. С с 1 — g 5 † | К d 7 — f 6 |

Бѣлый. XX A 9 7 Черный.

12. С g 5 — f 6 : † g 7 — f 6 :

13. Ф f 7 — f 6 : †(e)

(a) Если бы черный спунилъ пѣшкой d 6 — d 5, тогда бѣлый взялъ бы Королевскою пѣшкою, а когда черный возьмешь ее конемъ, бѣлый пожертвуетъ конемъ за пѣшку f 7 и будешь нападать какъ показано въ 24 игрѣ, см. 6-й ходъ.

(b) Если бы черный, не взявъ Королевской пѣшки, спунилъ бы ферземъ на e 7; тогда надобно бѣлому пойми слономъ на c 8. — Черный долженъ будешь защищать коневью пѣшку, а бѣлый сохранитъ Королевскую и будешь имѣть лишнюю.

(c) Когда бы черный спунилъ ферземъ на h 4, тогда бѣлый пойдешь g 2 — g 3 и выиграешь офицера.

(d) Симъ ходомъ бѣлый угрожаетъ матомъ и вмѣстѣ съ тѣмъ удваиваетъ нападеніе на пѣшку b 7.

(e) Бѣлый выиграетъ.

И Г Р А XXVII.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | К g 8 — f 6 |
| 3. К g 1 — f 3 | С f 8 — d 6 (a) |
| 4. d 2 — d 4 | К f 6 — е 4 : |
| 5. d 4 — е 5 : | С d 6 — с 5 |
| 6. Ф d 1 — d 5 | С с 5 — f 2 : † |
| 7. Кр. е 1 — е 2 | Кр. рок. g 8 |
| 8. Ф d 5 — е 4 : | С f 2 — b 6 |
| 9. К f 3 — g 5 | g 7 — g 6 |
| 10. Л h 1 — f 1 | Ф d 8 — е 7 |
| 11. К g 5 — f 7 : | Л f 8 — f 7 : |
| 12. Л f 1 — f 7 : | Ф е 7 — с 5 |
| 13. Л f 7 — d 7 : † | Кр. g 8 — h 8 |
| 14. Л d 7 — d 8 † | Кр. h 8 — g 7 |
| 15. Л d 8 — g 8 † | Машъ. |

(a) Это весьма нехорошій ходъ; ибо эшимъ черный препящсшвуешъ ходу своихъ пѣшекъ и раскрышю игры.

И Г Р А XXVIII.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|----------------|-------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | К b 8 — с 6 |
| 3. с 2 — с 3 | К с 6 — а 5 |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 4. С с 4 — f 7 : † | Кр. е 8 — f 7 : |
| 5. Ф d 1 — h 5 † | Кр. f 7 — е 6 (a) |
| 6. Ф h 5 — f 5 † | Кр. е 6 — d 6 |
| 7. d 2 — d 4 | К а 5 — с 6 |
| 8. b 2 — b 3 | Кр. е 6 — е 7 |
| 9. С с 1 — g 5 | К g 8 — f 6 |
| 10. d 4 — е 5 : †(b) | |

(a) Если бы черный закрылся отъ шаха пѣшкой, тогда бѣлый взялъ бы ферземъ Королевскую пѣшку и ашаковалъ бы ладью и коня. См. *перемѣну*.

(b) Бѣлый долженъ выиграть.

П Е Р Е М Ъ Н А.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 5. | g 7 — g 6 |
| 6. Ф h 5 — е 5 : | Ф d 8 — е 7 |
| 7. Ф е 5 — а 5 : (a) | Ф е 7 — е 4 : † |
| 8. К g 1 — е 2 | Ф е 4 — g 2 : |
| 9. Л h 1 — g 1 | Ф g 2 — h 2 : |
| 10. d 2 — d 4 | с 7 — с 6 |
| 11. С с 1 — f 4 | Ф h 2 — h 3 |
| 12. К b 1 — d 2 (b) | |

(a) Если возьмешь ладью, то ферзь можешь бышь пошерянь.

(b) Пошомъ бѣлый рокируешь и будешь нападашь всѣми офицерами.

И Г Р А XXIX.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. С f 1 — с 4 | с 7 — с 6 |
| 3. d 2 — d 4 | d 7 — d 5 |
| 4. е 4 — d 5 : | с 6 — d 5 : |
| 5. С с 4 — b 5 + | С с 8 — d 7 |
| 6. С b 5 — d 7 : + | К b 8 — d 7 : |
| 7. d 4 — е 5 : | К d 7 — е 5 : |
| 8. Ф d 1 — е 2 | |

У черного одна отдѣльная пѣшка, на которую бѣлый долженъ напасть какъ можно большимъ числомъ офицеровъ и взять ее.

И Г Р А XXX.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. К g 1 — f 3 (a) | d 7 — d 6 (b) |
| 3. С f 1 — с 4 (c) | с 7 — с 6 (d) |
| 4. d 2 — d 4 | Ф d 8 — е 7 |
| 5. Ф d 1 — е 2 | С с 8 — g 4 |
| 6. с 2 — с 3 | е 5 — d 4 : |
| 7. с 3 — d 4 : | С g 4 — f 3 ; |

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|---------------|
| 8. Ф е 2 — f 3 : | d 6 — d 5 |
| 9. С с 4 — d 3 | d 5 — e 4 : |
| 10. Ф f 3 — e 4 : | К g 8 — f 6 |
| 11. Ф е 4 — e 7 : † | С f 8 — e 7 : |
| 12. С с 1 — e 3 | К b 8 — d 7 |
| 13. К b 1 — c 3 (e) | |

(а) Филидоръ полагаетъ, что эшошъ ходъ конемъ не хорошъ, и что игрокъ чрезъ эшо необходимо теряетъ атаку и можетъ проиграть игру. Предсказанный имъ примѣръ (см. 3 игру Филидора и примѣчаніе на оную) нимало не доказываетъ его предположенія. Лолли напрошивъ считаешь сей ходъ за весьма хорошій, нападашелейный. Мы, не соглашаясь съ мнѣніемъ Филидора, не можемъ также сказать въ подтвержденіе Лолли, чтобы эшошъ ходъ былъ наилучшій. Конечно бѣлый, выступая конемъ, препятствуетъ ходу слоновой пѣшки; но изъ сего нельзя заключать, чтобы онъ отъ эшошго единственно проигрывалъ игру. Одинъ потерянный ходъ въ началѣ игры, а особливо шого, кто начиналъ, еще не рѣшаетъ необходимаго проигрыша; (не говоря о томъ, когда пустой ходъ сдѣланъ

въ рѣшипельномъ нападеніи). Въ такомъ случаѣ онъ можешь потерять только преимущество ашаки, которое — какъ мы уже выше замѣтили — если съ обѣихъ сторонъ ходы будутъ правильны, должно уничтожиться послѣ 12 или по крайней мѣрѣ 18 ходовъ. Изъ представленныхъ примѣровъ можно видѣть, что второй ход конемъ не приноситъ значительной выгоды, и что при хорошемъ защищеніи игра всегда будетъ равна и должна быть ничья.

(b) Это защищеніе и Филидоръ признаетъ за лучшее. Черный также могъ играть: d 7 — d 5, f 7 — f 6, C f 8 — c 5, K g 8 — f 6, K h 8 — c 6 и Ф d 8 — f 6, См. игры: 32, 33, 34, 35, 38 и 39-ю.

(c) Бѣлый также могъ сдѣлать d 2 — d 4, см. игру 31-ю.

(d) Черный не хорошо бы сдѣлалъ, пойдя пѣшкой f 7 — f 5, см. *переливну*.

(e) Игра равна.

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|------------------|-----------------|
| 3. | | f 7 — f 5 |
| 4. | C c 4 — g 8: (f) | L h 8 — g 8 (g) |
| 5. | e 4 — f 5 : | C c 8 — f 5 : |

6. e 2 — c 3 (h) C f 5 — e 6
 7. d 2 — d 4 e 5 — d 4 :
 8. K f 3 — d 4 : C e 6 — f 7
 9. Кр. рок. g 1 (i)

(f) Бѣлый имѣлъ весьма хорошій ходъ пѣшкой d 2 — d 4, см. первое прилѣжаніе на 3-ю игру Филидора.

(g) Или f 5 — e 4 :, см. прибавленіе.

(h) Намѣреніе бѣлаго ступить ферземъ на b 3 и атаковать въ одно время ладью и пѣшку коня.

(i) Игра бѣлаго очень хороша. Онъ можешь свободно дѣйствовать офицерами и препятствовать противному Королю въ рокировку.

Прибавленіе.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|-------------|
| 4. | f 5 — e 4 : |
| 5. C g 8 — d 5 | e 4 — f 3 : |
| 6. Ф d 1 — f 3 : | Ф d 8 — e 7 |

Чтобы защищаться отъ ману. Бѣлый возмемъ слономъ пѣшку b 7 и выиграемъ имѣя лишняго офицера.

И Г Р А XXXI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. K g 1 — f 3 | d 7 — d 6 |
| 3. d 2 — d 4 | f 7 — f 5 |
| 4. d 4 — e 5 : (a) | f 5 — e 4 : |
| 5. K f 3 — g 5 | d 6 — d 5 |
| 6. e 5 — e 6 (b) | K g 8 — h 6 |
| 7. c 2 — c 4 (c) | d 5 — d 4 (d) |
| 8. K g 5 — e 4 : | C f 8 — b 4 † (e) |
| 9. C c 1 — d 2 | C b 4 — d 2 : † |
| 10. K b 1 — d 2 : | C c 8 — e 6 : |
| 11. c 4 — c 5 (f) | Kp. рок. g 8 |
| 12. b 2 — b 4 | b 7 — b 6 (g) |

(a) Еслибъ бѣлый, вмѣсто сего, взялъ слоновую пѣшку, тогда ч. e 5 — e 4, а пономъ возмемъ слономъ пѣшку f 5.

(b) Чѣлобы конемъ спупишь на f 7 и ашаковать ферзя и ладью. А если бы бѣлый, вмѣсто сего, пошелъ пѣшкою f 2 — f 4, тогда черный долженъ спарашься збинъ коня, спупивъ сперва слономъ на e 7.

(c) Или K g 5 — h 7 :, см. *перелѣну* 1.

(d) Или c 7 — c 6, см. *перелѣну* 2.

(e) Черный могъ брашь слономъ с 8 — е 6 : , тогда б. С с 1 — h 6 : , а пономъ Ф d 1 — h 5 †.

(f) Чшобы воспрепятствовашь соединенію прошивныхъ пѣшекъ.

(g) Черный долженъ спаранься разбить пѣшки на споронѣ ферзя, чшобы подкрѣпить d 4. Положеніе его не много лучше.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 7. К g 5 — h 7 : | С с 8 — е 6 : (h) |
| 8. К h 7 — g 5 | Ф d 8 — f 6 |
| 9. f 2 — f 3 | е 4 — f 3 : |
| 10. Ф d 1 — f 3 : | Ф f 6 — f 3 : |
| 11. К g 5 — f 3 : (i) | |

(h) Если черный возьмешъ ладьею коня , тогда бѣлый Ф d 1 — h 5 † , а пошомъ С с 1 — g 5 † и возьмешъ ферзя.

(i) Игра равна.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 7. | с 7 — с 6 |
| 8. К b 1 — с 3 | С f 8 — b 4 |
| 9. Ф d 1 — h 5 † | Кр. е 8 — f 8 |

10. K g 5 — f 7 Ф d 8 — e 8
 11. c 4 — d 5:(k) c 6 — d 5 :
 12. Ф h 5 — d 5 : К h 6 — f 7 : (l)

(k) Если бы, вмѣсто сего, бѣлый взялъ

С с 1 — h 6 : ч. С с 8 — e 6 :

Ф h 5 — e 5 Ф e 8 — f 7 :

С h 6 — g 7 : † Ф f 7 — g 7 :

игра черного была бы лучше.

(l) Если бы онъ взялъ С с 8 — e 6 : , тогда Ф d 5 — b 7 : и выиграешь. Въ настоящемъ положеніи игра бѣлаго лучше.

И Г Р А XXXII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. K g 1 — f 3 | d 7 — d 5 |
| 3. e 4 — d 5:(a) | Ф d 8 — d 5:(b) |
| 4. К b 1 — c 3 (c) | |

(a) Бѣлый не хорошо бы сдѣлалъ, если-бы конемъ f 3 взялъ пѣшку e 5, см. *перелѣну*.

(b) Если бы онъ спунилъ e 5 — e 4, тогда бѣлому надлежало спунишь Ф d 1 — e 2.

(c) Черный принужденъ опустушить ферземъ и чрезъ то кошеряешь ходъ.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|-----------------|
| 3. К f 3 — e 5 : | Ф d 8 — e 7 |
| 4. d 2 — d 4 | f 7 — f 6 |
| 5. Ф d 1 — h 5 | g 7 — g 6 |
| 6. К e 5 — g 6 : | Ф e 7 — e 4 : † |

Потомъ берешь коня g 6 и вы-
играешь, имѣя лишняго офицера.

И Г Р А XXIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | f 7 — f 6 |
| 3. К f 3 — e 5 : | Ф d 8 — e 7 (a) |
| 4. К e 5 — f 3 | d 7 — d 5 |
| 5. d 2 — d 3 | С c 8 — g 4 |
| 6. С f 1 — e 2 | d 5 — e 4 : |
| 7. d 3 — e 4 : | Ф e 7 — e 4 : |
| 8. Кр. рок. g 1 | К b 8 — d 7 |
| 9. К b 1 — c 3 | Ф e 4 — e 6 |
| 10. К f 3 — d 4 | С g 4 — e 2 : |
| 11. К d 4 — e 6 : | С e 2 — d 1 : |
| 12. Л f 1 — d 1 : | Л a 8 — c 8 |
| 13. С c 1 — f 4 | e 7 — c 6 |
| 14. К c 3 — e 4 (b) | |

(a) Если черный возьмёт коня пѣшкою, то необходимо проиграешь, см. 9-ю игру во 2-й часши.

(b) Игра чернаго весьма спѣснена; — какъ бы онъ ни защищался, бѣлый, нападая всѣми офицерами, получишь значительную выгоду и необходимо выиграешь.

И Г Р А XXXIV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. K g 1 — f 3 | C f 8 — c 5 |
| 3. K f 3 — e 5 : | Ф d 8 — e 7 |
| 4. d 2 — d 4 | C c 5 — d 6 |
| 5. C f 1 — d 3 | C d 6 — e 5 : |
| 6. d 4 — e 5 : | Ф e 7 — e 5 : |
| 7. f 2 — f 4 | |

Бѣлый помѣспилъ пѣшки свои въ центръ.

И Г Р А XXXV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. K g 1 — f 3 | K g 8 — f 6 (a) |
| 3. C f 1 — c 4 (b) | K f 6 — e 4 : (c) |

4. Ф d 1 — e 2 d 7 — d 5
 5. К f 3 — e 5 : d 5 — c 4 : (d)
 6. Ф e 2 — e 4 : Ф d 8 — e 7
 7. Ф e 4 — e 2 b 7 — b 5 (e)

(a) Эшошь ходъ не хорошь.

(b) Бѣлый хорошо едѣлалъ, что не взялъ
 К f 3 — e 5 :, см. игру 36-ю.

(c) Если черный, вмѣсто сего, спу-
 шить d 7 — d 6, то проиграешь; см.
 игру 37-ю.

(d) Если онъ спушить Ф d 8 — e 7, то
 С c 4 — d 5 :, а пошомъ беретъ коня.

(e) Игра бѣлаго лучше.

И Г Р А XXXVI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | К g 8 — f 6 |
| 3. К f 3 — e 5 : | Ф d 8 — e 7 |
| 4. d 2 — d 4 | d 7 — d 6 |
| 5. К e 5 — f 3 | Ф e 7 — e 4 : † |
| 6. С f 1 — e 2 | С c 8 — f 5 |
| 7. c 2 — c 3 | К b 8 — d 7 |
| 8. К b 1 — d 2 | Ф e 4 — c 2 |

Черный имѣетъ хорошую игру.

И Г Р А XXXVII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | К g 8 — f 6 |
| 3. С f 1 — е 4 | d 7 — d 6 |
| 4. К f 3 — g 5 | d 6 — d 5 |
| 5. е 4 — d 5 : | К f 6 — d 5 : |
| 6. Ф d 1 — f 3 | С с 8 — е 6 (a) |
| 7. К g 5 — е 6 : | f 7 — е 6 : |
| 8. Ф f 3 — h 5 + | Кр. е 8 — d 7 |
| 9. Ф h 5 — е 5 : | Ф d 8 — f 6 |
| 10. Ф е 5 — f 6 : | и выиграешь. |

(a) Если Ф d 8 — g 5 ;, то С с 4 — d 5 ;,
 Пономъ беретъ пѣшку b 7 или f 7.

И Г Р А XXXVIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | К b 8 — с 6 |
| 3. С f 1 — с 4 | С f 8 — с 5 |
| 4. с 2 — с 3 | К g 8 — f 6 |
| 5. d 2 — d 4 | е 5 — d 4 : |
| 6. с 3 — d 4 : (a) | С с 5 — b 4 + |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|------------------|
| 7. С с 1 — d 2 (b) | С b 4 — d 2 : † |
| 8. К b 1 — d 2 : | d 7 — d 5 |
| 9. e 4 — d 5 : | К f 6 — d 5 : |
| 10. Ф d 1 — e 2 † | С с 8 — e 6 |
| 11. Кр. рок. g 1 | Кр. рок. g 8 (c) |

(a) Весьма хороший ходъ былъ e 4 — e 5.

(b) Бѣлый также могъ опъ шаха за-
крыться К b 1 — c 3, см. 1-ю игру во
2-й часни.

(c) Игра равна.

И Г Р А XXXIX.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | Ф d 8 — f 6 (a) |
| 3. С f 1 — c 4 (b) | Ф f 6 — g 6 |
| 4. Кр. рок. g 1 | Ф g 6 — e 4 : |
| 5. С с 4 — f 7 : † | Кр. e 8 — e 7 (c) |
| 6. Л f 1 — e 1 | Ф e 4 — f 4 |
| 7. Л e 1 — e 5 : † | Кр. e 7 — d 6 (d) |
| 8. Л e 5 — d 5 † | Кр. d 6 — e 7 |
| 9. Ф d 1 — e 1 † | Кр. e 7 — f 7 : |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------|---------------|
| 10. d 2 — d 4 | Ф f 4 — f 6 |
| 11. К f 3 — g 5 † | Кр. f 7 — g 6 |
| 12. Ф e 1 — e 8 † | Кр. g 6 — h 6 |
| 13. К g 5 — f 7 † | Кр. h 6 — g 6 |
| 14. К f 7 — h 8 : † | Машь. |

(a) Это нехорошій ходъ. Съ начала игры никогда не должно, безъ большой нужды, выходитьъ ферземъ.

(b) Бѣлый также имѣлъ хорошій ходъ d 2 — d 4; см. игру 40-ю.

(c) Если возмешь слона, то потеряешь ферзя.

(d) Или Кр. e 7 — f 7 : , см. *перемѣну*.

П Е Р Е М Ъ Н А .

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------------------|-------------------|
| 7. | Кр. e 7 — f 7 : |
| 8. d 2 — d 4 | Ф f 4 — f 6 |
| 9. К f 3 — g 5 † | Кр. f 7 — g 6 |
| 10. Ф d 1 — d 3 † | Кр. g 6 — h 5 (e) |
| 11. К g 5 — f 7 † | g 7 — g 5 |
| 12. Л e 5 — g 5 : † | Ф f 6 — g 5 : |
| 13. С c 1 — g 5 : и выиграешь. | |

(e) Если бы спунилъ Королемъ на h 6, то К g 5 — f 7 † и машь.

И Г Р А XL.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. К g 1 — f 3 | Ф d 8 — f 6 |
| 3. d 2 — d 4 | е 5 — d 4 : |
| 4. е 4 — е 5 | Ф f 6 — g 6 |
| 5. Ф d 1 — d 4 : | Ф g 6 — c 2 : |
| 6. К b 1 — c 3 (a) | Ф c 2 — g 6 |
| 7. К c 3 — d 5 | Кр. e 8 — d 8 (b) |
| 8. С c 1 — g 5 † | С f 8 — e 7 |
| 9. Ф d 4 — c 5 | и выиграешь. |

(a) Бѣлый намѣренъ въ слѣдующій ходъ ступить С f 1 — d 3, тогда черный потеряетъ ферзя.

(b) Если бы черный защишилъ атакованную пѣшку ферземъ g 6 — c 6, тогда бѣлый ступилъ бы С f 1 — b 5, и когда черный возьметъ слона, то потеряетъ ферзя опъ шаха коня.

Н Е П Р А В И Л Ь Н Ы Я И Г Р Ы.

И Г Р А XL.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 5 |
| 2. d 2 — d 4 (a) | е 5 — d 4 : |
| 3. Ф d 1 — d 4 : | К b 8 — c 6 (b) |

(а) Этошъ ходъ нехорошъ, ибо чрезъ сѣ бѣлый можешъ потерять ашаку. — Также не хорошо бы онъ сдѣлалъ, еслибъ спунилъ пѣшкой d 2 — d 3, или с 2 — с 4; въ обоихъ случаяхъ Королевскій слонъ, который — какъ мы уже выше замѣтили — считаешся лучшимъ напада-тельнымъ офицеромъ въ началѣ игры, былъ бы запертъ. — А еслибъ бѣлый спунилъ пѣшкой с 2 — с 3, тогда черному надлежало бы играть d 7 — d 5; см. 4 игру Филидора.

(b) Бѣлый принужденъ опсспунишь ферземъ и шеряешъ ходъ.

И Г Р А XLII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|------------------|
| 1. е 2 — е 4 | d 7 — d 5 (a) |
| 2. е 4 — d 5 (b) | Ф d 8 — d 5 : |
| 3. К b 1 — с 3 (c) | Ф d 5 — е 5+ (d) |
| 4. С f 1 — е 2 | К b 8 — с 6 (e) |
| 5. К g 1 — f 3 | Ф е 5 — f 6 |
| 6. d 2 — d 4 | С с 8 — g 4 (f) |
| 7. К с 3 — d 5 | Ф f 6 — d 6 |
| 8. с 2 — с 4 | С g 4 — f 3 : |

9. С с 1 — f 4 С f 3 — e 2 :
 10. Ф d 1 — e 2 : К с 6 — d 4 :
 11. Ф e 2 — e 4 Ф d 6 — c 5
 12. К d 5 — c 7 : † Кр. с 8 — d 8
 13. Л a 1 — d 1 Ф с 5 — b 4 †
 14. Л d 1 — d 2 (g)

(a) Многие считают сей ходъ за хорошій потому, что чрезъ это мѣняешь ферзева пѣшка на Королевскую, уничтожается выгода первенства хода и ферзь можешь свободно дѣйствовать; — но изъ представленнаго примѣра можно видѣть, что ферзь, выведенный рано въ игру, подвергается нападенію противныхъ офицеровъ и, опсшуная, затрудняетъ игру свою.

(b) Гораздо лучше брань, нежели подвинуть впередъ атакованную пѣшку; ибо, въ послѣднемъ случаѣ, черный спушитъ с 7 — с 5, и бѣлая Королевска пѣшка, будучи слишкомъ подвинута впередъ, можешь быть опдѣлена отъ другихъ.

(c) Ходъ пѣшкою d 2 — d 4, не такъ хорошъ. — Тогда черный спушитъ e 7 — e 5 и центральныя пѣшки уничтожились бы.

(d) Еслибъ черный опсшупилъ ферземъ на d 8, тогда бѣлый поидетъ d 2 — d 4.

(e) Или С с 8 — g 4, см. *перемѣну* 1.

(f) Черный хочетъ взять коня и чрезъ то выиграть пѣшку d 4; онъ также могъ спустить е 7 — е 5, чтобы открыть Королевскаго слона. См. *перемѣну* 2.

(g) Какъ бы черный ни ходилъ, все долженъ проиграть.

П Е Р Е М Ъ Н А 1.

Бѣлый.

Черный.

4.		С с 8 — g 4 :
5.	d 2 — d 4	Ф е 5 — е 6
6.	d 4 — d 5	Ф е 6 — е 5
7.	f 2 — f 4	С g 4 — е 2 :
8.	К g 1 — е 2 :	Ф е 5 — d 6
9.	К с 3 — е 4	Ф d 6 — b 4 +
10.	К е 2 — с 3	е 7 — е 6
11.	Кр. рок. g 1	

Шашки бѣлаго свободнѣе могутъ дѣйствовать.

П Е Р Е М Ъ Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

6.		е 7 — е 5
7.	d 4 — е 5 :	К с 6 — е 5 :
8.	К с 3 — d 5	Ф f 6 — d 6

9. К f 3 — e 5 : Ф d 6 — e 5 :
 10. С c 1 — f 4 Ф e 5 — b 2 :
 11. К d 5 — c 7 : + Кр. e 8 — e 7
 12. Ф d 1 — d 6 † Мать.

И Г Р А XLIII.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | c 7 — c 5 (a) |
| 2. f 2 — f 4 | К b 8 — c 6 (b) |
| 3. К g 1 — f 3 | e 7 — e 6 |
| 4. c 2 — c 3 | d 7 — d 5 |
| 5. e 4 — e 5 | f 7 — f 5 (c) |
| 6. d 2 — d 4 | К g 8 — h 6 (d) |
| 7. С c 1 — e 3 | Ф d 8 — b 6 |
| 8. Ф d 1 — d 2 | К h 6 — f 7 (e) |
| 9. d 4 — c 5 : (f) | С f 8 — c 5 : |
| 10. С e 3 — c 5 : | Ф b 6 — c 5 : |
| 11. К b 1 — a 3 (g) | g 7 — g 5 |
| 12. g 2 — g 3 | h 7 — h 5 |
| 13. h 2 — h 4 | g 5 — f 4 : |
| 14. g 3 — f 4 : | Л h 8 — g 8 |
| 15. К f 3 — g 5 | К f 7 — h 6 |
| 16. К a 3 — c 2 | К b 6 — g 4 |
| 17. К c 2 — d 4 (h) | Кр. e 8 — e 7 |

18. С f 1 — e 2 С с 3 — d 7

19. Кр. рок. g 1 (i) Л а 8 — с 8

20. Л а 1 — с 1 (k)

(a) Открываясь игрою такимъ образомъ, не всегда хорошо, ибо она чрезъ это дѣлается болѣе оборонительною, нежели нападательною.

(b) Черный могъ принудить бѣлаго играть Гамбиномъ, подвинувъ пѣшку e 7 — e 5; ибо тогда бѣлому нельзя взять его пѣшки, не подвергаясь шаху отъ ферзя.

(c) Черный могъ, вмѣсто сего хода, спустить пѣшкою ферзя; тогда бѣлому надлежало бы взять пѣшку его своею, дабы воспрепятствовать ему имѣть такое же положеніе пѣшекъ на сторонѣ ферзя, какое онъ имѣетъ на сторонѣ Короля.

(d) Черный не хорошо бы сдѣлалъ, еслибъ взялъ пѣшку, ибо чрезъ то конь бѣлаго ферзя скорѣе могъ бы выдвинуть; равнымъ образомъ бѣлый худо сдѣлаетъ, если возьметъ пѣшку его своею, поному, что тогда черный Королевскій слонъ можетъ получить весьма выгодное направленіе.

(e) Если бы черный атаковалъ ферзева слона эшимъ конемъ, тогда бѣлому слѣ-

довало отступити имъ, а потомъ прогнать коня.

(f) Не имѣя возможности вывести ферзева коня безъ того, чтобы пѣшки не были вдвоены, или спѣсненъ ферзь, бѣлый считаетъ за лучшее взять пѣшку, а потомъ слона.

(g) Намѣреніе бѣлаго — помѣстити коня на кл. d 4; тамъ онъ соединится съ Королевскимъ конемъ. Мѣсто сіе, при настоящемъ положеніи, есть самое выгоднѣйшее, какое только онъ можетъ имѣть. — Общее правило: когда кони еще цѣлы, то надобно стараться помѣщать ихъ въ взаимномъ сообщеніи, и при томъ на такихъ мѣстахъ, съ коихъ они не могутъ быть атакованы пѣшками.

(h) Этимъ ходомъ бѣлый закрываетъ направленіе прошивнаго ферзя, а кони атакуютъ Королевскую пѣшку.

(i) Опасно рокировать на лѣвую сторону, ибо при этомъ положеніи черному тамъ удобнѣе атаковать Короля. — Но бѣлому нужно занять Королемъ мѣсто g 3, чтобы преградишь ходъ прошивному коню и вмѣстѣ съ тѣмъ подкрѣпить пѣшки.

(k) Сей ходъ необходимъ, чтобы воспрепятствовать черному первому за-

владѣшь линіей, когда онъ помѣняется конями. — Игра равна. — Бѣлый, кажется, имѣешь небольшую выгоду, по положенію Королевской пѣшки.

И Г Р А XLIV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 6 (a) |
| 2. d 2 — d 4 (b) | d 7 — d 5 |
| 3. e 4 — e 5 | c 7 — c 5 |
| 4. c 2 — c 3 | K b 8 — c 6 (c) |
| 5. C c 1 — e 3 | Ф d 8 — b 6 |
| 6. Ф d 1 — d 2 | c 5 — d 4 : |
| 7. c 3 — d 4 : | C f 8 — b 4 |
| 8. K b 1 — c 3 | K g 8 — e 7 |
| 9. C f 1 — d 3 (d) | C c 8 — d 7 (e) |
| 10. K g 1 — e 2 | f 7 — f 6 |
| 11. f 2 — f 4 | Кр. рок. c 8 |
| 12. Кр. рок. g 1 (f) | |

(a) Эшошь ходъ нехорошь пошому, что чрезъ эно спѣсняется игра чернаго.

(b) Какъ шолько случай предсनावишся надобно помѣщать среднія пѣшки рядомъ и поддерживашь ихъ другими.

(с) Если черный ступишь с 5 — с 4, то проиграешь игру; см. *перелицу*.

(d) Чтобы черный не могъ ступишь конемъ на f 5 и взять слона.

(e) Или К с 6 — d 4 :, б. С e 3 — d 4 :, Ф b 6 — d 4 :, С d 3 — b 5 † и возмешь ферзя.

(f) Игра бѣлаго гораздо лучше. Слоны имѣють открытыя линіи и съ бѣльшею удобностію могутъ нападать на противнаго Короля.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---|---------------|
| 4. | | с 5 — с 4 |
| 5. | b 2 — b 3 | b 7 — b 5 |
| 6. | a 2 — a 4 | С с 8 — d 7 |
| 7. | a 4 — b 5 : | С d 7 — b 5 : |
| 8. | b 3 — с 4 : | d 5 — с 4 : |
| 9. | С f 1 — с 4 : | С b 5 — с 4 : |
| 10. | Ф d 1 — a 4 † берешь слона и выиграешь, имѣя лишнюю пѣшку и лучшее положеніе. | |

И Г Р А XLV.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------|---------------------|
| 1. е 2 — е 4 | е 7 — е 6 |
| 2. d 2 — d 4 | d 7 — d 6 |
| 3. f 2 — f 4 | К g 8 — f 6 |
| 4. С f 1 — d 3 | К b 8 — c 6 |
| 5. К g 1 — f 3 | С f 8 — e 7 |
| 6. С c 1 — e 3 | С c 8 — d 7 |
| 7. c 2 — c 3 | Кр. рок. g 8 |
| 8. К f 3 — g 5 | h 7 — h 6 |
| 9. h 2 — h 4 | h 6 — g 5 : (a) |
| 10. h 4 — g 5 : | К f 6 — e 8 |
| 11. Ф d 1 — h 5 | f 7 — f 6 |
| 12. g 5 — g 6 | а въ слѣдующій ходъ |
- машъ.

(a) Черному надлежало К f 6 — спу-
пинъ на h 7, тогда ему не былобъ
машу.

И Г Р А XLVI.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------|-------------|
| 1. е 2 — е 4 | b 7 — b 6 |
| 2. d 2 — d 4 | С c 8 — b 7 |
| 3. С f 1 — d 3 | g 7 — g 6 |
| 4. f 2 — f 4 | С f 8 — g 7 |

- | | |
|----------------|-------------|
| 5. С с 1 — е 3 | е 7 — е 6 |
| 6. К g 1 — f 3 | d 7 — d 6 |
| 7. с 2 — с 4 | К g 8 — е 7 |
| 8. С b 1 — с 3 | К b 8 — d 7 |
| 9. Ф d 1 — d 2 | |

Если черный рокируешь, тогда бѣлому надобно рокировать въ прошивную сторону, или спунишь Королемъ впередъ, и потчасъ пѣшками весишь ашаку на прошивнаго Короля; даже можно пожертвовать конемъ или слономъ, чинобы скорѣе открыть Короля и дѣйствовать ладьями. — А если черный предложитъ мѣняться пѣшками, то, безъ очевидной выгоды, не надобно брать ихъ; но лучше подвигать впередъ ашакотанные пѣшки и стараться, какъ можно болѣе, спѣснять и за-
пирать игру его.

И Г Р А XLVII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------|-------------|
| 1. е 2 — е 4 | b 7 — b 6 |
| 2. d 2 — d 4 | С с 8 — b 7 |
| 3. С f 1 — d 3 | f 7 — f 5 |

4. e 4 — f 5 : C b 7 — g 2 :
 5. Ф d 1 — h 5 † g 7 — g 6
 6. f 5 — g 6 : C f 8 — g 7 (a)
 7. g 6 — h 7 : † Кр. e 8 — f 8
 8. Ф h 5 — g 4 C g 2 — h 1 :
 9. h 7 — g 8 : Л † Кр. f 8 — g 8 : (b)
 10. C c 1 — f 4 (c)

(a) Если черный спушитъ К g 8 — f 6, тогда б. g 6 — h 7 : †, ч К f 6 — h 5 :; C d 3 — g 6 † и манъ.

(b) Если черный возьмешъ ладью, тогда C d 3 — h 7, потомъ Ф g 4 — f 5 † и совершенно расстроишь игру.

(c) Бѣлый долженъ рокировать на споруку ферзя и нападать всѣми офицерами на противнаго Короля; — и черный, въ послѣдствіи игры, необходимо принужденъ будетъ пошерна что-либо.

И Г Р А XLVIII.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------|-----------------|
| 1. e 2 — e 4 | К g 8 — f 6 |
| 2. e 4 — e 5 | К f 6 — e 4 (a) |
| 3. d 2 — d 3 | К e 4 — c 5 |
| 4. d 3 — d 4 | К c 5 — e 6 |

5. d 4 — d 5 К e 6 — e 5
 6. b 2 — b 4 К с 5 — a 6
 7. a 2 — a 3 (b)

(a) Если черный ступишь конемъ на d 5, тогда с 2 — с 4, попомъ d 2 — d 4 и бѣлый откроешь всѣхъ своихъ офицеровъ.

(b) Игра бѣлаго раскрыша; слоны и кони свободно могутъ дѣйствовать.

И Г Р А XLIX.

Королевскій Гамбитъ съ противной стороны.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. C f 1 — c 4 | f 7 — f 5 (a) |
| 3. e 4 — f 5 : (b) | К g 8 — f 6 |
| 4. g 2 — g 4 | d 7 — d 5 |
| 5. C c 4 — e 2 | C c 8 — c 5 |
| 6. d 2 — d 3 | h 2 — h 4 |
| 7. g 5 — g 4 | К f 6 — g 4 |
| 8. C e 2 — g 4 : | h 5 — g 4 : |
| 9. Ф d 1 — g 4 : | Кр. рок. g 8 |

10. С с 1 — е 3 С с 5 — е 3 :
 11. f 2 — е 3 : Л f 8 — f 5 : (с)
 12. К g 1 — f 3 (d)

(a) Эшотъ ходъ не совсѣмъ хорошъ; впрочемъ, играя такимъ образомъ, черный можешь имѣть много выгодныхъ нападеній.

(b) Это самое лучшее защищеніе. — Брать же слономъ с 4 — g 8 не такъ хорошо; см. игру 50-ю.

(с) Эшимъ ходомъ онъ усиливаетъ нападеніе на пѣшку g 5 и угрожаетъ маскерованнымъ шахомъ Королю и ферзи.

(d) Бѣлый имѣетъ лишнюю пѣшку и долженъ выиграть.

И Г Р А L.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. e 2 — e 4 | e 7 — e 5 |
| 2. С f 1 — c 4 | f 7 — f 5 |
| 3. С с 4 — g 8 : | Л h 8 — g 8 : |
| 4. e 4 — f 5 : | d 7 — d 5 |
| 5. Ф d 1 — h 5 † | g 7 — g 6 |
| 6. f 5 — g 6 : | Л g 8 — g 6 : |
| 7. К g 1 — f 3 (a) | С с 8 — g 4 |

8. Ф h 5 — h 7 : Ф d 8 — f 6
 9. Ф h 7 — c 7 : К b 8 — c 6
 10. Ф c 7 — b 7 : Л a 8 — b 8
 11. Ф b 7 — a 6 e 5 — e 4
 12. Ф a 6 — e 2 К c 6 — e 5 (b)

(a) Бѣлый не можешь брать Королевской пѣшки, ибо Л g 6 — e 6 и возьмешь ферзь.

(b) Черный беретъ офицера; имѣя шаковую сильную ашаку, онъ въ короткое время выиграешь.

КОНЕЦЪ ЧЕТВЕРТОЙ ЧАСТИ.

РЕЭСТРЪ НАЧАЛАМЪ ИГОРЪ.

Правильныя игры.

Бѣлый.

Черный.

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	С f 8 — с 5		игра спр.
3.	е 2 — с 3	Ф d 8 — е 7	. . . 1	1
	или	Ф d 8 — f 6	. . . 2	3
	—	Ф d 8 — g 5	. . . 3	4
	—	Ф d 8 — h 4	. . . 4	5
	—	К g 8 — f 6	. . . 5	7
	—	К b 8 — е 6	. . . 6	13
	—	d 7 — d 6	. . . 7	15
	—	с 7 — с 6	. . . 8	16
	—	f 7 — f 6	. . . 9	16
	—	С с 5 — f 2 : †	. . . 10	17
1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	С f 8 — с 5		
3.	Ф d 1 — е 2	Ф d 8 — е 7	. . . 11	20
	или	Ф d 8 — g 5	. . . 12	22
	—	d 7 — d 6	. . . 13	22
	—	К g 8 — f 6	. . . 14	23
	—	К g 8 — f 6	. . . 15	25
1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	С f 8 — с 5		
3.	Ф d 1 — h 5	Ф d 8 — f 6	. . . 16	27
	или	Ф d 8 — е 7	. . . 17	28

Бѣлый.

Черный.

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	С f 8 — с 5	игра стр.	
3.	К g 1 — f 3	Ф d 8 — е 7	. . 18	30
		или d 7 — d 6	. . 19	31

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	К g 8 — f 6		
3.	d 2 — d 3	d 7 — d 5	. . 20	32
	или	С f 8 — с 5	. . 21	34
	—	С f 8 — с 5	. . 22	35

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5	. .	
2.	С f 1 — с 4	К g 8 — f 6		
3.	К g 1 — f 3	К f 6 — е 4 :	. . 23	37
	или	К b 8 — с 6	. . 24	39
	—	Ф d 8 — е 7	. . 25	43
	—	d 7 — d 6	. . 26	43
	—	С f 8 — d 6	. . 27	45

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	К b 8 — с 6	. . 28	46
	или	с 7 — с 6	. . 29	47

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	К g 1 — f 3	d 7 — d 6	. . 30	47
	или	d 7 — d 6	. . 31	51
	—	d 7 — d 5	. . 32	53
	—	f 7 — f 6	. . 33	54
	—	С f 8 — с 5	. . 34	55

Бѣлый.	Черный.	игра	стр.
или К g 8 — f 6 . .		35	55
— К g 8 — f 6 . .		36	56
— К g 8 — f 6 . .		37	57
— К b 8 — c 6 . .		38	57
— Ф d 8 — f 6 ! . .		39	58
— Ф d 8 — f 6 . .		40	60

НЕПРАВИЛЬНЫЯ ИГРЫ.

Бѣлый. Черный.

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5	игра	стр.
2.	d 2 — d 4	е 5 — d 4 :	41	60
1.	е 2 — е 4	d 7 — d 5 . .	42	61
1.	е 2 — е 4	с 7 — с 5 . .	43	64
1.	е 2 — е 4	е 7 — е 6		
2.	d 2 — d 4	d 7 — d 5 . .	44	67
	или	d 7 — d 6 . .	45	69
1.	е 2 — е 4	b 7 — b 6 . .	46	69
1.	е 2 — е 4	b 7 — b 6 . .	47	70
1.	е 2 — е 4	К g 8 — f 6 . .	48	71

КОРОЛЕВСКИЙ ГАМБИТЬ СЪ ПРОТИВ- НОЙ СТОРОНЫ.

Бѣлый.

Черный.

1.	е 2 — е 4	е 7 — е 5		
2.	С f 1 — с 4	f 7 — f 5	игра стр.	
3.	е 4 — f 5 :		49	72
или С с 4 — g 8 :		50	73	

ЧАСТЬ ПЯТАЯ

ОКОНЧАНІЯ ИГОРЬ.

I.

О д н а п ы ш к л а .

Первое положеніе шашекъ.

Бѣлыя: Кр. е 4, п е 5.

Черныя: Кр. е 6.

Одна пышка никогда не можетъ пройти въ ферзи, если прошивной Король находится передъ нею, какъ въ этомъ положеніи.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1. Кр. е 4 — d 4 | Кр. е 6 — е 7 (a) |
| 2. Кр. d 4 — d 5 | Кр. е 7 — d 7 |
| 3. е 5 — е 6 † | Кр. d 7 — е 7 |
| 4. Кр. d 5 — е 5 | Кр. е 7 — е 8 (b) |
| 5. Кр. е 5 — f 6 | Кр. е 8 — f 8 |
| 6. е 6 — е 7 † | Кр. f 8 — е 8 (c) |

(a) Королемъ надобно всегда опшшу-

шасть по той линіи, по которой идешь пѣшка, чтобы послѣ можно было занять оппозицію, то есть первому шасть черезъ клѣшку прошивъ Короля.

(b) Если бы онъ спунилъ Королемъ на d 8 или f 8, то проигралъ бы игру. См. *перемѣну*.

(c) Бѣлый долженъ Королемъ опшсупишь опъ пѣшки, въ прошивномъ случаѣ черному шасть,

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--|---------------|
| 4. | Кр. e 7 — f 8 |
| 5. Кр. e 5 — f 6 | Кр. f 8 — e 8 |
| 6. e 6 — e 7 | Кр. e 8 — d 7 |
| 7. Кр. f 6 — f 7 и проведешь пѣшку въ ферзи. | |

Второе положеніе.

Бѣл. Кр. e 5, п e 4.

Чер. Кр. e 7.

При этомъ положеніи если бѣлому ходишь, тогда игра ничья, ибо черный подвинешь Короля въ ту же сторону, куда бѣлый спунишь своимъ; а если черному ходишь, то бѣлый выиграешь слѣдующимъ образомъ:

*Черный.**Бѣлый.*

1. Кр. е 7 — d 7

Кр. е 5 — f 6

2. Кр. d 7 — е 8

Кр. f 6 — е 6

3. Кр. е 8 — f 8

Кр. е 6 — d 7 ж

пѣшика пройденъ въ ферзи.

*Третіе положеніе.**Бѣл.* Кр. е 6, п е 5.*Чер.* Кр. е 8.

Бѣлый выиграешъ, хотя бы ему начинатьъ.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Кр. е 6 — d 6

Кр. е 8 — d 8

2. е 5 — е 6

Кр. d 8 — е 8

3. е 6 — е 7

Кр. е 8 — f 7

4. Кр. d 6 — d 7

Кр. f 7 — f 6

5. е 7 — е 8 ф.

*Четвертое положеніе.**Бѣл.* Кр. е 1, п е 2.*Чер.* Кр. е 8.

Если бѣлый начнешъ, то выиграешъ; а если черный, тогда ничья.

Бѣлый начинаетъ.

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 1. Кр. е 1 — d 2 | Кр. е 8 — е 7 |
| 2. Кр. d 2 — е 3 | Кр. е 7 — е 6 |
| 3. Кр. е 3 — е 4 | Кр. е 6 — d 6 (d) |
| 4. Кр. е 4 — f 5 | Кр. d 6 — е 7 |
| 5. Кр. f 5 — е 5 | Кр. е 8 — f 7 |
| 6. Кр. е 5 — d 6 | Кр. f 7 — f 6 |
| 7. е 2 — е 4 | Кр. f 6 — f 7 |
| 8. е 4 — е 5 | Кр. f 7 — е 8 |
| 9. Кр. d 6 — е 6 (e) | Кр. е 8 — d 8 (f) |
| 10. Кр. е 6 — f 7 | Кр. d 8 — d 7 |
| 11. е 5 — е 6†(g) | |

(d) Если бы черный спунилъ Кр. е 6 — f 6, тогда б. Кр. е 4 — d 5.

(e) Если бы бѣлый спунилъ е 5 — е 6, тогда черный поидеть Королемъ на d 8 и игра будетъ ничья.

(f) Все равно, хотя бы онъ спунилъ Королемъ на f 8; — ибо тогда бѣлый спунилъ Королемъ на d 7 и проведеть пѣшку.

(g) Пѣшка проходитъ въ ферзи.

Черный начинаетъ.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. Кр. е 8 — е 7 | Кр. е 1 — d 1 |
| 2. Кр. е 7 — е 6 | Кр. d 1 — d 2 |

Черный.

Бѣлый.

3. Кр. е 6 — d 6 (h)	Кр. d 2 — е 3
4. Кр. d 6 — е 5	Кр. е 3 — d 3
5. Кр. е 5 — d 5	е 2 — е 3
6. Кр. d 5 — е 5	е 3 — е 4
7. Кр. е 5 — е 6	Кр. d 3 — d 4
8. Кр. е 6 — d 6	е 4 — е 5 +
9. Кр. d 6 — е 6	Кр. d 4 — е 4 (i)

(h) Этимъ ходомъ черный дѣлаешь игру ничью; ибо куда бы бѣлый ни спунилъ Королемъ, черный становится передъ нимъ и первый занимаетъ оппозицію; а если бы, вмѣсто сего, онъ спунилъ на е 5 или d 5, тогда бѣлый, пойдешь Королемъ прошивъ его и выиграешь.

(i) Игра должна бытъ ничья; см. первое положеніе.

II.

Двѣ соединенныя пѣшки.

Двѣ пѣшки, какія бы онѣ ни были, соединенныя или опдѣльныя, всегда выигрываютъ игру; даже хотя бы онѣ стояли на одной перпендикулярной линіи; ибо тогда пожертвовавъ одною

пѣшкою, можно провести другую въ верзи.

Положеніе.

Бѣл. Кр. в 5, п а 7, п в 6.

Чер. Кр. а 8.

При этомъ положеніи надобно отдать одну пѣшку, чтобы провести другую.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---|-----------------|
| 1. Кр. в 5 — с 5 | Кр. а 8 — в 7 |
| 2. а 7 — а 8 Ф† | Кр. в 7 — а 8 : |
| 3. Кр. с 5 — с 6 | Кр. а 8 — в 8 |
| 4. в 6 — в 7 | Кр. в 8 — а 7 |
| 5. Кр. с 6 — с 7 и пономъ идешь въ верзи. | |

III.

Двѣ отдѣльныя пѣшки.

Положеніе.

Бѣл. Кр. h 2, п а 3, п с 3.

Чер. Кр. в 5.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. Кр. h 2 — g 2 | Кр. в 5 — с 4 |
| 2. а 3 — а 4 | Кр. с 4 — с 5 |

Черный не можешь брашь, ибо пѣш-
ка а 4 пройдетъ въ ферзи. —

Бѣлый Король подойдетъ къ пѣш-
камъ и проведетъ ихъ въ ферзи.

IV.

Двѣ соединенныя пѣшки противъ
одной.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. е 4, п f 4, п g 5.

Чер. Кр. е 6, п g 6.

Въ настоящемъ положеніи, если чер-
ному играть, тогда бѣлый выиграетъ;
а если бѣлому, то ничья.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. е 4 — d 4

Кр. е 6 — d 6 (a)

2. Кр. d 4 — d 3

Кр. d 6 — d 7 (b)

3. Кр. d 3 — e 3

Кр. d 7 — e 7 (c)

4. Кр. е 3 — d 4

Кр. е 7 — d 6

5. Кр. d 4 — e 4

Кр. d 6 — e 6 (d)

(a) Если бы онъ спунилъ Кр. е 6 —
f 5, тогда бѣлый выигралъ бы ходъ и
игру. См. *перемѣну* 1-ю.

(b) Если бы черный спунилъ Королемъ

на d 5, — проигралъ бы игру; см. *перемѣну* 2-ю.

(с) Онъ подвинетъ впередъ Короля своего въ то время, когда бѣлый сшупилъ своимъ.

(d) Игра ничья.

П Е Р Е М Ъ Н А I.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|--------------------|
| 1. | Кр. e 6 — f 5 |
| 2. Кр. d 4 — e 3 | Кр. f 5 — e 6 (e). |
| 3. Кр. e 3 — e 4 | Кр. e 6 — d 6 (f) |
| 4. f 4 — f 5 | g 6 — f 5:†(g) |
| 5. Кр. e 4 — f 5 : | Кр. d 6 — e 7 |
| 6. Кр. f 5 — g 6 | Кр. e 7 — f 8 |
| 7. Кр. g 6 — h 7 | проигралъ. |

(e) Если бы черный сшупилъ Королемъ f 5 — g 4, тогда также проигралъ бы игру.

(f) Если бы онъ сшупилъ Королемъ на e 7 или d 7, тогда бѣлый сшупилъ бы своимъ Королемъ прошивъ него и могъ бы въ послѣдствіи взять пѣшку его.

(g) Черный также могъ не брать пѣшки; см. во 2-й *перемѣнѣ*.

П Е Р Е М Е Н А 2.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-------------------------|
| 1. Кр. е 4 — d 4 | Кр. е 6 — d 6 |
| 2. Кр. d 4 — d 3 | Кр. d 6 — d 5 |
| 3. Кр. d 3 — e 3 (h) | Кр. d 5 — e 6 |
| 4. Кр. e 3 — e 4 | Кр. e 6 — d 6 (i) |
| 5. f 4 — f 5 | Кр. d 6 — e 7 |
| 6. f 5 — f 6†(k) | Кр. e 7 — e 6 |
| 7. Кр. e 4 — d 4 | Кр. e 6 — d 6 (l) |
| 8. f 6 — f 7 | Кр. d 6 — e 7 |
| 9. Кр. d 4 — e 5 | Кр. e 7 — f 7 : |
| 10. Кр. e 5 — d 6 | Кр. f 7 — f 8 |
| 11. Кр. d 6 — e 6 | Кр. f 8 — g 7 |
| 12. Кр. e 6 — e 7 | Кр. g 7 — g 8 |
| 13. Кр. e 7 — f 6 | Кр. g 8 — h 7 |
| 14. Кр. f 6 — f 7 | Кр. h 7 — h 8 |
| 15. Кр. f 7 — g 6 : | Кр. h 8 — g 8 |
| 16. Кр. g 6 — f 6 | Кр. g 8 — f 8 |
| 17. g 5 — g 6 | и пѣшка идетъ въ ферзи. |

(h) Бѣлый выигрываетъ у него ходъ, потому, что черный не можетъ спустить прошивъ Короля, а принужденъ опустить на e 6 или на d 6; — во всякомъ случаѣ бѣлый беретъ оппозицію.

(i) Если бы черный спустил Королеву на e 7 или d 7; тогда бѣлый останется своимъ прошивъ него.

(k) Если бѣлый возьметъ пѣшку, тогда игра ничья.

(l) Въ этомъ положеніи черный имѣетъ ходъ надъ бѣлымъ; но бѣлый можетъ выиграть сей ходъ, пожертвовавъ пѣшкой, и оспальную проведенъ въ ферзи.

Второе положеніе.

Бѣл. Кр. h 6, п g 2, п h 5.

Чер. Кр. h 8, п h 7.

Чей бы ходъ ни былъ, бѣлый долженъ выиграть. — Если черному ходишь, тогда надобно пѣшкой g 2 пойти на g 3.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------------------|-------------------|
| 1. g 2 — g 4 | Кр. h 8 — g 8 |
| 2. g 4 — g 5 | Кр. g 8 — h 8 |
| 3. g 5 — g 6 | Кр. h 8 — g 8 (m) |
| 4. g 6 — g 7 | Кр. g 8 — f 7 |
| 5. Кр. h 6 — h 7 : и выиграешь. | |

(m) Или h 7 — g 6 :; тогда h 5 — g 6 : и пройденъ въ ферзи.

V.

ДВѢ СОЕДИНЕННЫЯ ПѢШКИ ПРОТИВЪ
ДВУХЪ ОТДѢЛЬНЫХЪ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. d 3, п b 4, п c 5.

Чер. Кр. d 5, п b 5, п g 5.

При этомъ положеніи чей бы ходъ
ни былъ — игра все ничья.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Кр. d 3 — e 3

Кр. d 5 — e 5

2. Кр. e 3 — f 3

Кр. e 5 — f 5

3. Кр. f 3 — g 3

Кр. f 5 — e 5 (a)

4. Кр. g 3 — g 4

Кр. e 5 — f 6

5. Кр. g 4 — g 3

Кр. f 6 — e 5

6. Кр. g 3 — f 3

Кр. e 5 — f 5 (b)

(a) Черный весьма бы не хорошо сдѣ-
лалъ, если бъ сступилъ Королемъ на f 6,
тогда бѣлый, подвинувъ Короля къ пѣш-
кѣ его, выигралъ бы игру.

(b) Если черный не подвинешъ своей
пѣшки, то игра ничья.

Черный начинаетъ.

1. Кр. d 5 — e 5

Кр. d 3 — e 3

2. Кр. e 5 — d 5

Кр. e 3 — f 3

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 3. Кр. d 5 — e 5 | Кр. f 3 — g 4 |
| 4. Кр. e 5 — f 6 | с 5 — с 6 |
| 5. Кр. f 6 — e 6 | Кр. g 4 — g 5 : |
| 6. Кр. e 6 — d 6 | Кр. g 5 — f 6 |
| 7. Кр. d 6 — с 6 : | Кр. f 6 — e 6 |
| 8. Кр. с 6 — с 7 | Кр. e 6 — d 5 |
| 9. Кр. с 7 — b 6 | Кр. d 5 — d 6 |
| 10. Кр. b 6 — b 7 | Кр. d 6 — с 5 |
| 11. Кр. b 7 — a 6 | Кр. с 5 — с 6 |
| 12. Кр. a 6 — a 7 | Кр. с 6 — b 5 : |
| 13. Кр. a 7 — b 7 | Ничья. |

Примѣчаніе. При ровномъ числѣ пѣшекъ игра всегда ничья, исключая нѣкоторыхъ особенныхъ положеній, какъ въ сл. VI. Даже и тогда не всегда выигрывается, когда есть на какой либо сторонѣ лишняя пѣшка, а противный Король имѣетъ надъ нимъ ходъ.

VI.

Три пѣшки противъ трехъ.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. h 1, п a 4, п b 4, п c 4.

Чер. Кр. h 8, п a 6, п b 6, п c 6.

*Бѣлый.**Черный.*1. $b\ 4 - b\ 5$ $a\ 6 - b\ 5 : (a)$ 2. $c\ 4 - c\ 5$ $b\ 6 - c\ 5 :$ 3. $a\ 4 - a\ 5 (b)$

(a) Или пѣшка $c\ 6 - b\ 5 :$, тогда $a\ 4 - a\ 5$, а потомъ $c\ 4 - c\ 5$ и выиграешь.

(b) Пройдешь въ ферзи — шахъ Королю — и выиграешь.

*Второе положеніе.**Бѣл.* Кр. $e\ 1$, $п\ a\ 2$, $п\ b\ 2$, $п\ c\ 2$.*Чер.* Кр. $e\ 8$, $п\ f\ 7$, $п\ g\ 7$, $п\ h\ 7$.

Тотъ изъ игроковъ, который первый ступишь какою либо пѣшкою, долженъ проиграть; а если будешь играть Королями, тогда игра ничья.

*Бѣлый.**Черный.*1. $a\ 2 - a\ 4$ Кр. $e\ 8 - d\ 7$ 2. $a\ 4 - a\ 5$ Кр. $d\ 7 - c\ 6$ 3. $c\ 2 - c\ 4$ $h\ 7 - h\ 5$ 4. $b\ 2 - b\ 4$ $f\ 7 - f\ 5 (a)$ 5. Кр. $e\ 1 - f\ 2$ $h\ 5 - h\ 4$ 6. Кр. $f\ 2 - f\ 3$ $g\ 7 - g\ 5$ 7. Кр. $f\ 3 - g\ 2$ $f\ 5 - f\ 4$

*Бѣлый.**Черный.*

8. Кр. g 2 — f 3	h 4 — h 3
9. Кр. f 3 — f 2	g 5 — g 4
10. b 4 — b 5 †	Кр. c 6 — c 5
11. a 5 — a 6	Кр. c 5 — b 6
12. c 4 — c 5 †	Кр. b 6 — a 7
13. c 5 — c 6	Кр. a 7 — b 6
14. Кр. f 2 — g 1	f 4 — f 3
15. Кр. g 1 — h 2	f 3 — f 2
16. Кр. h 2 — h 1	f 2 — f 1 Ф †
17. Кр. h 1 — h 2	Ф f 1 — g 2 † и

матъ.

(a) А если бы черный спунилъ g 7 — g 5, то проигралъ бы игру слѣдующимъ образомъ:

*Бѣлый.**Черный.*

4.	g 7 — g 5
5. Кр. e 1 — f 2	f 7 — f 5
6. Кр. f 2 — g 3	h 5 — h 4 †
7. Кр. g 3 — h 3	f 5 — f 4
8. Кр. h 3 — g 4	Кр. c 6 — b 7
9. b 4 — b 5	Кр. b 7 — c 7
10. c 4 — c 5	Кр. c 7 — b 7
11. b 5 — b 6	Кр. b 7 — b 8

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|-----|---------------|-----------------|
| 12. | а 5 — а 6 | Кр. в 8 — а 8 |
| 13. | а 6 — а 7 | Кр. а 8 — в 7 |
| 14. | с 5 — с 6 † | Кр. в 7 — а 8 |
| 15. | с 6 — с 7 | Кр. а 8 — в 7 |
| 16. | а 7 — а 8 Ф † | Кр. в 7 — а 8 ; |
| 17. | с 7 — с 8 Ф † | Машъ. |

VII.

Слонъ и пѣшка.

Противъ одного Короля пѣшка при слонѣ всегда проходитъ въ ферзи, исключая только пѣшекъ ладей на линияхъ а и h, если слонъ не можеть дѣйствовать на ту клетку, на которой пѣшка должна сдѣлаться ферземъ. На примѣръ:

*Положеніе.**Бѣл.* Кр. в 5, С с 5, п а 5.*Чер.* Кр. а 8.*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|---------------|
| 1. | Кр. в 5 — с 6 | Кр. а 8 — в 8 |
| 2. | Кр. с 6 — d 7 | Кр. в 8 — в 7 |
| 3. | С с 5 — в 6 | Кр. в 7 — в 8 |

4. a 5 — a 6 Кр. b 8 — a 8
 5. Кр. d 7 — d 8 Кр. a 8 — b 8
 6. a 6 — a 7† Кр. b 8 — a 8 или b 7

Игра ничья.

VIII.

[Слонъ и пѣшка противъ слона.]

Если слоны разнаго цвѣта, то игра всегда ничья; а если одинакого, тогда Король, у котораго одинъ только слонъ, долженъ снать на клѣшку, противную цвѣту слона, на той линіи, по которой идетъ пѣшка; тогда уже она не можетъ пройти въ ферзи. — Или стараешься пожертвовать слономъ за пѣшку. Бываютъ однако же случаи, что съ пѣшкою можно выиграть. На примѣръ:

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. h 6, С d 2, п g 6.

Чер. Кр. f 8, С b 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. h 6 — h 7 (a) С b 2 — d 4

2. С d 2 — h 6 † Кр. f 8 — e 8

3. C h 6 — g 7 C d 4 — e 5

4. C g 7 — e 3 C e 5 — f 8

5. C e 3 — b 4(b)

(a) Чтобы не допустить прошивного Короля сдвинуть на g 8, тогда никакъ нельзя было бы провести пѣшки.

(b) Пѣшка пройдетъ въ ферзи и выиграетъ.

Второе положеніе.

Бѣл. Кр. e 6, C d 2, п g 6.

Чер. Кр. a 6, C b 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. e 6 — d 6

Кр. a 6 — b 6

2. Кр. d 6 — e 6

Кр. b 6 — c 6

3. Кр. e 6 — f 7

Кр. c 6 — d 7

4. C d 2 — h 6

C b 2 — d 4

5. C h 6 — g 7

C d 4 — e 3

6. C g 7 — f 6

C e 3 — h 6

7. C f 6 — g 5

Черный принужденъ взять слона и пропустить пѣшку въ ферзи.

IX.

Слонъ противъ слона и трехъ
пѣшекъ.

Слонъ и три пѣшки должны всегда
выиграть; однакожь есть положенія,
въ копорыхъ игра бываетъ ничья. На
примѣръ:

Положеніе.

Бѣл. Кр. а 1, С b 2.

Чер. Кр. е 4, С d 5, па 2, п b 3, п с 6.

Бѣлый.

Черный.

1. С b 2 — f 6

Кр. е 4 — d 3

2. С f 6 — с 3

с 6 — с 5

3. С с 3 — b 2

с 5 — с 4

4. С b 2 — е 5

с 4 — с 3

5. С е 5 — с 3 : Кр. d 3 — с 3 :

Нашъ - ничья.

X.

Слонъ и три пѣшки, противъ
слона одинаковаго цвѣта и трехъ
пѣшекъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. с 4, С е 2, п f 4, п g 5, п h 6.

Чер. Кр. с 7, С е 4, п f 5, п g 6, п h 7.

*Бѣлый.**Черный.*

1. $C e 2 - b 5$ $g 6 - h 5 : (a)$
 2. $g 5 - g 6$ $h 7 - g 6 :$
 3. $h 6 - h 7$ и пройдешь въ ферзи.
- (a) Или $C e 4 - b 1$, См. *перелѣвцу*.

П Е Р Е М Ъ Н А.*Бѣлый.**Черный.*

1. $C e 4 - b 1$
2. $C h 5 - g 6 :$ $C b 1 - a 2 \dagger$
3. Кр. $c 4 - c 5$ $C a 2 - g 8$
4. $C g 6 - f 5 :$ Кр. $c 7 - d 8$
5. Кр. $c 5 - d 6$ Кр. $d 8 - e 8$
6. $C f 5 - e 6$ и выиграешь.

XI.

ДВА СЛОНА И ПѢШКА, ПРОТИВЪ СЛОНА,
КОНЯ И ДВУХЪ ПѢШЕКЪ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. $h 1$, $C a 2$, $C b 2$, $p h 5$.

Чер. Кр. $h 8$, $C b 4$, $K a 5$, $p g 7$, $p h 7$.

*Бѣлый.**Черный.*

1. $h 5 - h 6$ $C b 4 - f 8$
2. $C a 2 - d 5 (a)$ $K a 5 - b 7$

3. C d 5 — b 7 : Кр. h 8 — g 8

4. C b 7 — d 5 + Кр. g 8 — h 8

5. C d 5 — a 2 (b)

(a) Чшобы опияшь ходъ у коня.

(b) Черный можешъ ходишь только однимъ слономъ; — бѣлый возмешъ h 6 — g 7 шахъ и машъ.

XII.

Слонъ и пѣшка противъ двухъ пѣшекъ.

Слонъ и пѣшка большею частію выигрываютъ; надобно только избѣгать мѣны пѣшкою. — Однакоже въ нѣкоторыхъ положеніяхъ игра бываетъ ничья.

Примѣръ ничьей.

Положеніе.

Бѣл. Кр. с 3, C d 3, п b 4.

Чер. Кр. с 7, п b 6, п с 6.

Бѣлый.

Черный.

1. C d 3 — a 6

Кр. с 7 — d 6

2. C a 6 — b 7

с 6 — с 5

3. b 4 — b 5

Кр. d 6 — e 5

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 4. Кр. с 3 — d 3 | Кр. е 5 — f 4 |
| 5. С b 7 — е 4 | Кр. f 4 — е 5 |
| 6. Кр. d 3 — е 3 | Кр. е 5 — d 6 |
| 7. Кр. е 3 — f 4 | с 5 — с 4 |
| 8. Кр. f 4 — е 3 | Кр. d 6 — с 5 |
| 9. С е 4 — с 6 | Кр. с 5 — b 4 |
| 10. Кр. е 3 — d 2 | с 4 — с 3 † |
| 11. Кр. d 2 — с 2 | Кр. b 4 — с 4 |
| 12. С с 6 — е 8 | Кр. с 4 — b 4 |
| 13. Кр. с 2 — с 1 (a) | Кр. b 4 — с 4 (b) |

(a) Если бѣлый спуснитъ Кр. с 2 — d 3, тогда ч. Кр. b 4 — b 3 и пѣшка пройдетъ въ ферзи.

(b) Видимо, что игра ничья; ибо бѣлый слонъ не можетъ оставить пѣшку безъ подкрѣпленія, а королю нельзя опойши ошъ прошивной пѣшки.

*1-й Примѣръ выигрыша.**Положеніе.*

Бѣл. Кр. d 2, С е 2, п с 3.

Чер. Кр. d 6, п с 5, п d 5.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-----------------|---------------|
| 1. С. е 2 — b 5 | Кр. d 6 — е 5 |
|-----------------|---------------|

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---|-----------------|
| 2. С b 5 — c 6 | d 5 — d 4 |
| 3. c 4 — c 5 | Кр. e 5 — f 4 |
| 4. Кр. d 2 — d 3 | Кр. f 4 — e 5 |
| 5. С c 6 — e 4 | Кр. e 5 — f 4 |
| 6. С e 4 — h 7 | Кр. f 4 — f 3 |
| 7. Кр. d 3 — c 2 | Кр. f 3 — e 2 |
| 8. Кр. c 2 — b 3 | d 4 — d 3 |
| 9. Кр. b 3 — a 4 | d 3 — d 2 |
| 10. С h 7 — c 2 | d 2 — d 1 Ф. |
| 11. С c 2 — d 1 : | Кр. e 2 — d 1 : |
| 12. Кр. a 4 — b 5 возмешь пѣшку и
проведешь свою въ ферзи. | |

Изъ сихъ двухъ примѣровъ можно видѣть, что если Король, у котораго слонъ и пѣшка, можешь подойти къ прошивнымъ пѣшкамъ съ двухъ сторонъ, какъ во второмъ примѣрѣ, то необходимо выигрываетъ; а если съ одной только стороны, — то игра можешь быть ничья.

2-й Примѣръ выигрыша.

Положеніе.

Бѣл. Кр. d 2, С e 5, п c 5.

Чер. Кр. b 1, п a 2, п b 7.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1. С e 5 — a 1 | Кр. b 1 — a 1 : |
| 2. Кр. d 2 — c 2 | b 7 — b 5 |
| 3. c 5 — c 6 | b 5 — b 4 |
| 4. c 6 — c 7 | b 4 — b 3 † |
| 5. Кр. c 2 — b 3 : | Кр. a 1 — b 1 |
| 6. c 7 — c 8 Ф | a 2 — a 1 Ф |
| 7. Ф c 8 — c 2 † | Матъ. |

XIII.

Слонъ и двѣ пѣшки, противъ коня.

Положеніе.

Бѣл. Кр. b 3, С c 3, п a 4, п b 4.

Чер. Кр. b 6, К d 6.

Черный долженъ спарашься опдѣлить коня за пѣшку b 4; тогда бѣлый, оставшись съ слономъ и пѣшкою на линіи a, не можешь провести ее въ ферзи. (См. см. VII.) Слѣдовательно бѣ-

зый долженъ употреблять все сред-
ства, чтобы конь не могъ ашаковать
мышки в 4.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-----------------------|-----------------|
| 1. С с 3 — d 4 † | Кр. b 6 — a 6 |
| 2. С d 4 — c 5 | К d 6 — e 4 |
| 3. b 4 — b 5 † | Кр. a 6 — a 5 |
| 4. С с 5 — b 4 † | Кр. a 5 — b 6 |
| 5. Кр. b 3 — c 4 (a) | К e 4 — f 6 |
| 6. a 4 — a 5 † | Кр. b 6 — c 7 |
| 7. С b 4 — c 5 | К f 6 — d 7 (b) |
| 8. С с 5 — d 4 | Кр. c 7 — b 7 |
| 9. Кр. c 4 — d 5 | К d 7 — b 8 |
| 10. С d 4 — c 5 | К b 8 — d 7 |
| 11. Кр. d 5 — d 6 | К d 7 — b 8 |
| 12. Кр. d 6 — e 6 (c) | К b 8 — a 6 (d) |
| 13. С с 5 — d 6 | Кр. b 7 — a 7 |
| 14. Кр. e 6 — d 7 | Кр. a 7 — b 7 |
| 15. b 5 — b 6 | Кр. b 7 — a 8 |
| 16. Кр. d 7 — c 6 | К a 6 — b 8 † |
| 17. С d 6 — b 8 : | Кр. a 8 — b 8 : |
| 18. b 6 — b 7 | Кр. b 8 — a 7 |
| 19. Кр. c 6 — c 7 | Кр. a 7 — a 6 |
| 20. b 7 — b 8 Ф | и выиграешь! |

(a) Надобно слона спавить шакъ, чшобъ онъ былъ опъ прошивнаго коня по прямой линіи чрезъ два мѣста; въ шакомъ положеніи слонъ опнимаешъ у него чешыре ближайшія клѣшки. — Теперь онъ прешисивуешъ коню спупить на d 6, с 5, с 3 и d 2 и Король безопасенъ опъ шаховъ.

(b) Если бы черный спупилъ конемъ на е 4, тогда бѣлый подвинешъ пѣшку а 5, а опъ шаха можешъ опойти на b 4.

(c) Если бы, вмѣсто сего, бѣлый спупилъ Королемъ на е 7, тогда К b 8 — с 6 †.

(d) Или К b 8 — с 6, см. *перемѣну*.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---|---------------|
| 12. | | К b 8 — с 6 |
| 13. | а 5 — а 6 † | Кр. b 7 — с 7 |
| 14. | b 5 — b 6 † | Кр. с 7 — с 8 |
| 15. | Кр. е 6 — d 5 | К с 6 — d 8 |
| 16. | С с 5 — d 6 и пѣшка b 6 прой-
дешъ въ ферзи. | |

XIV.

Три пѣшки противъ слона.

Три пѣшки большею часпію выигра-

вають; впрочемъ если Король, у котораго слонъ, станеть между пѣшками, помѣщенными на діагональной линіи прошивнаго цвѣту его слона; тогда пѣшки никакимъ образомъ не могутъ пройти въ ферзи. Также можетъ бытъ ничья, если прошивный игрокъ успѣетъ промѣнятъ слона на двѣ пѣшки и Королемъ занятъ оппозицію.

Примѣчаніе. Если слонъ можетъ дѣйствовать на двѣ клѣшки, на которыя пѣшки должны ступить, чтобы сдѣлаться ферземъ, тогда игра ничья; а если только на одну клѣшку, тогда три пѣшки должны выиграть. Однѣ только середнія пѣшки могутъ выигрывать, стоящія же на флангахъ дѣлають ничью.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. с 1, п b 2, п с 2, п d 2.

Чер. Кр. с 4, С f 4.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. с 1 — d 1

С f 4 — e 5

*Бѣлый.**Черный.*

2.	b 2 — b 3 +	Кр. c 4 — b 4
3.	Кр. d 1 — e 2	C e 5 — f 4
4.	d 2 — d 4	Кр. b 4 — c 3
5.	Кр. e 2 — f 3	C f 4 — d 6
6.	Кр. f 3 — e 4	Кр. c 3 — c 2 :
7.	Кр. e 4 — d 5	C d 6 — f 8
8.	Кр. d 5 — c 4	Кр. c 2 — d 2
9.	b 3 — b 4	Кр. d 2 — e 3
10.	b 4 — b 5	Кр. e 3 — e 4
11.	b 5 — b 6	C f 8 — d 6
12.	b 6 — b 7	C d 6 — b 8
13.	Кр. c 4 — c 5	C b 8 — a 7 +
14.	Кр. c 5 — c 4	C a 7 — b 8
15.	d 4 — d 5	C b 8 — d 6

*Ничья.**Второе положеніе.*

Бѣл. Кр c 2, п b 3, п c 3, п d 3.

Чер. Кр. c 5, C f 5.

Въ этомъ положеніи хотя слонъ дѣйствуетъ на одну только кѣшку c 8, но такъ какъ пѣшки еще только на 3-й линіи, то игра должна быть ничья.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. Кр. с 2 — d 2 | С f 5 — e 6 |
| 2. b 3 — b 4 † | Кр. с 5 — b 5 |
| 3. Кр. d 2 — e 3 | С e 6 — d 5 |
| 4. Кр. e 3 — d 4 | С d 5 — c 6 |
| 5. Кр. d 4 — e 5 | С c 6 — b 7 |
| 6. d 3 — d 4 | Кр. b 5 — c 4 |

*Ничья.**Третье положеніе.**Бѣл.* Кр. с 3, п b 4, п с 4, п d 4.*Чер.* Кр. с 6, С f 6.*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. Кр. с 3 — d 3 | С f 6 — e 7 |
| 2. b 4 — b 5 † | Кр. с 6 — b 6 |
| 3. Кр. d 3 — e 4 | С e 7 — d 6 |
| 4. Кр. e 4 — d 5 | С d 6 — c 7 |
| 5. Кр. d 5 — e 6 | С c 7 — b 8 |
| 6. d 4 — d 5 | Кр. b 6 — c 5 |
| 7. b 5 — b 6 | Кр. с 5 — b 6 : |
| 8. d 5 — d 6 | Кр. b 6 — c 5 |
| 9. d 6 — d 7 | С b 8 — c 7 |
| 10. Кр. e 6 — e 7 | Кр. с 5 — c 4 : |
| 11. d 7 — d 8 Ф | С c 7 — d 8 : |
| 12. Кр. e 7 — d 8 : | ничья. |

Четвертое положеніе.

Бѣл. также какъ въ 3-мъ положеніи.

Чер. Кр. с 6, С f 7.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---------------------|-------------------|
| 1. | d 4 — d 5 † | Кр. с 6 — b 6 (a) |
| 2. | Кр. с 3 — d 4 | С f 7 — e 8 |
| 3. | Кр. d 4 — e 5 | Кр. b 6 — c 7 |
| 4. | d 5 — d 6 † | Кр. с 7 — d 7 |
| 5. | b 4 — b 5 | С e 8 — f 7 |
| 6. | c 4 — c 5 | С f 7 — c 4 |
| 7. | c 5 — c 6 † | Кр. d 7 — c 8 |
| 8. | d 6 — d 7 † | Кр. с 8 — d 8 |
| 9. | Кр. e 5 — d 6 | С c 4 — b 5 : |
| 10. | c 6 — c 7 † и мажъ. | |

(a) Если С f 7 — d 5 : , тогда b 4 — b 5 † , возмешь слона и проведешь пѣшку въ ферзи.

Пятое положеніе.

Бѣл. Кр. с 4, п b 5, п c 5, п d 5.

Чер. Кр. e 7, С f 7.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|---------------|---------------|
| 1. | Кр. с 4 — d 4 | С f 7 — e 8 |
| 2. | b 5 — b 6 † | Кр. с 7 — b 7 |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------------------|-----------------|
| 3. Кр. d 4 — e 5 | С e 8 — d 7 |
| 4. Кр. e 5 — d 6 | С d 7 — c 8 |
| 5. Кр. d 6 — e 7 | С c 8 — f 5 |
| 6. d 5 — d 6 | Кр. b 7 — c 6 |
| 7. b 6 — b 7 | Кр. c 6 — b 7 : |
| 8. d 6 — d 7 | С f 5 — d 7 : |
| 9. Кр. e 7 — d 7 : и выиграешь. | |

*Шестое положеніе.**Бѣл.* Кр. c 5, п b 6, п c 6, п d 6.*Чер.* Кр. c 8, С f 8.*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--|---------------|
| 1. b 6 — b 7 † | Кр. c 8 — b 8 |
| 2. Кр. c 5 — d 5 | С c 8 — h 6 |
| 3. Кр. d 5 — e 6 | С h 6 — g 5 |
| 4. Кр. e 6 — d 7 и проведешь въ ферзю пѣшку c 6. | |

*Седьмое положеніе.**Бѣл.* Кр. c 1, п b 2, п c 2, п d 2.*Чер.* Кр. c 8, С f 8.

Такъ какъ слонъ можешь защищать двѣ черныя кѣшки, на которыя пѣшки должны спустить, чтобы сдѣлаться

Ферзями, и пѣшки споятъ еще на своихъ мѣстахъ; то игра должна быть ничья.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|-------------------|-----------------|
| 1. | c 2 — c 3 (b) | Кр. c 8 — c 7 |
| 2. | b 2 — b 4 (c) | Кр. c 7 — c 6 |
| 3. | Кр. c 1 — c 2 | Кр. c 6 — b 5 |
| 4. | Кр. c 2 — b 3 (d) | C f 8 — h 6 |
| 5. | d 2 — d 4 | C h 6 — g 7 |
| 6. | c 3 — c 4 + | Кр. b 5 — c 6 |
| 7. | Кр. b 3 — c 3 | C g 7 — f 6 (e) |

(b) Если бы бѣлый этою пѣшкою спу-
пилъ два шага, тогда черный слонъ пойд-
етъ на b 4 и будетъ препятствовать
Королю снаться между пѣшками.

(c) Пѣшки надобно сдвинуть на клѣт-
кахъ того цвѣта, какого противный
слонъ; ибо этимъ опредѣляется направле-
нiе слона и Король свободнѣе можетъ хо-
дить.

(d) Если бы бѣлый спутилъ d 2 — d 3,
тогда черному слѣдовало промѣнять сло-
на на двѣ пѣшки, и игра была бы ничья.

(e) Шашки споятъ такъ, какъ въ по-
ложенiи 3-мъ показано. Но если черный

допустишь пѣшками спустишь на 5-ю линию, тогда легко можно подвинуть ихъ на 6-ю и выиграешь.

Осьмое положеніе.

Бѣл. Кр. с 1, п b 2, п с 2, п d 2.

Чер. Кр. с 8, С g 8.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-------------------|-------------------|
| 1. | d 2 — d 3 | Кр. с 8 — с 7 |
| 2. | с 2 — с 4 | Кр. с 7 — с 6 |
| 3. | b 2 — b 4 | С g 8 — h 7 |
| 4. | Кр. с 1 — d 2 | С h 7 — g 8 |
| 5. | Кр. d 2 — с 3 | С g 8 — f 7 |
| 6. | b 4 — b 5 + | Кр. с 6 — b 6 |
| 7. | Кр. с 3 — b 4 | С f 7 — g 6 |
| 8. | d 3 — d 4 | С g 6 — f 7 |
| 9. | d 4 — d 5 (f) | Кр. b 6 — с 7 (g) |
| 10. | Кр. b 4 — с 5 | С f 7 — e 8 |
| 11. | Кр. с 5 — d 4 | Кр. с 7 — b 6 |
| 12. | Кр. d 4 — e 5 | Кр. b 6 — с 5 |
| 13. | Кр. e 5 — e 6 (h) | С e 8 — h 5 (i) |
| 14. | d 5 — d 6 | С h 5 — g 4 + |
| 15. | Кр. e 6 — e 7 | Кр. с 5 — с 4 : |
| 16. | b 5 — b 6 | С g 4 — с 8 |
| 17. | с 6 — e 7 | и выиграешь. |

(f) Сказавъ шахъ пѣшкою, бѣлый открывъ бы слону линію и Король его не могъ бы спастись на с 4, чтобы подвинуть пѣшку d 4.

(g) Если бы Король оешался на мѣстѣ, тогда бѣлый пѣшкою с 4 сказалъ бы шахъ, попомъ синуилъ бы Королемъ на с 4, и выигралъ бы игру. См. 4-е положеніе.

(h) Если бы, вмѣсто сего, пошелъ d 5 — d 6, тогда С е 8 — d 7, и игра была бы ничья.

(i) Черный также проигралъ бы, еслибъ Королемъ взялъ пѣшку с 4, тогда b 5 — b 6 и выиграешь.

Девятое положеніе.

Выше было замѣчено, что если пѣшки не по срединѣ, а на флангахъ, то какой бы слонъ ни былъ, во всякомъ случаѣ игра должна бытъ ничья.

На примѣрѣ:

Бѣл. Кр. b 1, na 2, п b 2, п с 2.

Чер. Кр. b 8, С f 8.

Бѣлый.

Черный.

1. с 2 — с 3 Кр. b 8 — b 7

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-------------------|-----------------|
| 2. | b 2 — b 4 | Кр. b 7 — b 6 |
| 3. | a 2 — a 4 | C f 8 — g 7 |
| 4. | Кр. b 1 — c 2 | C g 7 — f 8 |
| 5. | Кр. c 2 — b 3 | C f 8 — e 7 |
| 6. | c 3 — c 4 | C e 7 — f 8 |
| 7. | a 4 — a 5 † (k) | Кр. b 6 — c 6 |
| 8. | Кр. b 3 — a 4 | C f 8 — e 7 |
| 9. | b 4 — b 5 † | Кр. c 6 — c 5 |
| 10. | b 5 — b 6 | C e 7 — f 6 (l) |
| 11. | Кр. a 4 — b 3 (m) | C f 6 — d 4 |
| 12. | Кр. b 3 — a 4 | Кр. c 5 — c 4 : |
| 13. | b 6 — b 7 | C d 4 — a 7 (n) |

(k) Или Б. c 4 — c 5 † тогда Ч. C f 8 — c 5 :

a 4 — a 5 † Кр. b 6 — b 5

b 4 — c 5 : Кр. b 5 — c 5 :

Ничья.

(l) Если Кр. c 5 — c 4 : , тогда a 5 — a 6 и пройдемъ въ ферзи.

(m) Или b 6 — b 7, тогда Ч. C f 6 — e 5.

(n) Пѣшки не могутъ пройти въ ферзи; игра ничья.

Примѣчаніе. Когда бы пѣшки сіи стояли на 6-й линіи, то выиграли бы прошивъ всякаго слона. На примѣръ:

Десятое положеніе.

Бѣл. Кр. в 5, п а 6, п в 6, п с 6.

Чер. Кр. в 8, С g 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. в 5 — с 5 С g 2 — f 1 (о)

2. а 6 — а 7 + Кр. в 8 — а 8

3. Кр. с 5 — d 6 С f 1 — g 2

4. в 6 — в 7 + (р) Кр. а 8 — а 7 :

5. Кр. d 6 — с 7 С g 2 — с 6 :

6. в 7 — в 8 Ф + Кр. а 7 — а 6

7. Ф в 8 — в 6 + Матъ.

(о) Чѣмбы Король не могъ спустить на d 6 и провесити пѣшку с 6.

(р) Если Кр. d 6 — с 7, тогда С g 2 — с 6 : , и когда бѣлый возьметъ слона, черному патъ.

XV.

Конь и пѣшка.

Всегда выигрываютъ. — Въ одномъ только положеніи игра можетъ быть ничья :

Бѣл. Кр. с 2.

Чер. Кр. а 1, К е 4, п а 3.

Бѣлый. *Черный.*

1. Кр. с 2 — b 3 а 3 — а 2

2. Кр. b 3 — с 2

и будетъ ходишь только съ кл. с 2
на с 1 — игра ничья.

XVI.

Конь и пѣшка противъ двухъ пѣшекъ.

Конь и пѣшка почти всегда выигрываютъ. Надобно только принудить противника подвинуть какую нибудь пѣшку, и съ помощію коня отбить Короля его отъ пѣшекъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. b 4, К b 1, п а 4.

Чер. Кр. b 7, п а 6, п. b 6.

Бѣлый.

Черный.

1. К b 1 — а 3 (а) Кр. b 7 — с 6

2. К а 3 — с 2 Кр. с 6 — d 5

3. Кр. b 4 — с 3 Кр. d 5 — с 5

4. К с 2 — b 4 а 6 — а 5

5. К b 4 — а 6 † Кр. с 5 — d 5

6. Кр. с 3 — d 3 (b)

(а) Бѣлый долженъ помѣстить коня на b 4 и атаковать пѣшку а 6.

(б) Бѣлый, принуждая черного опустить Королемъ, подвинетъ своего впередъ и съ конемъ опобьетъ прошивнаго Короля отъ пѣшекъ. — А если черный пойдетъ пѣшкою b 6 — b 5, тогда Б. а 4 — b 5; Ч. а 5 — а 4, Б. К b 3 — d 4, потомъ подойдетъ Королемъ къ пѣшкѣ и возьметъ ее.

XVII.

Конь и пѣшка противъ слона.

Игра должна быть ничья; ибо всегда можно найти случай опдасть слона за пѣшку. Въ весьма немногихъ положеніяхъ, и только въ то время, когда пѣшка близка въ ферзи, игра можетъ выигрываться.

Положеніе.

Бѣл. Кр. а 6, К d 3, п b 5.

Чер. Кр. а 8, С f 6.

Бѣлый.

Черный.

1. b 5 — b 6 Кр. а 8 — b 8

2. К d 3 — b 4 С f 6 — b 4

Бѣлый. Черный.

3. К b 4 — c 6 + Кр. b 8 — c 8

4. b 6 — b 7 + Кр. c 8 — c 7

5. b 7 — b 8 Ф + и выиграешь.

Примѣчаніе. Двѣ пѣшки и конь противъ слона всегда выигрываютъ.

XVIII.

Конь противъ коня и пѣшки.

Положеніе.

Бѣл. Кр. g 3, К g 2.

Чер. Кр. g 1, К c 4, п f 2.

Бѣлый. Черный.

1. К g 2 — f 4 f 2 — f 1 Ф

2. К f 4 — h 3 + Кр. g 1 — h 1

3. К h 3 — f 2 +

Безпрестанный шахъ, или долженъ отдасть ферзя за коня. — Ничья.

XIX.

Конь и двѣ пѣшки противъ двухъ пѣшекъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. e 7, К f 1, п g 6, п h 5.

Чер. Кр. h 8, п g 7, п h 6.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. К f 1 — e 3 | Кр. h 8 — g 8 |
| 2. К e 3 — g 4 | Кр. g 8 — h 8 |
| 3. К g 4 — f 6 | g 7 — f 6 : |
| 4. Кр. e 7 — f 7 | f 6 — f 5 |
| 5. g 6 — g 7 † | Кр. h 8 — h 7 |
| 6. g 7 — g 8 Ф † | Машъ. |

XX.**Конь противъ двухъ пѣшекъ.**

Большею частію ничья; впрочемъ иногда пѣшки могутъ выиграть, шакъ какъ и одинъ конь можетъ сдѣлать машъ.

*Пѣшки выигрываютъ:**Положеніе.**Бѣл. Кр. e 5, п g 5, п f 5.**Чер. Кр. g 7, К g 8.**Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1. Кр. e 5 — e 6 | Кр. g 7 — f 8 (a) |
| 2. f 5 — f 6 | Кр. f 8 — e 8 (b) |
| 3. f 6 — f 7 † | Кр. e 8 — f 8 |
| 4. f 7 — g 8 : | Кр. f 8 — g 8 : |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|--------------------------------|
| 5. Кр. e 6 — f 6 | Кр. g 8 — h 7 |
| 6. Кр. f 6 — f 7 | Кр. h 7 — h 8 |
| 7. Кр. f 7 — g 6 | Кр. h 8 — g 8 |
| 8. Кр. g 6 — h 6 | Кр. g 8 — h 8 |
| 9. | g 5 — g 6 и пройдетъ въ ферзѣ. |

(a) Вмеcно cего, если бы черный спунилъ Королемъ на h 7 или h 8, тогда бѣлый Кр. e 6 — f 7, попомъ Кр. на f 8, и пѣшка идетъ f 5 — f 6 — f 7 и выиграешъ.

(b) Если конь возьмешъ пѣшку, тогда Король возьмешъ коня и выиграешъ.

Конь выигрываетъ :

Положеніе.

Бѣл. Кр. f 2, К g 3.

Чер. Кр. h 2, п g 6, п h 3.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. К g 3 — f 6 | g 6 — g 5 (c) |
| 2. К f 6 — g 4 † | Кр. h 2 — h 1 |
| 3. Кр. f 2 — f 1 | h 3 — h 2 |
| 4. К g 4 — f 2 † | и махъ. |

(c) Или Кр. h 2 — h 1, бѣлый также спунишъ конемъ на g 4, и сдѣлаешъ махъ.

XXI.

Два коня противъ пѣшки.

Два коня никогда не могушь сдѣлать
машъ, но когда у противника есть
пѣшка, то бываюшь иногда такія по-
ложенія, что можно выиграть.

Положеніе.

Бѣл. Кр. b 6, К d 6, К f 3.

Чер. Кр. b 8, п h 3.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. К f 3 — d 4 | h 3 — h 2 |
| 2. К d 4 — c 6 † | Кр. b 8 — a 8 |
| 3. К d 6 — b 5 | h 2 — h 1 ♣ |
| 4. К b 5 — c 7 † | Машъ. |

XXII.

Конь противъ пѣшки.

Всегда ничья, но въ этомъ положе-
ніи конь выиграешь.

Бѣл. Кр. c 1, К a 5.

Чер. Кр. a 1, п a 3.

*Бѣлый.**Черный.*

1. К а 5 — b 3 + Кр. а 1 — а 2
2. К b 3 — d 4 Кр. а 2 — а 1
3. Кр. с 1 — с 2 Кр. а 1 — а 2
4. К d 4 — е 2 Кр. а 2 — а 1
5. К е 2 — с 1 а 3 — а 2
6. К с 1 — b 3 + Машъ.

XXIII.**Конь противъ пѣшки, близкой въ ферзи.***Положеніе.**Бѣл. Кр. h 2, К а 2.**Чер. Кр. b 3, п а 3.**Бѣлый.**Черный.*

1. К а 2 — с 1 + Кр. b 3 — b 2
2. К с 1 — d 3 + Кр. b 2 — с 2
3. К d 3 — b 4 + Кр. с 2 — b 3
4. К b 4 — d 3 (a)

(a) Если черный подвинетъ пѣшку, тогда бѣлый дѣлаетъ шахъ конемъ и беретъ пѣшку. Надлежитъ примѣчать, что въ подобномъ положеніи, когда нельзя сказать шахъ конемъ, также когда конь не можетъ препятствовать ходу пѣшки,

тогда надобно поспавишь его на такое мѣ-
сто, съ котораго бы можно было, въ дру-
гой ходъ, сдѣлать шахъ и взять пѣшку.—
Игра ничья.

XXIV.

Конь и двѣ пѣшки противъ ладьи.

Всегда ничья; ибо тотъ, у кого
ладья найдетъ случай помѣнясь
ладьею на двѣ пѣшки. — Въ то время
только пѣшки могутъ выиграть, ко-
гда онѣ близко въ ферзи.

Положеніе.

Бѣл. Кр. f 5, К е 5, п f 6, п g 6.

Чер. Кр. f 8, Л а 5.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. f 5 — е 6

Л а 5 — а 6 †

2. Кр. е 6 — f 5

Л а 6 — а 5

3. g 6 — g 7 †

Кр. f 8 — g 8

4. Кр. f 5 — g 6

Л а 5 — а 7

5. К е 5 — g 4

Л а 7 — g 7 : †

6. f 6 — g 7 : Пашъ.

XXV.

МАТЬ ЛАДЬЕЮ.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. е 4, Л h 1.

Чер. Кр. е 6.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|---------------|
| 1. Л h 1 — h 6 † | Кр. е 6 — е 7 |
| 2. Кр. е 4 — е 5 | Кр. е 7 — d 7 |
| 3. Л h 6 — g 6 (a) | Кр. d 7 — c 7 |
| 4. Кр. е 5 — d 5 | Кр. c 7 — b 7 |
| 5. Кр. d 5 — c 5 | Кр. b 7 — a 7 |
| 6. Кр. c 5 — b 5 (b) | Кр. a 7 — b 8 |
| 7. Л g 6 — g 7 | Кр. b 8 — c 8 |
| 8. Кр. b 5 — c 6 | Кр. c 8 — d 8 |
| 9. Л g 7 — a 7 | Кр. d 8 — e 8 |
| 10. Кр. c 6 — d 6 | Кр. e 8 — f 8 |
| 11. Кр. d 6 — e 6 | Кр. f 8 — g 8 |
| 12. Кр. е 6 — f 6 | Кр. g 8 — h 8 |
| 13. Кр. f 6 — g 6 | Кр. h 8 — g 8 |
| 14. Л a 7 — a 8 † | Машъ. |

(a) Чшобы сдѣлать машъ ладьею, шо надобно пригнать прошивнаго Короля къ какой либо крайней линіи. И для шого шахи надобно дѣлать шолько шогда, ко-

гда Король спойишь напрошивъ чрезъ клѣтку; ошъ чего онъ принужденъ будешь опшупашъ назадъ. — Вмѣсто сего хода бѣлый шакже могъ спупишь ладьею на е 6. См. *перемѣну*.

(b) Теперь онъ принужденъ или спашъ Королемъ прошивъ бѣлаго, или опшупишь назадъ.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|---------------|
| 3. Л h 6 — e 6 | Кр. d 7 — c 7 |
| 4. Л e 6 — d 6 | Кр. c 7 — b 7 |
| 5. Кр. e 5 — d 5 | Кр. b 7 — c 7 |
| 6. Кр. d 5 — c 5 | Кр. c 7 — b 7 |
| 7. Л d 6 — c 6 | Кр. b 7 — a 7 |
| 8. Л c 6 — b 6 | Кр. a 7 — a 8 |
| 9. Кр. c 5 — c 6 | Кр. a 8 — a 7 |
| 10. Кр. c 6 — c 7 | Кр. a 7 — a 8 |
| 11. Л b 6 — a 6 + | Машъ. |

Второе положеніе.

Бѣл. Кр. e 6, Л e 1.

Чер. Кр. e 8.

Матъ съ трехъ ходовъ.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------|---------------|
| 1. К e 1 — f 1 | Кр. e 8 — d 8 |
|----------------|---------------|

2. Л f 1 — с 1 Кр. d 8 — e 8

3. Л с 1 — с 8 + Машъ.

XXVI.

Ладья противъ коня.

Игра должна бытъ всегда ничья, если конь можетъ свободно дѣйствовать, какъ въ *первомъ* положеніи; но если конь отдаленъ отъ своего Короля, или хощя и при Королѣ, но спомъ въ углу и запертъ ладьею — тогда проигрываетъ. См. *второе* и *третье* положеніе.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. e 6, Л b 1.

Чер. Кр. e 8, К с 8.

Бѣлый.

Черный.

1. Л b 1 — b 8

Кр. e 8 — d 8

2. Л b 8 — b 7

Кр. d 8 — e 8

3. Л b 7 — d 7

К с 8 — b 6

4. Л d 7 — h 7

Кр. e 8 — d 8

5. Кр. e 6 — d 6

К b 6 — с 8 +

6. Кр. d 6 — с 6

К с 8 — e 7 +

7. Кр. с 6 — b 7

Кр. d 8 — e 8

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-------------------|---------------|
| 8. Кр. b 7 — c 7 | Кр. e 8 — f 8 |
| 9. Кр. c 7 — d 7 | К e 7 — g 8 |
| 10. Кр. d 7 — e 6 | Кр. f 8 — e 8 |
| 11. Л h 7 — g 7 | Кр. e 8 — f 8 |
| 12. Л g 7 — a 7 | К g 8 — h 6 |
| 13. Л a 7 — a 8 † | Кр. f 8 — g 7 |
| 14. Л a 8 — a 1 | К h 6 — g 8 |
| 15. Л a 1 — g 1 † | Кр. g 7 — f 8 |
| 16. Л g 1 — g 6 | К g 8 — e 7 |
| 17. Л g 6 — f 6 † | Кр. f 8 — e 8 |
| 18. Л f 6 — f 7 | К e 7 — g 8 |

Ничья.

*Второе положеніе.**Бѣл.* Кр. h 5, Л f 1.*Чер.* Кр. h 7, К b 8.*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|----------------------|-------------------|
| 1. Л f 1 — f 7 † | Кр. h 7 — g 8 |
| 2. Кр. h 5 — g 6 | К b 8 — c 6 |
| 3. Л f 7 — c 7 | К c 6 — e 5 † |
| 4. Кр. g 6 — f 6 (a) | К e 5 — g 4 † (b) |
| 5. Кр. f 6 — f 5 | К g 4 — e 3 † (c) |
| 6. Кр. f 5 — g 6 | Кр. g 8 — f 8 |

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 7. Л с 7 — с 5 (d) | К е 3 — g 4 (e) |
| 8. Кр. g 6 — g 5 | К g 4 — е 3 (f) |
| 9. Кр. g 5 — f 4 | К е 3 — g 2 † |
| 10. Кр. f 4 — g 3 | К g 2 — е 3 |
| 11. Кр. g 3 — f 3 | К е 3 — d 1 |
| 12. Л с 5 — с 2 (g) | |

(a) Бѣлый весьма бы не хорошо сдѣлалъ, если бы спунилъ Королемъ на f 5; ибо тогда черный пошелъ бы конемъ на f 7, потомъ на d 6 и на е 8; и игра была бы ничья. Бѣлому надобно стараться не допускать коня приближиться къ противному Королю.

(b) Конь могъ спунить на d 3 или на f 3, см. *перелѣвы* 1-ю и 2-ю.

(c) Если конь скажетъ шахъ на h 6, тогда Король спунитъ на g 6, — возьметъ коня, или махъ.

(d) Спунивъ ладьею на с 5, бѣлый оппимаетъ у коня чешыре хода: с 2, с 4, d 5 и f 5, и препяисивуетъ Королю идти впередъ, ибо тогда шахъ на е 5 и возьметъ коня.

Примѣчаніе. Чтобы запереть коня, или привеспи его на крайнюю линію, надобно

сдвинувъ ладью чрезъ клѣшку опъ коня по діагональной линіи, ибо въ шакомъ положеніи ладья опнимаешь у него чешыре ближайшіе хода.

(e) Или К е 3 — d 1, см. *перемѣну* 3-ю.

(f). Если на f 2, тогда ладья шахъ и возмешь коня.

(g) Бѣлый Королемъ подойдетъ къ коню, возмешь его и выиграешь.

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-----------------|---------------|
| 4. | | К е 5 — d 3 |
| 5. | Л с 7 — g 7 + | Кр. g 8 — h 8 |
| 6. | Л g 7 — g 3 | К d 3 — f 2 |
| 7. | Кр. f 6 — f 7 | Кр. h 8 — h 7 |
| 8. | Л g 3 — f 3 | К f 2 — g 4 |
| 9. | Л f 3 — h 3 + | К g 4 — h 6 + |
| 10. | Кр. f 7 — f 6 | Кр. h 7 — h 8 |
| 11. | Л h 3 — h 6 : + | Кр. h 8 — g 8 |
| 12. | Л h 6 — h 5 | Кр. g 8 — f 8 |
| 13. | Л h 5 — h 8 + | Матъ. |

П Е Р Е М Ъ Н А 2-я.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----|-------------|
| 4. | К е 5 — f 3 |
|----|-------------|

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|---------------------------------|---------------|
| 5. Л с 7 — с 3 | К f 3 — d 4 |
| 6. Кр. f 6 — е 5 | К d 4 — b 5 |
| 7. Л с 3 — с 5 | К b 5 — а 3 |
| 8. Кр. е 5 — d 4 | Кр. g 8 — f 7 |
| 9. Кр. d 4 — d 3 | Кр. f 7 — е 6 |
| 10. Л с 5 — а 5 | К а 3 — b 1 |
| 11. Л а 5 — а 1 и возмешь коня. | |

П Е Р Е М Ъ Н А 3-я.*Бѣлый.**Черный.*

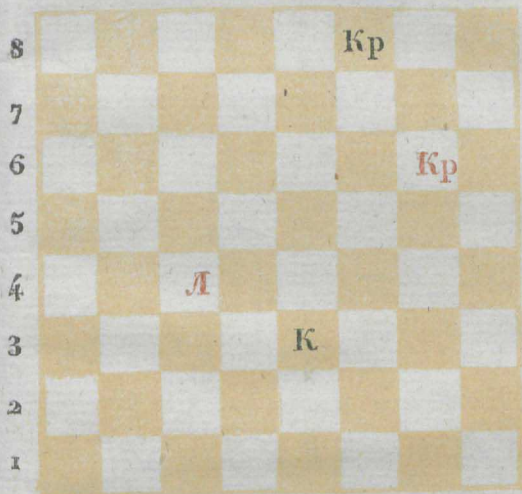
- | | |
|---------------------------------|-------------------|
| 7. | К е 3 — d 1 |
| 8. Кр. g 6 — f 6 | Кр. f 8 — g 8 (h) |
| 9. Кр. f 6 — f 5 | Кр. g 8 — f 7 |
| 10. Кр. f 5 — f 4 | К d 1 — b 2 (i) |
| 11. Кр. f 4 — е 4 | К b 2 — а 4 |
| 12. Л с 5 — с 6 | Кр. f 7 — е 7 |
| 13. Кр. е 4 — d 4 | Кр. е 7 — d 7 |
| 14. Л с 6 — а 6 | К а 4 — b 2 |
| 15. Л а 6 — а 2 | К b 2 — d 1 |
| 16. Л а 2 — d 2 и возмешь коня. | |

(h) Если Король на е 8, тогда Л с 5 — е 5 +, пошомъ на d 5 и выиграешь.

(i) А если конемъ спушишь на f 2, то Л с 5 — с 3 и также можешь заперешь коня.

П Е Р Е М Ъ Н А 3-я,
на 7-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный



БѢЛЫЙ

а б в г д е ф г h

Третье положение.

Бѣл. Кр. d 5, Л e 4.

Чер. Кр. b 1, п a 3.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. d 5 — c 4

a 3 — a 2

2. Кр. c 4 — b 3

a 2 — a 1 K +

3. Кр. b 3 — c 3

K a 1 — c 2

4. Л e 4 — e 2

K c 2 — a 3

5. Кр. c 3 — b 3

возмешь коня или машъ.

XXVII.

Ладья и пѣшка противъ слона.

Должны всегда выиграть.

Положеніе.

Бѣл. Кр. e 4, Л d 1, п d 4.

Чер. Кр. e 6, С c 7.

Бѣлый.

Черный.

1. Л d 1 — a 1 (a) С c 7 — b 8

2. Л a 1 — a 6 + С b 8 — d 6 (b)

3. Л a 6 — b 6 (c) Кр. e 6 — d 7

4. Кр. e 4 — d 5 С d 6 — g 3

5. Л b 6 — b 7 + С g 3 — c 7

Бѣлый.

Черный.

6. Л b 7 — a 7 Кр. d 7 — c 8

7. Кр. d 5 — c 6 (d)

(a) Бѣлый весьма бы не хорошо сдѣлалъ, сказавъ шахъ пѣшкой; тогда игра была бы ничья. См. *перемѣну*.

(b) Если бы онъ опсунулъ Королемъ, тогда бѣлому надлежало бы спунить своимъ передъ пѣшку. Игра эша не иначе можешь выиграться, какъ подвигая впередъ Короля, и чрезъ то принуждая противника опсунуть своимъ на крайнюю линію, и опнудъ не должно ходишь прежде пѣшкой.

(c) Эшимъ противный Король принуждается опсунуть назадъ.

(d) Бѣлый выиграешь, подвигая пѣшку, или нападая на слона.

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

1. d 4 — d 5 + (e) Кр. e 6 — d 7

2. Кр. e 4 — d 4 С c 7 — g 3

3. Л d 1 — a 1 С g 3 — f 4 (f)

4. Л a 1 — a 7 + Кр. d 7 — d 6 (g)

Бѣлый.

Черный.

5. Кр. d 4 — e 4 С f 4 — g 3 (h)
 6. Л a 7 — g 7 С g 3 — e 1
 7. Л g 7 — g 6 † Кр. d 6 — d 7
 8. d 5 — d 6 (i) Кр. d 7 — c 6
 9. Кр. e 4 — e 5 С e 1 — b 4 (k)
 10. d 6 — d 7 † Кр. c 6 — d 7 :
 11. Кр. e 5 — d 5 Кр. d 7 — c 7 (l)

(e) Теперь, предполагая, что черный будетъ играть правильно, игра должна быть ничья; потому что бѣлый Король не можетъ ступить впередъ пѣшки.

(f) Черному надобно сдвинуть слона въ извѣстномъ опдаленіи отъ бѣлаго Короля, дабы можно было сдѣлать ему шахъ, когда бѣлый ступитъ Королемъ на кошорую нибудь изъ двухъ черныхъ клѣшоекъ, возлѣ своей пѣшки.

(g) Если бы онъ, не ходя Королемъ, закрылся отъ шаха, тогда бѣлый выигралъ бы игру, подвинувъ Короля на черную клѣшку противъ его слона.

(h) Если бы онъ ступилъ С f 4 — h 2, тогда Л a 7 — g 7 и выиграешь. Надобно примѣчать, что въ подобной защитѣ слонъ не долженъ отходить далеко отъ противнаго Короля.

(г) Если бѣлый подвинешъ впередъ Короля, тогда черный слонъ сдѣлаешъ шахъ и принудишъ опсступишъ.

(к) Въ семъ положеніи пѣшка потерена, если бѣлый пойдешъ Королемъ впередъ или сойдешъ съ той линіи ладьею.

(л) Когда оспаешся слонъ прошивъ ладью, тогда надобно опвесити Короля въ уголь, прошивный цвѣшу слона. Тамъ, закрыва-
ясь слономъ опъ шаха, можно бышъ увѣ-
реннымъ въ ничьей.

XXVIII.

Ладья и пѣшка противъ ладьи.

Если Король, у котораго одна шоль-
ко ладья, стоишъ на той линіи, по ко-
торой пѣшка идешъ въ ферзи, тогда
ничья; а если Король опдаленъ опъ
пѣшки, или ходъ ему прегражденъ ла-
дьею; — тогда долженъ проиграшъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. f 5, Л h 7, п e 4.

Чер. Кр. e 8, Л a 6.

Бѣлый.

Черный.

1. e 4 — e 5

Л a 6 — b 6 (a)

Бѣлый.

Черный.

2. Л h 7 — a 7

Л b 6 — c 6 (b)

3. e 5 — e 6

Л c 6 — c 1 (e)

4. Кр. f 5 — f 6

Л c 1 — f 1†(d)

(a) Занимая ладью параллельную линію, черный преняшисвуешь Королю идши впередъ. А если онъ сойдесть ладью съ этой линіи прежде нежели бѣлый подвинетъ пѣшку, то проиграешь игру. См. *перелицу*.

(b) Черный не долженъ оставлать этой линіи до шѣхъ поръ, пока бѣлый не подвинетъ пѣшку.

(c) Если бѣ онъ сдѣлалъ шахъ, то проигралъ бы.

(d) И будешь говоришь шахи до шѣхъ поръ, пока противный Король приближися къ ладѣ; тогда онъ атакуешь пѣшку и возмешь ее.

П Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

1. e 4 — e 5

Л a 6 — a 1

2. Кр. f 5 — f 6

Л a 1 — f 1†(e)

3. Кр. f 6 — e 6

Кр. e 8 — f 8 (f)

4. Л h 7 — h 8 †

Кр. f 8 — g 7

5. Л h 8 — e 8

Л f 1 — e 1

Бѣлый.

Черный.

6. Кр. е 6 — d 7	Кр. g 7 — f 7
7. е 5 — е 6 +	Кр. f 7 — g 7
8. Кр. d 7 — е 7	Л е 1 — е 2
9. Л е 8 — d 8	Л е 2 — е 1
10. Л d 8 — d 2	Л е 1 — е 3
11. Л d 2 — g 2 +	Кр. g 7 — h 7
12. Кр. е 7 — f 7	Л е 3 — f 3 +
13. Кр. f 7 — е 8	Л f 3 — е 3
14. е 6 — е 7	Л е 3 — d 3 (g)
15. Л g 2 — с 2	Кр. h 7 — g 7
16. Л с 2 — с 7	Л d 3 — d 2
17. Л с 7 — d 7	Л d 2 — b 2
18. Л d 7 — d 1	Л b 2 — b 8 +
19. Кр. е 8 — d 7	Л b 8 — b 7 +
20. Кр. d 7 — е 6	Л b 7 — b 6 +
21. Л d 1 — d 6	Л b 6 — b 3
22. Л d 6 — d 8	Проигралъ.

(e) Если бы онъ сказалъ шахъ на клѣткѣ а 6, тогда бѣлому надлежало бы закрыться онъ шаха пѣшкой; также если бы, вмѣсто сего хода, спунилъ Кр. е 8 — d 8, тогда надлежало бы сдѣлать шахъ ладьей и подвинуть пѣшку.

(f) Если бы черный оснавилъ Короля

на мѣстѣ, тогда надлежало бы сказать шахъ и помѣняться ладьями.

(g) Онъ пошелъ для того, чтобы препяиснивовашъ бѣлому Королю синуишъ на лѣво, и чтобы можно было сказать шахъ, когда пойдешъ имъ на право.

Ладья противъ ладьи и двухъ пѣшекъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. g 1, Л g 7.

Чер. Кр. h 3, Л e 8, п g 2, п g 4.

Бѣлый.

Черный.

1. Л g 7 — h 7 + Кр. h 3 — g 3

2. Л h 7 — e 7 Л e 8 — e 7 :

Пашъ.

XXIX.

Двѣ ладьи противъ одной.

Положеніе.

Бѣл. Кр. d 8, Л a 7, Л e 5.

Чер. Кр. d 6, Л h 4.

Въ этомъ запруднишельномъ положеніи, когда бѣлому машъ, или долженъ отдашь ладью, можно выиграть слѣдующимъ образомъ :

*Бѣлый.**Черный.*

1. Л с 5 — h 5 Л h 4 — h 5 :
2. Л а 7 — а 6 + Кр. d 6 — e 5
3. Л а 6 — а 5 +

Берешь ладью и выиграешь.

XXX.

Ферзь противъ пѣшки, близкой въ ферзи.

Когда остается ферзь противъ пѣшки, которая на послѣдней клѣшкѣ, чтобы спускить въ ферзи, тогда надобно примѣчать слѣдующее :

Ферзь выигрываетъ, если пѣшка спойтъ на линіи коня, ферзя или Короля, ш. е. на b, g, d и e.

Если же пѣшка спойтъ на линіи ладьи или слона : a, h, c и f, тогда игра ничья.

Первое положеніе.

Бѣл. Кр. b 7, Ф c 8.

Чер. Кр. f 2, п e 2.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф c 8 — f 5 + (a) Кр. f 2 — g 2

Бѣлый.

Черный.

2. Ф f 5 — g 4 + Кр. g 2 — f 2
3. Ф g 4 — f 4 + Кр. f 2 — g 2
4. Ф f 4 — e 3 Кр. g 2 — f 1
5. Ф e 3 — f 3 + Кр. f 1 — e 1 (b)
6. Кр. b 7 — c 6 Кр. e 1 — d 2
7. Ф f 3 — d 5 + Кр. d 2 — c 2
8. Ф d 5 — c 4 + Кр. c 2 — d 2
9. Ф c 4 — d 4 + Кр. d 2 — c 2
10. Ф d 4 — e 3 (c) Кр. c 2 — d 1
11. Ф e 3 — d 3 + Кр. d 1 — e 1
12. Кр. c 6 — d 5 (d)

(a) Чтобы выиграть, надобно ферземъ подойти къ прошивному Королю какъ можно ближе, и принудить его спашь передъ своею пѣшкою.

(b) Король препятствуетъ пѣшкѣ спущипь въ ферзи, и въ это время бѣлый долженъ играть Королемъ.

(c) Этимъ ходомъ бѣлый опять заспавипь прошивнаго Короля спашь передъ пѣшкою.

(d) Такимъ образомъ бѣлый приведетъ Короля къ пѣшкѣ и возмешъ ее.

Второе положеніе.

Бѣл. Кр. с 4, Ф е 2.

Чер. Кр. g 1, п f 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Ф е 2 — g 4 + Кр. g 1 — h 2

2. Ф g 4 — f 3 Кр. h 2 — g 1

3. Ф f 3 — g 3 + Кр. g 1 — h 1

Ничья.

Въ предъидущемъ примѣрѣ черный принужденъ былъ Королемъ спастъ передъ пѣшкой, но въ этомъ положеніи онъ оставляетъ ее взять, тогда ему дашь.

Третье положеніе.

Бѣл. Кр. с 4, Ф d 4.

Чер. Кр. g 2, п h 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Ф d 4 — g 4 + Кр. g 2 — f 2

2. Ф g 4 — h 3 Кр. f 2 — g 1

3. Ф h 3 — g 3 + Кр. g 1 — h 1

Бѣлый принужденъ сойти ферземъ съ этой линіи, чтобы дашь ходъ противному Королю, и не имѣешь време-

ни подойши Королемъ къ пѣшкѣ. Игра
ничья.

Четвертое положеніе.

Бѣл. Кр. е 5, Ф d 2.

Чер. Кр. g 1, п f 2.

Хошя пѣшка споитъ на линіи сло-
на, но въ этомъ положеніи можно вы-
играть слѣдующимъ образомъ:

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. е 5 — f 4 f 2 — f 1 Ф †

2. Кр. f 4 — g 3 и въ слѣдующій ходъ
машъ.

А если черный, не ходя въ ферзи,
пойдетъ Кр. g 1 — h 1, тогда игра
будетъ слѣдующая:

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. е 5 — f 4 Кр. g 1 — h 1

2. Ф d 2 — d 5 † (e) Кр. h 1 — h 2

3. Ф d 5 — h 5 † Кр. h 2 — g 2

4. Ф h 5 — f 3 † Кр. g 2 — h 2

5. Ф f 3 — g 3 † Кр. h 2 — h 1

6. Ф g 3 — h 3 † Кр. h 1 — g 1

7. Кр. f 4 — g 3 Проиграешь.

(е) Если бѣлый вмѣсто сего пойдешиъ Королемъ на g 3, тогда пѣшка f 2 — f 1 К† и возмешъ ферзя.

Пятое положеніе.

Бѣл. Кр. е 5, Ф d 2.

Чер. Кр. g 1, п h 2.

Бѣлый также выиграешъ, спупивъ сперва Королемъ на f 4, а попомъ на g 3.

Шестое положеніе.

Бѣл. Кр. е 5, Ф d 2.

Чер. Кр. h 1, п f 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. е 5 — f 4 f 2 — f 1 Ф†

2. Кр. f 4 — g 3 Ф f 1 — g 1 †

3. Кр. g 3 — h 3 Ф g 1 — e 3 †

4. Ф d 2 — e 3 : Папъ.

XXXI.

ФЕРЗЬ ПРОТИВЪ ДВУХЪ ПѢШЕКЪ, — ОДИНЪ ИЗЪ НИХЪ БЛИЗКА ВЪ ФЕРЗИ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. а 8, Ф а 3.

Чер. Кр. g 1, п f 2, п g 7.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|---------------|
| 1. Ф а 3 — g 3 + | Кр. g 1 — f 1 |
| 2. Кр. а 8 — b 7 | g 7 — g 5 (a) |
| 3. Кр. b 7 — c 6 | g 5 — g 4 |
| 4. Кр. c 6 — d 5 | Кр. f 1 — e 2 |
| 5. Ф g 3 — g 4 : + | Кр. e 2 — e 1 |
| 6. Ф g 4 — c 4 + | Кр. e 1 — d 2 |
| 7. Ф e 4 — h 1 | Кр. d 2 — e 2 |
| 8. Ф h 1 — h 2 | Кр. e 2 — e 1 |
| 9. Кр. d 5 — e 4 | f 2 — f 1 Ф |
| 10. Кр. e 4 — e 3 | Проигралъ. |

(a) Или Кр. f 1 — e 2, см. *перемѣну*.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|-------------------|
| 2. | Кр. f 1 — e 2 |
| 3. Ф g 3 — e 5 + | Кр. e 2 — f 3 |
| 4. Ф e 5 — f 5 + | Кр. f 3 — g 3 (b) |
| 5. Ф f 5 — d 3 + | Кр. g 3 — g 2 (c) |
| 6. Ф d 3 — e 4 + | Кр. g 2 — g 3 |
| 7. Ф e 4 — e 2 | Кр. g 3 — g 2 |
| 8. Ф e 2 — g 4 + | Кр. g 2 — h 2 |
| 9. Ф g 4 — f 3 | Кр. h 2 — g 1 |
| 10. Ф f 3 — g 3 + | Кр. g 1 — f 1 (d) |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-----------------------|---------------|
| 11. Кр. b 7 — c 6 | Кр. f 1 — e 2 |
| 12. Ф g 3 — e 5 + | Кр. e 2 — f 3 |
| 13. Ф e 5 — f 5 + | Кр. f 3 — e 3 |
| 14. Ф f 5 — h 3 + | Кр. e 3 — e 2 |
| 15. Ф h 3 — g 4 + | Кр. e 2 — e 3 |
| 16. Ф g 4 — g 2 | Кр. e 3 — e 2 |
| 17. Ф g 2 — e 4 + | Кр. e 2 — d 2 |
| 18. Ф e 4 — f 3 | Кр. d 2 — e 1 |
| 19. Ф f 3 — e 3 + | Кр. e 1 — f 1 |
| 20. Кр. c 6 — d 5 (e) | |

(b) Все равно если спушишь Королемъ на e 3, см. 13-й ходъ и слѣдующіе.

(c) Чтобы бѣлый не могъ спушишь ферземъ на f 1.

(d) Бѣлый приведя чернаго Короля въ такое положеніе, можешь идти своимъ Королемъ.

(e) Бѣлый, играя такимъ образомъ, подойдетъ Королемъ къ пѣшкѣ и выиграешь.

XXXII.

Ферзь и пѣшка противъ ферзя.

Положеніе.

Бѣл. Кр. g 7, Ф d 3, п f 6.

Чер. Кр. b 4, Ф c 5.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. f 6 — f 7 (a) | Ф с 5 — g 5 + |
| 2. Ф d 3 — g 6 | Ф g 5 — e 5 + |
| 3. Кр. g 7 — g 8 | Ф e 5 — d 5 (b) |
| 4. Кр. g 8 — h 7 | Ф d 5 — h 1 + |
| 5. Ф g 6 — h 6 | Ф h 1 — e 4 + |
| 6. Кр. h 7 — g 8 | Ф e 4 — g 4 + |
| 7. Ф h 6 — g 7 | Ф g 4 — e 6 (c) |

(a) Въ семь положеніи бѣлый долженъ спараться помѣнять ферзей ; а черный, во избѣжаніе мѣны, долженъ опвесити своего Короля какъ можно далѣе, чѣобы свободнѣе дѣлать безпрестанные шахи.

(b) Онъ не могъ сказать шахъ, ибо бѣлый закрылся бы пѣшкой, но эшимъ препяшсвуемъ подвинуть пѣшку.

(c) Когда нѣтъ шаха, такимъ образомъ можно препяшсвовать пѣшкѣ пройти въ ферзи. Игра должна быть ничья.

XXXIII.

Ферзь противъ одной ладьи.

Всегда выигрываетъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. d 6, Ф e 4.

Чер. Кр. b 3, Л с 2.

Бѣлый.

Черный.

1. Кр. d 6 — d 5 (a) Кр. b 3 — b 2
2. Кр. d 5 — d 4 Кр. b 2 — a 1 (b)
3. Кр. d 4 — d 3 Л c 2 — b 2
4. Ф e 4 — a 4 † Кр. a 1 — b 1
5. Кр. d 3 — c 3 Л b 2 — h 2 (c)
6. Ф a 4 — b 5 † Кр. b 1 — a 1
7. Ф b 5 — a 6 † Кр. a 1 — b 1 (d)
8. Ф a 6 — b 6 † Кр. b 1 — a 2
9. Ф b 6 — a 7 † Кр. a 2 — b 1
10. Ф a 7 — b 8 † (e)

(a) Безполезно давать шахи прежде нежели Король подойдетъ къ противному Королю.

(b) Онъ опдаешь ладью за ничто; но если бѣлый возьмешь, тогда ему пашь.

(c) Или Л b 2 — b 8, см. *перемѣну*.

(d) Если бы закрылся ошъ шаха, тогда ему мань ферземъ на f 1.

(e) Также бѣлый могъ взять ладью, спустивъ Ф a 7 — g 1 †. Игра сія не иначе можетъ быть выиграна, какъ принудивъ противника однойши ладьею ошъ Короля — тогда можно ее взять двойнымъ шахомъ.

П Е Р Е М Ъ Н А.

*Бѣлый.**Черный.*

5. Л b 2 — b 3
 6. Ф a 4 — d 1 + Кр. b 1 — a 2
 7. Ф d 1 — e 2 + Кр. a 2 — b 1
 8. Ф e 2 — f 1 + Кр. b 1 — a 2
 9. Ф f 1 — f 2 + Кр. a 2 — b 1
 10. Ф f 2 — g 1 + Кр. b 1 — a 2
 11. Ф g 1 — a 7 + или h 2 + и выиграешь.

*Второе положеніе.**Бѣл. Кр. a 6, Ф d 6.**Чер. Кр. c 8, Л c 7.*

Если черному ходить, то ничья слѣ-
 дующимъ образомъ:

*Черный.**Бѣлый.*

1. Л c 7 — a 7 + Кр. a 6 — b 6
 2. Л a 7 — a 6 + Кр. b 6 — a 6 :

Нашъ.

А если бѣлому ходишь, то выиграешь:

*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф d 6 — d 5 Л c 7 — d 7
 2. Ф d 5 — e 5 Кр. c 8 — d 8

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|-------------------|---------------|
| 3. Кр. а 6 — b 6 | Л d 7 — e 7 |
| 4. Ф e 5 — f 5 | Кр. d 8 — e 8 |
| 5. Кр. b 6 — c 6 | Л e 7 — f 7 |
| 6. Ф f 5 — g 5 | Кр. e 8 — f 8 |
| 7. Кр. c 6 — d 6 | Л f 7 — g 7 |
| 8. Ф g 5 — h 5 | Кр. f 8 — g 8 |
| 9. Кр. d 6 — e 6 | Л g 7 — h 7 |
| 10. Ф h 5 — e 8 + | Кр. g 8 — g 7 |
| 11. Ф e 8 — f 7 + | Кр. g 7 — h 6 |
| 12. Ф f 7 — f 6 + | Кр. h 6 — h 5 |
| 13. Кр. e 6 — f 5 | Проигралъ. |

XXXIV.

ФЕРЗЬ ПРОТИВЪ ЛАДЬИ И ПѢШКИ.

*Первое положеніе.**Бѣл.* Кр. d 5, Ф b 3.*Чер.* Кр. d 8, Л e 6, п d 7.

Игра эта должна быть ничья попому, что пѣшка d 7 не сходила съ своего мѣсна; а если бы она была подвинута, то бѣлый выиграешь. См. второе положеніе.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф b 3 — b 8 + Кр. d 8 — e 7
2. Ф b 8 — g 8 Л e 6 — c 6
3. Кр. d 5 — e 5 Л c 6 — e 6 +
4. Кр. e 5 — d 5

Ферзь не можеть отбить ни Коро-
ля, ни ладью олъ пѣшки, какъ въ слѣ-
дующей игрѣ.

*Второе положеніе.**Бѣл.* Кр. f 4, Ф d 3.*Чер.* Кр. e 7, Л e 5, п d 6.*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф b 3 — b 7 + Кр. e 7 — e 6
2. Ф h 7 — g 8 + Кр. e 6 — e 7
3. Ф g 8 — c 8 Л e 5 — c 5 (a)
4. Ф c 8 — b 7 + Кр. e 7 — e 6
5. Ф b 7 — g 7 Л c 5 — e 5
6. Ф g 7 — c 7 (b) Л e 5 — c 5
7. Ф c 7 — d 8 Л c 5 — e 5
8. Ф d 8 — e 8 + Кр. e 6 — d 5
9. Ф e 8 — c 8 Л e 5 — e 4 + (c)
10. Кр. f 4 — f 5 Л e 4 — e 5 +
11. Кр. f 5 — f 6 Л e 5 — e 4

Бѣлый.

Черный.

12. Ф с 8 — f 5 + Л е 4 — е 5
 13. Ф f 5 — d 3 + Кр. d 5 — с 5
 14. Ф d 3 — d 2 Кр. с 5 — с 6
 15. Ф d 2 — d 4 Кр. с 6 — d 7 (d)
 16. Ф d 4 — с 4 Л е 5 — с 5
 17. Ф с 4 — f 7 + Кр. d 7 — с 6
 18. Кр. f 6 — е 7 Л с 5 — е 5 +
 19. Кр. е 7 — d 8 Л е 5 — с 5
 20. Ф f 7 — d 7 + Кр. с 6 — d 5
 21. Кр. d 8 — е 7 Л с 5 — с 6
 22. Ф d 7 — f 5 + Кр. d 5 — с 4
 23. Кр. е 7 — d 7 Л с 6 — с 5
 24. Ф f 5 — е 4 + (e)

(a) Защита его состоишь въ томъ, чтобы не допустишь противнаго Короля подойти къ пѣшкѣ, и для того онъ ходишь ладьею только на клѣшки с 5 и е 5.

(b) Этимъ ходъ рѣшаешь игру.

(c) Если бы онъ спустилъ Королемъ на d 4, тогда бѣлому слѣдовало бы пойти Ф с 8 — с 6; но такъ какъ онъ могъ спустить Л е 5 — h 5, то см. *перелѣну* 1-ю.

(d) Или Кр. с 6 — с 7, см. *перелѣну* 2-ю.

(e) Возмешь пѣшку и выиграешь, какъ показано выше сего.

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я.

Бѣлый.

Черный.

9. Л е 5 — h 5
 10. Ф с 8 — а 8 † Кр. d 5 — с 4 (f)
 11. Ф а 8 — а 4 † Кр. с 4 — с 3
 12. Ф а 4 — а 3 † (g)

(f) Ему нельзя ступить ни на с 5, ни на d 6, ибо ладья его можетъ быть ошибита.

(g) Куда бы онъ ни пошелъ, пѣшка его пошерена. Симъ примѣромъ доказываешь, какъ легко ошибить пѣшку или ладью, когда онѣ находящіяся въ ошдаленіи онъ своего Короля.

П Е Р Е М Ъ Н А 2-я.

Бѣлый.

Черный.

15. Кр. с 6 — с 7
 16. Ф d 4 — а 4 Л е 5 — с 5
 17. Ф а 4 — а 7 † Кр. с 7 — с 6
 18. Кр. f 6 — е 7

Бѣлый подошелъ Королемъ съзади пѣшки и долженъ выиграть.

XXXV.

ФЕРЗЬ ПРОТИВЪ ДВУХЪ КОНЕЙ.

Ферзь легко можешь выиграть. — Тотъ, у котораго два коня, долженъ пославши ихъ шакъ, чѣшобы они одинъ другаго подкрѣпляли; — противникъ же долженъ спарашься подойши Коро-лемъ какъ можно ближе, и уничтожитъ взаимное подкрѣпленіе коней слѣдую-щимъ образомъ :

Положеніе.

Бѣл. Кр. h 2, Ф a 8.

Чер. Кр. d 4, К c 4, К e 5.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. Кр. h 2 — g 3 | Кр. d 4 — d 3 |
| 2. Ф a 8 — d 5 + | Кр. d 3 — c 3 |
| 3. Кр. g 3 — f 4 | К e 5 — d 3 + |
| 4. Кр. f 4 — f 3 | К d 3 — e 5 + |
| 5. Кр. f 3 — e 4 | Кр. c 3 — b 3 |
| 6. Кр. e 4 — d 4 | Кр. b 3 — b 4 |
| 7. Ф d 5 — b 7 + | Кр. b 4 — a 4 |
| 8. Кр. d 4 — c 5 | Кр. a 4 — a 3 |
| 9. Ф b 7 — b 4 + | Кр. a 3 — a 2 |

*Бѣлый.**Черный.*

10. Кр. с 5 — d 5 Кр. а 2 — а 1

11. Ф в 4 — в 3

Бѣлый привелъ черного въ такое положеніе, что онъ необходимо долженъ пойти какимъ нибудь конемъ; тогда Король или ферзь возьмешь коня. — Въ этой игрѣ надобно наблюдать только то, чтобы конь не могъ сказать шахъ Королю и ферзи.

XXXVI.**Ферзь противъ слона и коня.****Также выиграешь.***Положеніе.**Бѣл.* Кр. d 4, Ф в 4.*Чер.* Кр. с 7, С с 6, К в 7.

Черный въ самомъ лучшемъ положеніи, какое только можно имѣть.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф в 4 — е 7 † Кр. с 7 — с 8

2. Ф е 7 — е 5 Кр. с 8 — d 8

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|----------------------|-------------------------------|
| 3. Ф e 5 — b 8 + | Кр. d 3 — d 7 |
| 4. Кр. d 4 — c 4 (a) | К b 7 — d 6 + |
| 5. Кр. c 4 — c 5 | К d 6 — c 8 (b) |
| 6. Ф b 8 — e 5 | К c 8 — e 7 |
| 7. Ф e 5 — d 6 + | Кр. d 8 — e 8 |
| 8. Ф d 6 — c 7 | С c 6 — d 7 |
| 9. Кр. c 5 — d 6 | К e 7 — c 8 + |
| 10. Кр. d 6 — d 5 | К c 8 — e 7 + |
| 11. Кр. d 5 — e 5 | К e 7 — c 8 |
| 12. Кр. e 5 — f 6 | С d 7 — h 3 (c) |
| 13. Ф c 7 — g 3 | С h 3 — f 1 (d) |
| 14. Ф g 3 — e 1 + | возмешь слона и
выиграешь. |

(a) Этимъ ходомъ бѣлый принуждаетъ прошивника пойти конемъ, и чрезъ то можешь подвинуть впередъ своего Короля.

(b) Если бы онъ сдѣлалъ шахъ, тогда бѣлому надлежало бы Королемъ ступить на b 6, а потомъ ферземъ на c 7 сдѣлать шахъ.

(c) Конемъ нельзя играть, ибо ферзь прикроетъ его. Онъ теперь въ необходимости пойти слономъ, и этотъ ходъ долженъ проиграть ему.

(d) А если С h 3 — d 7, то Ф g 3 — g 8 † и мань.

XXXVII.

Ферзь противъ двухъ слоновъ.

Игра должна быть ничья, если противникъ будетъ защищаться слонами надлежащимъ образомъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. g 4, Ф a 4.

Чер. Кр. g 7, С g 6, С f 6.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|---------------|
| 1. Ф a 4 — d 7 † | Кр. g 7 — f 8 |
| 2. Ф d 7 — e 6 | Кр. f 8 — g 7 |
| 3. Кр. g 4 — f 4 | С g 6 — h 7 |
| 4. Ф e 6 — d 7 † | Кр. g 7 — g 6 |
| 5. Ф d 7 — e 8 † | Кр. g 6 — g 7 |
| 6. Кр. f 4 — g 4 | С h 7 — g 6 |
| 7. Ф e 8 — e 6 | С g 6 — h 7 |
| 8. Ф e 6 — d 7 † | Кр. g 7 — g 6 |
| 9. Ф d 7 — e 8 † | Кр. g 6 — g 7 |
| 10. Кр. g 4 — h 5 | С h 7 — f 5 |
| 11. Ф e 8 — b 5 | С f 5 — g 6 † |
| 12. Кр. h 5 — g 4 | С g 6 — h 7 |

Положеніе такое же, какъ въ 7-мъ ходѣ. Игра должна быть ничья. А если бы черный опшелъ далѣе слона, тогда онъ двойнаго шаха ферзи могъ бы потерять его.

XXXVIII.

Мать двумя слонами.

Чтобы сдѣлать мать двумя слонами, надобно спавить ихъ рядомъ, дабы врошивный Король не могъ перейти линіи; когда же Король будетъ на крайней линіи, то занимаешь слонами тѣ мѣста, съ которыхъ онъ будетъ сходить; и такимъ образомъ, мало по малу, пригнать его въ уголъ. Только надобно остерегаться, чтобы не было ему паша.

Положеніе.

Бѣл. Кр. е 6, С е 5, С с 4.

Чер. Кр. е 8.

Бѣлый.

Черный.

1. С с 4 — d 5

Кр. е 8 — d 8

2. С d 5 — f 7

Кр. d 8 — с 8

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|---------------|
| 3. С е 5 — е 7 | Кр. с 8 — b 8 |
| 4. Кр. с 6 — b 6 | Кр. b 8 — с 8 |
| 5. С f 7 — е 6 + | Кр. с 8 — b 8 |
| 6. С е 7 — d 6 + | Кр. b 8 — а 8 |
| 7. С е 6 — d 5 + | Машъ. |

XXXIX.

Мать слономъ и конемъ.

Эшошъ машъ можешъ бышь шолько въ шомъ углу, какого цвѣша слонъ; и если Король удалился въ прошивный уголь слону, тогда не можешъ бышь ему шамъ машъ, а надобно его ошшуда вышѣснишь и привеси въ другой уголь.

*Положеніе.**Бѣл. Кр. е 4, С f 1, К b 1.**Чер. Кр. f 6.**Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. С f 1 — е 4 | Кр. f 6 — g 6 |
| 2. Кр. е 4 — f 4 | Кр. g 6 — f 6 |
| 3. К b 1 — е 3 | Кр. f 6 — g 6 |

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|-------------------|
| 4. К с 3 — е 4 (a) | Кр. g 6 — h 6 |
| 5. Кр. f 4 — f 5 | Кр. h 6 — h 7 (b) |
| 6. Кр. f 5 — f 6 | Кр. h 7 — h 8 (c) |
| 7. К е 4 — d 6 | Кр. h 8 — h 7 |
| 8. К d 6 — f 7 (d) | Кр. h 7 — g 8 |
| 9. С с 4 — d 3 | Кр. g 8 — f 8 |
| 10. С d 3 — h 7 | Кр. f 8 — e 8 |
| 11. К f 7 — e 5 | Кр. e 8 — f 8 (e) |
| 12. К е 5 — d 7 + | Кр. f 8 — e 8 |
| 13. Кр. f 6 — e 6 | Кр. e 8 — d 8 |
| 14. Кр. e 6 — d 6 | Кр. d 8 — e 8 |
| 15. С h 7 — g 6 + | Кр. e 8 — d 8 |
| 16. С g 6 — f 7 | Кр. d 8 — c 8 |
| 17. К d 7 — c 5 | Кр. c 8 — d 8 |
| 18. К с 5 — b 7 + | Кр. d 8 — c 8 |
| 19. Кр. d 6 — c 6 | Кр. c 8 — b 8 |
| 20. Кр. c 6 — b 6 | Кр. b 8 — c 8 |
| 21. С f 7 — e 6 + | Кр. c 8 — b 8 |
| 22. С e 6 — d 7 | Кр. b 8 — a 8 |
| 23. К b 7 — c 5 | Кр. a 8 — b 8 |
| 24. К с 5 — a 6 + | Кр. b 8 — a 8 |
| 25. С d 7 — c 6 + | Машъ. |

(a) Конемъ надобно спарашься занимашъ
жабшки, прошивныхъ двѣну слона.

П Е Р Е М Ъ Н А

НА 11-Й ХОДЪ ЧЕРНАГО.

Черный



(b) Если бы онъ спунилъ Кр. h 6 — h 5, тогда бѣлому надлежало бы С с 4 — е 2 †, и попомъ если бы онъ подвинулъ Короля къ углу шого цвѣша, какой слонъ; то былъ бы ему машь прежде нѣсколькими ходами.

(c) Если бы онъ спунилъ Кр. h 7 — h 6, тогда бѣлому слѣдовало бы пойши С с 4 — е 2, чшобы принудить Короля спунить въ уголь, изъ коего онъ можешъ бышь вышѣсненъ.

(d) Конь препяншсвуешъ Королю опять спунить въ уголь. Теперь конь долженъ занимашъ черныя клѣшки, и съ помощію слона привесши Короля въ уголь, гдѣ онъ долженъ бышь машь.

(e) Или Кр. е 8 — d 8, см. *перелѣну*.

П Е Р Е М Ъ Н А .

Бѣлый.

Черный.

11.		Кр. е 8 — d 8
12.	Кр. f 6 — е 6	Кр. d 8 — с 7
13.	К е 5 — d 7	Кр. с 7 — с 6
14.	С h 7 — d 3	Кр. с 6 — с 7
15.	С d 3 — е 4	Кр. с 7 — d 8
16.	Кр. е 6 — d 6	Кр. d 8 — е 8

17. С е 4 — g 6 + Кр. е 8 — d 8

18. С g 6 — f 7 Кр. d 8 — c 8

19. К d 7 — c 5

Положеніе такое же какъ при 17-мъ ходѣ сей игры.

XL.

Мать ладьею и слономъ противъ ладьи.

Эшопъ мать шруднѣ всякаго. Надобно привести прошивнаго Короля на крайнюю линію и спарашься взявъ ладью, или помѣнясь на слона, который долженъ закрывать Короля отъ шаховъ ладьи; но надлежитъ остерегаться, чшобы не сдѣлать Королю матъ.

Положеніе.

Бѣл. Кр. е 6, Л с 1, С е 5.

Чер. Кр. е 8, Л d 7.

Это самое лучшее оборонительное положеніе, какое только черный можетъ имѣть. Здѣсь также представляется примѣръ какимъ образомъ можно привести чернаго въ данное положеніе.

Бѣлый.

Черный.

1. Л с 1 — с 8 † (a) Л d 7 — d 8
2. Л с 8 — с 7 Л d 8 — d 2 (b)
3. Л с 7 — b 7 Л d 2 — d 1 (c)
4. Л b 7 — g 7 Л d 1 — f 1 (d)
5. С e 5 — g 3 Л f 1 — f 3 (e)
6. С g 3 — d 6 Л f 3 — e 3 †
7. С d 6 — e 5 Л e 3 — f 3 (f)
8. Л g 7 — e 7 † Кр. e 8 — f 8 (g)
9. Л e 7 — с 7 Кр. f 8 — g 8
10. Л с 7 — g 7 † Кр. g 8 — f 8 (h)
11. Л g 7 — g 4 Кр. f 8 — e 8 (i)
12. С e 5 — f 4 Кр. e 8 — f 8
13. С f 4 — d 6 † Кр. f 8 — e 8
14. Л g 4 — g 8 † Л f 3 — f 8
15. Л g 8 — f 8 : † Машъ.

(a) Если бы бѣлый сшупилъ С e 5 — f 6, тогда ч. Л d 7 — e 7 † и ему машъ, когда бѣлый возьмешъ ладью.

(b) Въ сей игрѣ надобно принудишь прошивника ладьею сшупишь на клѣнку d 1, или d 3. Когда она на шомъ или другомъ мѣстѣ, то игра съ нѣсколькихъ ходовъ можешъ быть выиграна.

(c) Бѣлый, принудивъ его сшупишь

ладьею на одно изъ двухъ мѣстъ, гдѣ онъ проигрываетъ, долженъ еще спарашься, чѣмъ бы ладья его стояла онъ Короля недалеко какъ на одинъ коневій ходъ. Теперь если бѣлый сдвинетъ $L b 7 - c 7$, тогда черный пошелъ бы $L d 1 - d 2$, и изъ этого ничего не было бы рѣшительнаго. Вмѣсто этого, сдвинувъ ладьею на право, и поставивъ ее на одинъ коневій шагъ онъ Короля, бѣлый принуждаетъ его, во избежаніе маха, пойти ладьею на $f 1$, которое мѣсто ему также не хорошо, какъ и $d 1$; — послѣ этого уже можно играть бѣлымъ слономъ, и игра рѣшилась съ нѣсколькихъ ходовъ.

(d) Или $Kr. e 8 - f 8$, см. *перелѣвну* 1-ю.

(e) Или $Kr. e 8 - f 8$, см. *перелѣвну* 2-ю.

(f) Если бы онъ сдвинулъ Королемъ на $f 8$, тогда $L g 7 - h 7$, а потомъ на $h 8$ шахъ и махъ.

(g) Когда бы онъ сдвинулъ на $d 8$, тогда $L e 7 - b 7$, а потомъ на $b 8$ † и махъ.

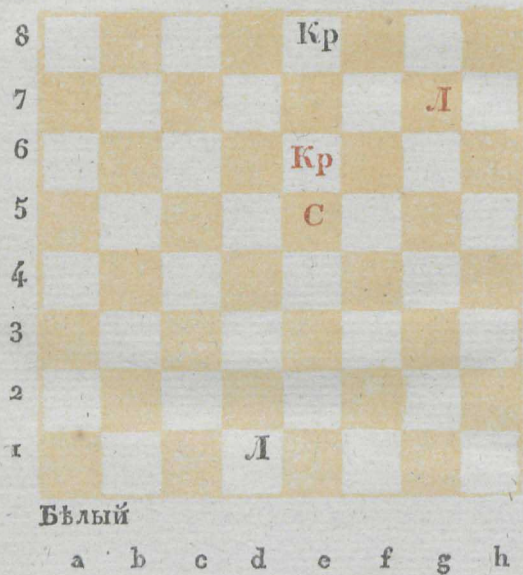
(h) Если пойдешь на $h 8$, тогда бѣлый маскерованнымъ шахомъ возьметъ ладью.

(i) Если бы онъ сдвинулъ $L f 3 - e 3$, чѣмъ бы бѣлый не могъ слономъ сказать



П Е Р Е М Ъ Н А 1-я,
на 4-й ходъ Чернаго.

Черный



шахъ на d 6, тогда Л g 4 — h 4 и въ слѣдующій ходъ матъ.

П Е Р Е М Ъ Н А 1-я.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-----------------|-------------------|
| 4. | | Кр. e 8 — f 8 |
| 5. | Л g 7 — h 7 (k) | Л d 1 — g 1 |
| 6. | Л h 7 — c 7 | Кр. f 8 — g 8 (l) |
| 7. | Л c 7 — c 8 + | Кр. g 8 — h 7 |
| 8. | Л c 8 — h 8 + | Кр. h 7 — g 6 |
| 9. | Л h 8 — g 8 + | Кр. g 6 — h 7 |
| 10. | Л g 8 — g 1 : | Проигралъ. |

(k) Эшимъ ходомъ бѣлый принуждаетъ противника, во избѣжаніе мата, спустить ладью на g 1; чрезъ что можешь взять ладью даромъ.

(l) Одно средство избавишься отъ мата — спустить Королемъ на g 8; а если бы онъ сказалъ ладью шахъ, то съ нѣсколькихъ ходовъ былъ бы матъ. См. прибавленіе.

Прибавленіе къ 1-й перемѣнѣ.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|----|-------------|---------------|
| 6. | | Л g 1 — g 6 + |
| 7. | С e 5 — f 6 | Кр. f 8 — g 8 |

8. Л с 7 — с 8 + Кр. g 8 — h 7
 9. Л с 8 — h 8 + Машъ.

П Е Р Е М Ъ Н А 2-я.

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---------------|-----------------|
| 5. | | Кр. е 8 — f 8 |
| 6. | Л g 7 — g 4 | Кр. f 8 — е 8 |
| 7. | Л g 4 — с 4 | Л f 1 — d 1 (т) |
| 8. | С g 3 — h 4 | Кр. е 8 — f 8 |
| 9. | С h 4 — f 6 | Л d 1 — е 1 + |
| 10. | С f 6 — е 5 | Кр. f 8 — g 8 |
| 11. | Л с 4 — h 4 а | попомъ |
| 12. | Л h 4 — h 8 + | и машъ. |

(т) Или Кр. е 8 — f 8, см. прибавленіе.

Прибавленіе ко 2-й перемѣнѣ.

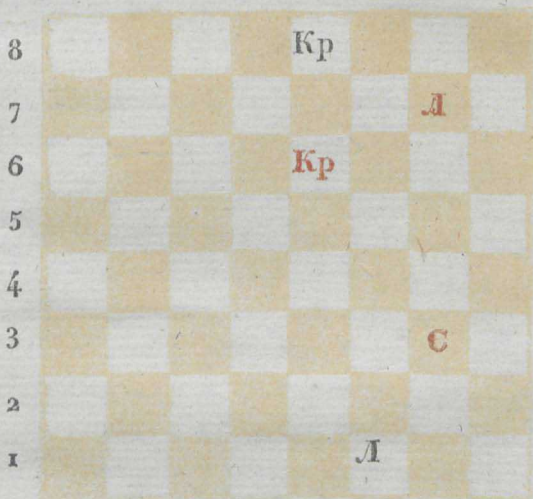
Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|---------------|---------------|
| 7. | | Кр. е 8 — f 8 |
| 8. | С g 3 — е 5 | Кр. f 8 — g 8 |
| 9. | Л с 4 — h 4 а | попомъ |
| 10. | Л h 4 — h 8 + | и машъ. |

П Е Р Е М Ъ Н А 2-я,
на 5-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный



Бѣлый

а б в г д е ф г h

КАКИМЪ ОБРАЗОМЪ МОЖНО ПРИВЕСТИ ПРО-
ТИВНАГО КОРОЛЯ ВЪ ПОЛОЖЕНІЕ, ДАННОЕ
ВЪ ПРИМѢРЪ ВЫШЕ СЕГО.

Положеніе.

Бѣл. Кр. е 4, Л а 2, С е 3.

Чер. Кр. е 6, Л d 1.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|--------------------|------------------|
| 1. Л а 2 — b 2 (n) | Л d 1 — d 7 |
| 2. С е 4 — f 4 | Л d 7 — e 7 |
| 3. Л b 2 — b 6 + | Кр. е 6 — f 7 + |
| 4. Кр. е 4 — f 5 | Л e 7 — e 2 |
| 5. Л b 6 — b 1 (o) | Л e 2 — f 2 |
| 6. Л b 1 — b 7 + | Кр f 7 — f 8 (p) |
| 7. Кр. f 5 — e 4 | Кр f 8 — e 8 (q) |
| 8. С f 4 — e 5 | Л f 2 — f 7 |
| 9. Л b 7 — b 8 + | Кр. е 8 — e 7 |
| 10. Кр. е 4 — d 5 | Л f 7 — f 1 |
| 11. Л b 8 — b 7 + | Кр. е 7 — e 8 |
| 12. Кр. d 5 — e 6 | Л f 1 — d 1 (r) |

(n) Бѣлому не слѣдовало дѣлать шахъ ладьей, ибо въ то время черный закрылся бы своею и ходъ былъ бы бесполезенъ; но симъ онъ принуждается ошойши ладьей,

моженъ играть слономъ и препятствовашь черному опъ шаха закрыться ладьею.

(o) Эпощъ ходъ необходимъ, чтобы послѣ можно было играть слономъ и опять препятствовашь противнику закрыться опъ шаха.

(p) Если бы онъ опспунилъ Королемъ на е 8, тогда бѣлому слѣдовало бы опспавивъ Короля противъ его Короля, чтобы сказать матъ ладьею, когда черный возьметъ слона. Въ настоящемъ положеніи вся трудность состоишь въ томъ, чтобы помѣстивъ слона на кл. е 5; противникъ же, опспавивъ Короля на мѣстѣ, будетъ препятствовашь въ томъ, спуская ладьею по линіи f.

(q) Если бы черный Л f 2 — е 2 †, тогда бѣлому надлежало бы спустить Королемъ на d 5, и слонъ былъ бы свободенъ. — Онъ также могъ пойти Кр. f 8 — g 8, см. *перелицу*.

(r) Черный приведенъ въ положеніе, выше сего данное.

П Е Р Е М Ъ Н А.

Бѣлый.

Черный.

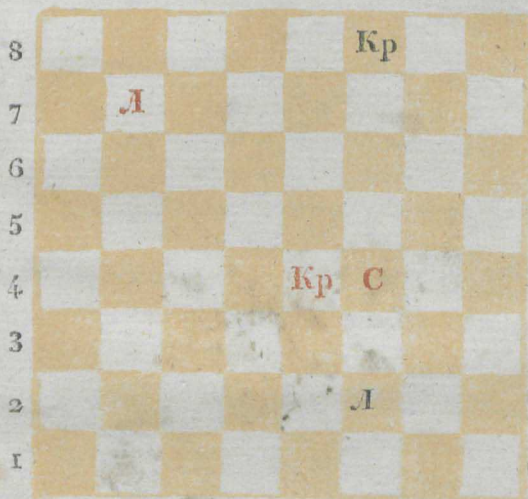
7.

Кр. f 8 — g 8

П Е Р Е М Ъ Н А

на 7-й ходъ ЧЕРНАГО.

Черный



Бѣлый

а б с d e f g h

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|-------------------|---------------|
| 8. С f 4 — e 5 | Л f 2 — f 7 |
| 9. Л b 7 — b 1 | Л f 7 — f 2 |
| 10. Кр. e 4 — d 5 | Кр. g 8 — f 7 |
| 11. Л b 1 — b 7 + | Кр. f 7 — g 6 |
| 12. Л b 7 — g 7 + | Кр. g 6 — h 6 |
| 13. Кр. d 5 — e 6 | Л f 2 — e 2 |
| 14. Л g 7 — g 1 | Л e 2 — f 2 |
| 15. С e 5 — f 6 | Кр. h 6 — h 5 |
| 16. Л g 1 — g 5 + | Кр. b 5 — h 6 |
| 17. Кр. e 6 — f 7 | Л f 2 — c 2 |
| 18. Л g 5 — b 5 | Л c 2 — c 7 + |
| 19. С f 6 — e 7 | Л c 7 — d 7 |
| 20. Л b 5 — b 8 | Кр. h 6 — h 5 |
| 21. Л b 8 — b 4 | |

И въ слѣдующій ходъ Л b 4 — h 4 +
и матъ.

Изъ сего примѣра можно видѣть,
что хотя черный и не приведенъ въ
данное прежде сего положеніе, но есть
много средствъ сдѣлать матъ. Надобно
только наблюдать, чтобы слонъ не
отходилъ далеко отъ Короля, прикрыва-

валь бы его опъ шаховъ ладьи и прешествоваль прошивнику закрывашься ладьею.

Второе положеніе.

Бъл. Кр. f 6, Л d 1, С f 5.

Чер. Кр. f 8, Л e 7.

Многіе думаютъ, что игра въ семь положеніи должна бытъ ничья. Но кто понялъ правила и всѣ способы, выше сего приведенныя, какимъ образомъ можно сдѣлать эшоу махъ; тому не трудно будешь и въ семь положеніи выиграть.

Конецъ пятой и послѣдней части.

Р Е Э С Т Р Ъ

ОКОНЧАНИЯМЪ ИГОРЬ.

Игра.	Сгран.
I. Одна пѣшка - - - - -	1.
II. Двѣ соединенныя пѣшки - -	5.
III. Двѣ опдѣльныя пѣшки - - -	6.
IV. Двѣ соединенныя пѣшки про- шивъ одной - - - - -	7.
V. Двѣ соединенныя пѣшки про- шивъ двухъ опдѣльныхъ - -	11.
VI. Три пѣшки противъ прехъ -	12.
VII. Слонь и пѣшка - - - - -	15.
VIII. Слонь и пѣшка противъ слона	16.
IX. Слонь противъ слона и прехъ пѣшекъ - - - - -	18.
X. Слонь и три пѣшки противъ слона одинакого цвѣта и прехъ пѣшекъ - - - - -	—
XI. Два слона и пѣшка противъ слона, коня и двухъ пѣшекъ -	19.
XII. Слонь и пѣшка противъ двухъ пѣшекъ - - - - -	20.
XIII. Слонь и двѣ пѣшки противъ коня - - - - -	23.

- XIV. Три пѣшки прошивъ слона - 25.
- XV. Конь и пѣшка - - - - - 35.
- XVI. Конь и пѣшка прошивъ двухъ
пѣшекъ - - - - - 36.
- XVII. Конь и пѣшка прошивъ слона 37.
- XVIII. Конь прошивъ коня и пѣшки 38.
- XIX. Конь и двѣ пѣшки прошивъ
двухъ пѣшекъ - - - - - —
- XX. Конь прошивъ двухъ пѣшекъ 39.
- XXI. Два коня прошивъ пѣшки - 41.
- XXII. Конь прошивъ пѣшки - - - —
- XXIII. Конь прошивъ пѣшки, близ-
кой въ ферзи - - - - - 42.
- XXIV. Конь и двѣ пѣшки прошивъ
ладьи - - - - - 43.
- XXV. Мать ладьею - - - - - 44.
- XXVI. Ладья прошивъ коня - - - 46.
- XXVII. Ладья и пѣшка прошивъ слона 51.
- XXVIII. Ладья и пѣшка прошивъ ладьи 54.
- XXIX. Двѣ ладьи прошивъ одной
ладьи - - - - - 57.
- XXX. Ферзь прошивъ пѣшки, близ-
кой въ ферзи - - - - - 58.

- XXXI. Ферзь прошивъ двухъ пѣшекъ, одна изъ нихъ близка въ ферзи - - - - - 62.
- XXXII. Ферзь и пѣшка прошивъ ферзя 64.
- XXXIII. Ферзь прошивъ одной ладьи 65.
- XXXIV. Ферзь прошивъ ладьи и пѣшки - - - - - 68.
- XXXV. Ферзь прошивъ двухъ коней 72.
- XXXVI. Ферзь прошивъ слона и коня 73.
- XXXVII. Ферзь прошивъ двухъ слоновъ - - - - - 75.
- XXXVIII. Машъ двумя слонами - - 76.
- XXXIX. Машъ слономъ и конемъ - 77.
- XL. Машъ ладьею и слономъ прошивъ ладьи - - - - - 80.
-

СТРАТАГЕМЫ.

Ръшенія сихъ примѣровъ см. ниже

по соотвѣтственнымъ No. No.

№. 1.

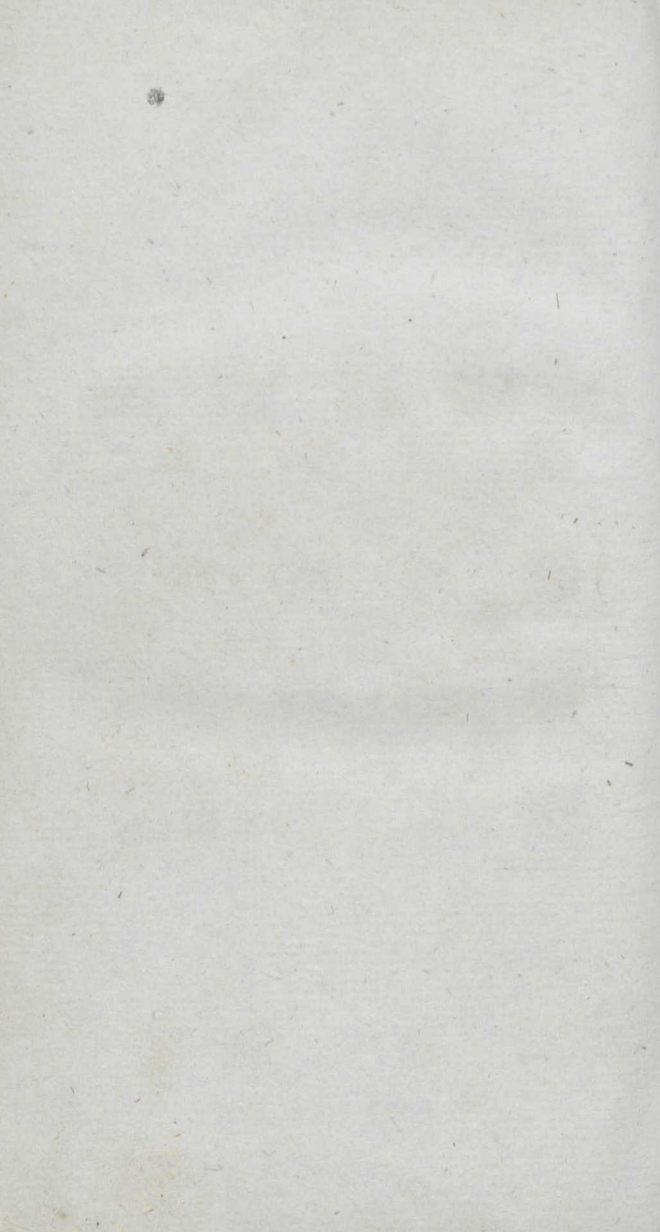
МАТЬ СЪ 2-ХЪ ХОДОВЪ.

Черный



Бѣлый

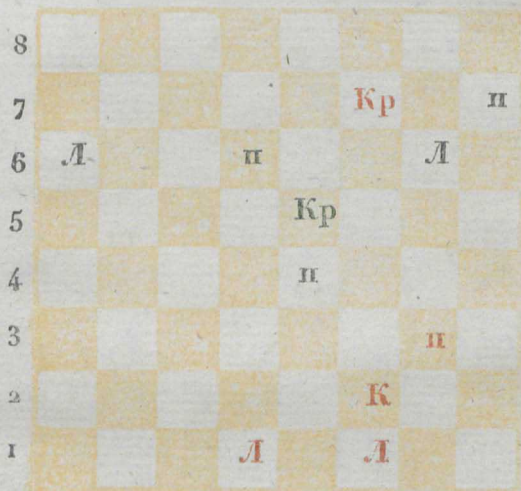
а в с d e f г h



№. 2.

МАТЬ СЪ 3-ХЪ ХОДОВЪ.

Черный



Бѣлый

а в с d e f g h

№. 3.

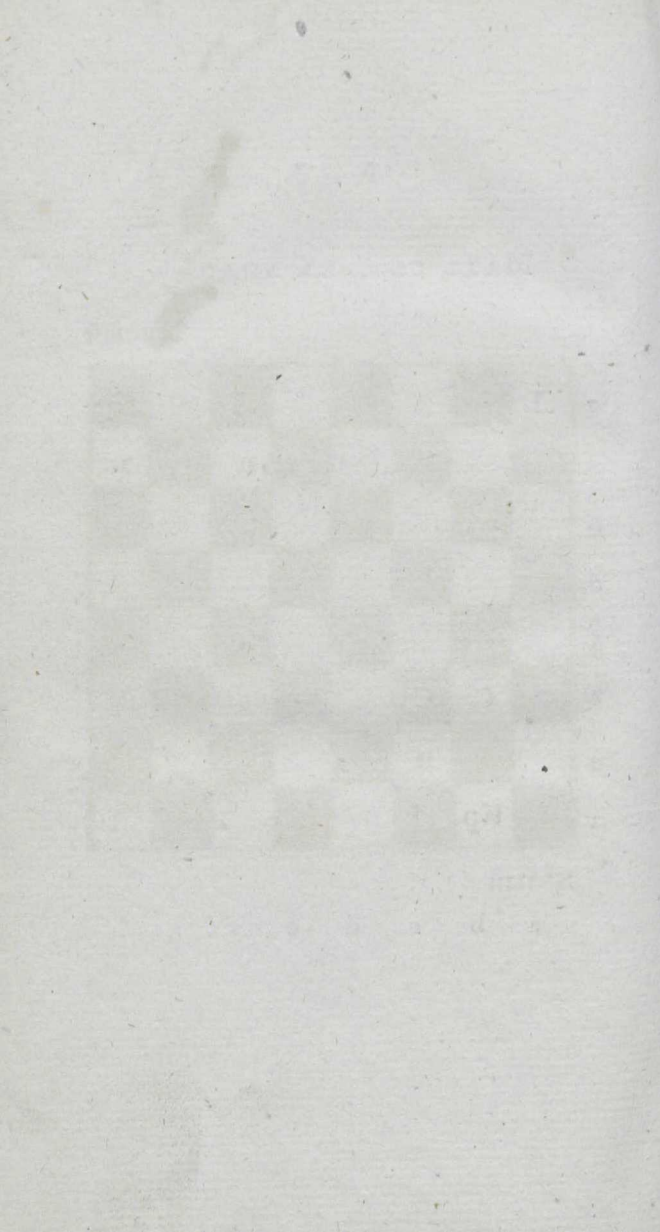
МАТЬ СЪ 4-ХЪ ХОДОВЪ.

Черный



БѢЛЫЙ

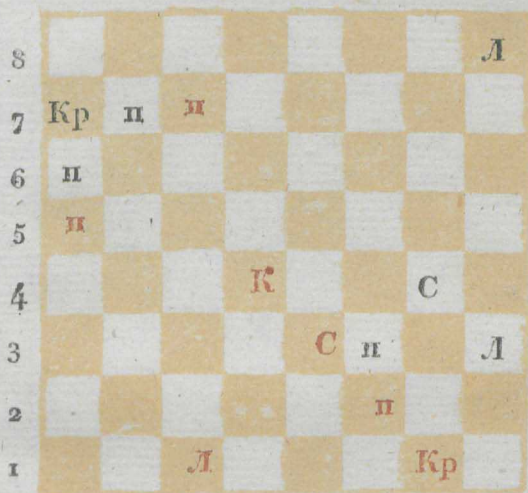
a b c d e f g h



№ 4.

Матъ съ 5-ти ходовъ.

Черный



Бѣлый

а б с d e f g h

№. 5.

МАТЬ СЪ 6-ТИ ХОДОВЪ.

Черный



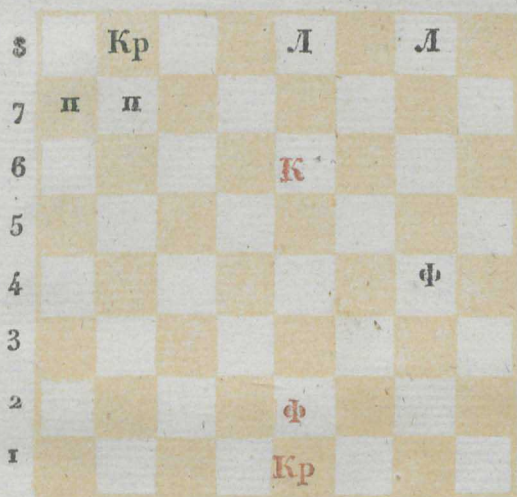
Бѣлый

a b c d e f g h

№. 6.

МАТЬ СЪ 7-МИ ХОДОВЪ.

Черный



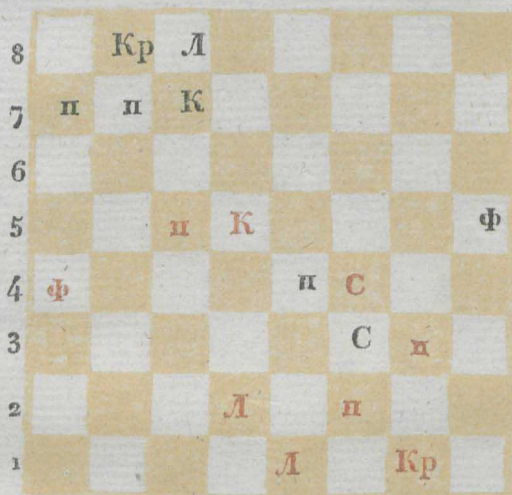
Бѣлый

a b c d e f g h

№ 7.

Матъ съ 8-ми ходовъ.

Черный



Бѣлый

а в с д е ф г h

№. 8.

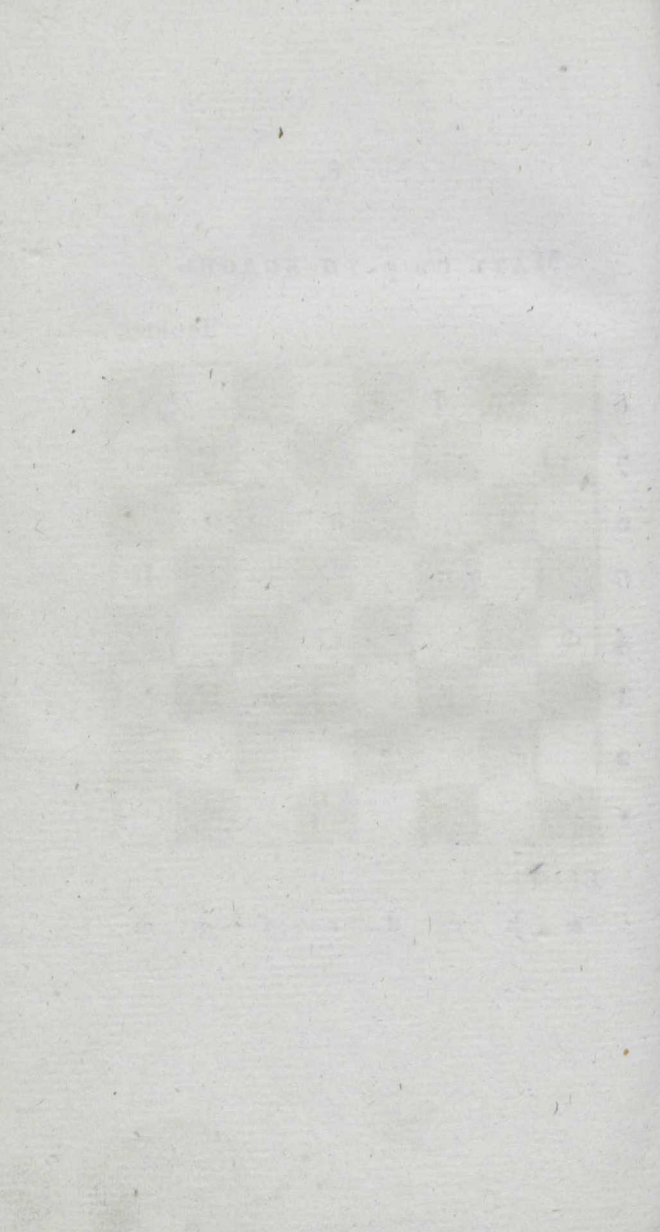
Матъ съ 9-ти ходовъ.

Черный

8		Кр	Л	Л			
7	п					С	Л
6		п			п	п	
5			п				К
4	Ф				С	К	
3			К		п	п	К
2				Ф			п
1			Л			Кр	

Бѣлый

а б в г д е ф г h



№. 9.

МАТЬ Ю-ТИ ХОДОВЪ.

Черный



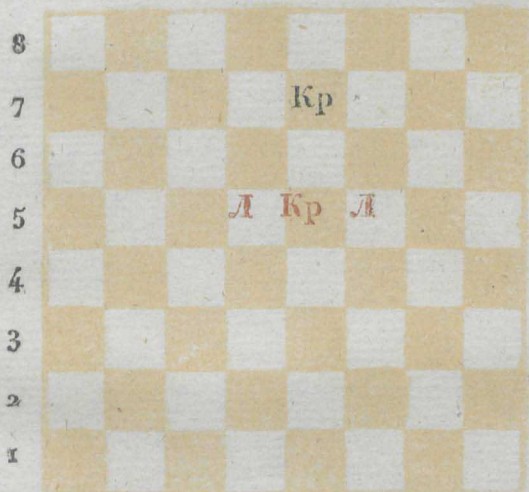
Бѣлый

а в с d e f г h

№ 10.

Условный матъ.

Черный



Бѣлый

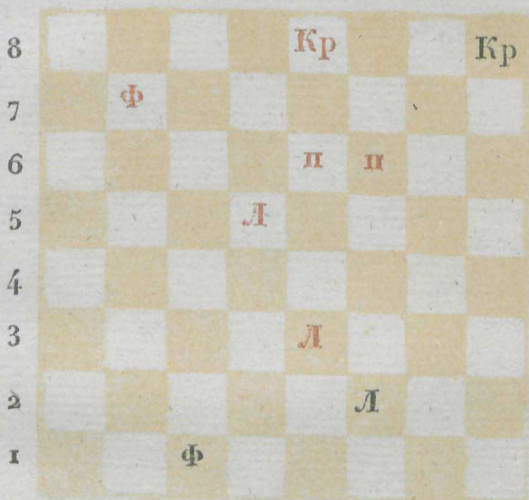
а б в г д е ф г х

Матъ съ 3-хъ ходовъ, съ условіемъ, что Бѣлый долженъ играть по очереди каждою шашкою.

№. 11.

ИЗБРАННАЯ ПЬШКА.

Черный



Бѣлый

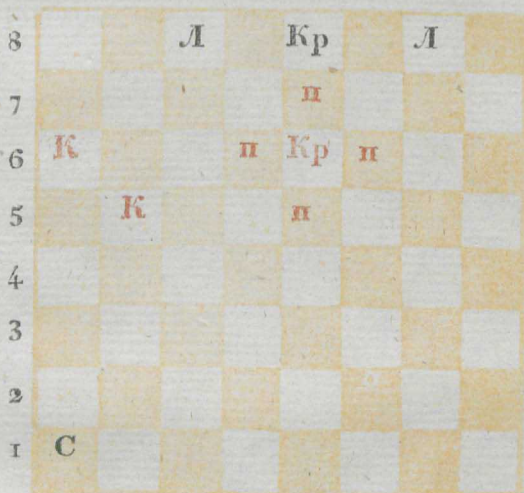
а в с d e f g h

Бѣлый обязывается сдѣлать матъ съ 5-ми ходовъ пѣшкой еб, не подвигая съ мѣста Короля своего.

№. 12.

ИЗБРАННАЯ ПѢШКА.

Черный



Бѣлый

а в с d e f g h

Бѣлый дастъ матъ Черному съ 5-ти ходовъ пѣшкою е5, не смотря на то, что пѣшка сія стоишь подъ ударомъ.

No. 13.

ИЗБРАННАЯ ПЬШКА.

Черный

БѢЛЫЙ

a b c d e f g h

Бѣлый обязывается дань масть пѣш-
кою г5, не бравши черной пѣшки.

№. 14.

ИЗБРАННАЯ ПѢШКА.

Черный



Бѣлый

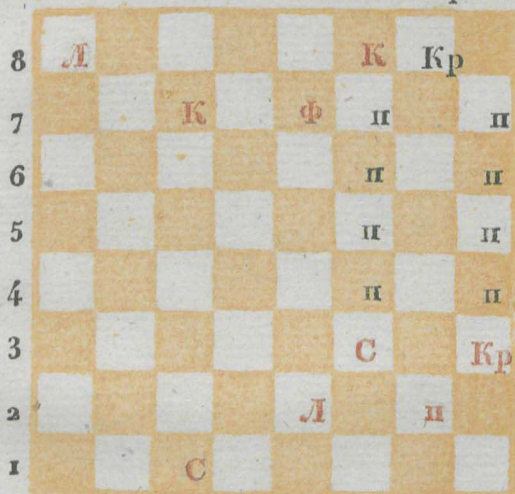
а в с d е f g h

Бѣлый условился сдѣлать манъ пѣш-
кою, не прогая Короля своего съ мѣста.

№. 15.

ИЗБРАННАЯ ПЬШКА.

Черный



Бѣлый

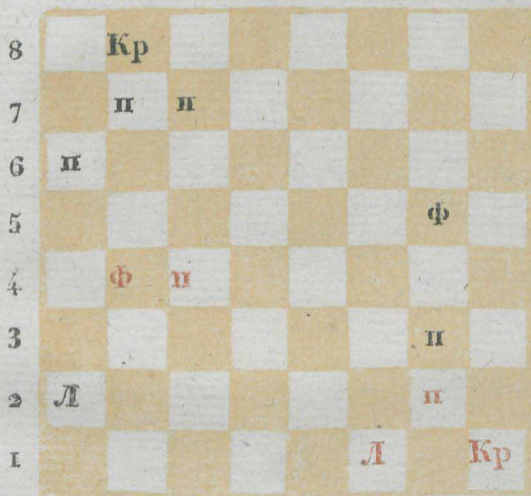
а б в д е ф г х

Бѣлый обязывается дать матъ пѣш-
кою g2, пройдя ею чрезъ всѣ ряды про-
шивныхъ пѣшекъ, съ условіемъ, что онъ
не возьметъ ни одной черной пѣшки, а
его пѣшку можно брать.

№. 16.

П а т ь.

Черный



БѢЛЫЙ

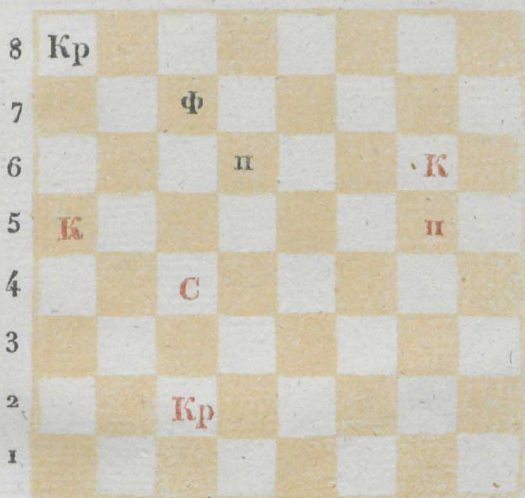
а б в г д е ф г h



№. 17.

Н и ч ь я.

Черный



Бѣлый

а б с d e f g h

№. 18.

ПАТЬ ПРИНУЖДЕННЫЙ.

Черный



Бѣлый

а в с d e f g h

Бѣлый принуждаетъ Чернаго сдѣлать
ему пашь.

№. 19.

МАТЬ ВЪ ПОДДАВКИ.

(qui perd - gagne.)

Черный



Бѣлый

а в с д е ф г h

Бѣлый принуждаетъ Чернаго сдѣлать ему матъ конемъ съ 5 шихъ ходовъ.

№. 20.

МАТЬ ВЪ ПОДДАВКИ.

(qui perd - gagne.)

Черный



Бѣлый

а б в г д е ф г х

Бѣлый принуждаетъ Чернаго дать ему матъ съ 5-ти ходовъ пѣшкой с7.

РѢШЕНІЯ СТРАТАГЕМЪ.

No. 1.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Ф h 3 — h 7 : + Ф g 6 —
2. К g 5 — f 7 + Машъ.

No. 2.

*Бѣлый.**Черный.*

1. К f 2 — g 4 + Л g 6 — g 4 :
2. Л f 1 — f 5 + Кр. e 5 — f 5 :
3. Л d 1 — d 5 + Машъ.

No. 3.

*Бѣлый.**Черный.*

1. К f 4 — g 6 + Кр. h 8 — g 8 :
2. К g 6 — e 7 + Кр. g 8 — h 8 :
3. Л h 1 — h 7 : + Кр. h 8 — h 7 :
4. Л c 1 — h 1 + Машъ.

П Е Р Е М Е Н А.

Бѣлый.

Черный.

1. К f 4 — g 6 + f 7 — g 6 :
2. Л h 1 — h 7 : + Кр. h 8 — h 7 :
3. Л с 1 — h 1 + Машъ.

No. 4.

Бѣлый.

Черный.

1. К d 4 — f 5 + b 7 — b 6
2. a 5 — b 6 : + Кр. a 7 — a 8
3. c 7 — c 8 Ф + Л h 8 — c 8 :
4. Л с 1 — c 8 : + Кр. a 8 — b 7
5. К f 5 — d 6 + Машъ.

No. 5.

Бѣлый.

Черный.

1. Ф e 1 — e 5 + f 7 — f 6
2. Ф e 5 — e 8 + Кр. h 8 — g 7
3. Ф e 8 — e 7 + Кр. g 7 — h 6
4. Л b 5 — h 5 : + g 6 — h 5 :

Бѣлый.

Черный.

5. Ф е 7 — f 6 : + Ф d 3 — g 6

6. g 4 — g 5 + Машъ.

№. 6.

Бѣлый.

Черный.

1. Ф е 2 — е 5 + Кр. b 8 — а 8

2. К е 6 — с 7 + Кр. а 8 — b 8

3. К с 7 — е 8 : + Кр. b 8 — а 8

4. К е 8 — с 7 + Кр. а 8 — b 8

5. К с 7 — а 6 + Кр. b 8 — а 8

6. Ф е 5 — b 8 + Л g 8 — b 8 :

7. К а 6 — с 7 + Машъ.

№. 7.

Бѣлый.

Черный.

1. С f 4 — с 7 : + Л с 8 — с 7 :

2. Ф а 4 — а 7 : + Кр. b 8 — а 7 :

3. Л е 1 — а 1 + Кр. а 7 — b 8

4. Л а 1 — а 8 + Кр. b 8 — а 8 :

Бѣлый.

Черный.

5. К d 5 — b 6 † Кр. a 8 — b 8
6. Л d 2 — d 8 † Л c 7 — c 8
7. Л d 8 — c 8 : † Кр. b 8 — a 7
8. Л c 8 — a 8 † Машъ.

No. 8.

Бѣлый.

Черный.

1. Ф a 4 — a 7 : † Кр. b 8 — a 7 :
2. Л c 1 — a 1 † Кр. a 7 — b 8
3. Л a 1 — a 8 † Кр. b 8 — c 7
4. К c 3 — b 5 † Кр. c 7 — d 7
5. Л a 8 — a 7 † Кр. d 7 — e 8
6. С e 4 — g 6 : † Кр. e 8 — f 8
7. Л h 7 — h 8 † С g 7 — h 8 :
8. К f 4 — e 6 : † Кр. f 8 — g 8
9. С g 6 — h 7 † Машъ.

No. 9.

Бѣлый.

Черный.

1. Л b 1 — b 7 : † Кр. c 7 — b 7 :

*Бѣлый.**Черный.*

2. С а 4 — с 6 + Кр. в 7 — с 7
3. Л а 8 — а 7 + Кр. с 7 — в 8
4. Л а 7 — в 7 + Кр. в 8 — а 8
5. Л в 7 — d 7 + Кр. а 8 — в 8
6. Л d 7 — d 8 : + Кр. в 8 — с 7
7. Л d 8 — d 7 + Кр. с 7 — в 8
8. Л d 7 — в 7 + Кр. в 8 — с 8
9. К с 4 — d 6 : + Кр. с 8 — d 8
10. Л в 7 — d 7 + Матъ.

No. 10.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Л f 5 — f 1 Кр. е 7 — е 8
2. Кр. е 5 — f 6 Кр. е 8 — f 8
3. Л d 5 — d 8 + Матъ.

No. 11.

*Бѣлый.**Черный.*

1. Л d 5 — h 5 + Кр. h 8 — g 8

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|---------------|
| 2. | Л е 3 — g 3 + | Ф с 1 — g 5 |
| 3. | Ф b 7 — g 7 + | Ф g 5 — g 7 : |
| 4. | f 6 — f 7 + | Л f 2 — f 7 : |
| 5. | e 6 — f 7 : + | Машъ. |

No. 12.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|-----------------|
| 1. | К а 6 — с 7 + | Л с 8 — с 7 : |
| 2. | d 6 — d 7 + | Л с 7 — d 7 : |
| 3. | К b 5 — d 6 + | Л d 7 — d 6 : + |
| 4. | e 5 — d 6 : | С а 1 — f 6 : |
| 5. | d 6 — d 7 + | Машъ. |

No. 13.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|---------------|
| 1. | Л d 4 — h 4 | Кр. g 8 — h 8 |
| 2. | Л h 4 — h 5 | Кр. h 8 — g 8 |
| 3. | Ф e 7 — f 7 + | Кр. g 8 — h 8 |
| 4. | Ф f 7 — g 6 | h 7 — g 6 : |

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|--------|-------------|-------------|
| 5. | h 6 — h 7 | g 6 — h 5 : |
| 6. Кр. | f 6 — g 6 | h 5 — h 4 |
| 7. Кр. | g 6 — h 6 | h 4 — h 3 |
| 8. | g 5 — g 6 | h 3 — h 2 |
| 9. | g 6 — g 7 + | Машъ. |

No. 14.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|-----------------|
| 1. | Л d 7 — d 5 | d 4 — d 3 |
| 2. | Л d 5 — e 5 | d 3 — d 2 |
| 3. | Л e 5 — e 3 | d 2 — d 1 Ф(*) |
| 4. | Л e 3 — a 3 + | Ф d 1 — a 4 |
| 5. | Л b 7 — a 7 + | Ф a 4 — a 7 : + |
| 6. | b 6 — b 7 + | Машъ. |

No. 15.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|---------------|
| 1. | К f 8 — d 7 + | Кр. g 8 — g 7 |
|----|---------------|---------------|

(*) Если Черный сдѣлаешь, вмѣсто ферзя, какого нибудь другаго офицера, тогда машъ пѣшкой не можешь быть.

*Блѣлый.**Черный.*

- | | | |
|-----|---------------|---------------|
| 2. | Л а 8 — f 8 | Кр. g 7 — g 6 |
| 3. | К с 7 — е 6 | f 7 — е 6 : |
| 4. | Ф е 7 — f 7 + | Кр. g 6 — g 5 |
| 5. | К d 7 — е 5 | f 6 — е 5 : |
| 6. | С f 3 — е 4 | f 5 — е 4 : |
| 7. | С с 1 — е 3 | f 4 — е 3 : |
| 8. | Ф f 7 — е 7 + | Кр. g 5 — g 6 |
| 9. | Кр. h 3 — h 2 | h 4 — h 3 |
| 10. | g 2 — g 3 | h 5 — h 4 |
| 11. | g 3 — g 4 | h 6 — h 5 |
| 12. | g 4 — g 5 | h 7 — h 6 |
| 13. | Ф е 7 — f 6 + | Кр. g 6 — h 7 |
| 14. | g 5 — g 6 + | Машъ. |

No. 16.

*Блѣлый.**Черный.*

- | | | |
|----|---------------|-----------------|
| 1. | Л f 1 — f 8 + | Кр. b 8 — a 7 |
| 2. | Л f 8 — a 8 + | Кр. a 7 — a 8 : |
| 3. | Ф b 4 — f 8 + | Кр. a 8 — a 7 |
| 4. | Ф f 8 — c 5 + | Ф g 5 — c 5 : |

Машъ.

No. 17.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|--------------------|--------------------|
| 1. К g 6 — e 7 | d 6 — d 5 (*) |
| 2. К e 7 — c 6 | d 5 — c 4 : |
| 3. Кр. c 2 — c 3 | Ф c 7 — g 7 + |
| 4. Кр. c 3 — c 4 : | Ф g 7 — g 5 : (**) |

No. 18.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. Кр. h 6 — g 7 | Кр. c 8 — d 8 |
| 2. Кр. g 7 — g 8 | Кр. d 8 — c 8 |
| 3. Кр. g 8 — h 8 | Кр. c 8 — d 8 |
| 4. Ф a 7 — b 7 | Кр. d 8 — e 8 |
| 5. Ф b 7 — c 7 | Кр. e 8 — f 8 |
| 6. Ф c 7 — f 7 + | Кр. f 8 — f 7 : |

Пашь.

(*) Если Черный возьмешь котораго нибудь коня, тогда Бѣлый слономъ скажешь шахъ, а попомъ конемъ шахъ Королю и Ферзю.

(**) Кони препятствуютъ Черному ходить Королемъ — игра ничья.

No. 19.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. Л f 7 — f 8 + | К f 6 — g 8 |
| 2. Кр. h 4 — h 5 | а 4 — а 3 |
| 3. h 2 — h 4 | а 3 — а 2 |
| 4. Л f 8 — а 8 | а 2 — а 1 Ф |
| 5. Л а 8 — а 1 : | К g 8 — f 6 + и |

машъ.

No. 20.

*Бѣлый.**Черный.*

- | | |
|------------------|-----------------|
| 1. Ф f 8 — d 6 + | с 7 — d 6 : |
| 2. Л а 4 — f 4 | d 6 — а 5 |
| 3. К f 6 — е 4 + | d 5 — е 4 : |
| 4. С с 1 — е 3 | е 4 — f 3 : |
| 5. К d 1 — f 2 | f 3 — g 2 : + и |

машъ.

Бѣгство Наполеона изъ Москвы въ Парижъ, гдѣ Бѣлый Царь дѣлаетъ ему мать.

Бѣлыя шашки означаютъ Россійское войско.

Черный Король — Наполеонъ.

Положеніе шашекъ.

Бѣлыя: Царь h 2, Ф h 1, С g 6, К f 1, К e 2,
пѣшки: c 2, c 5 и d 4.

Черныя: Кр. a 1, К a 5, К d 8,
пѣшки: a 4, b 2, c 4, c 7, e 6, f 6 и g 7.

Мѣсто a1, гдѣ стоитъ Наполеонъ, есть Москва, а клетка h8, гдѣ ему дѣлаютъ мать — Парижъ.

Конница преслѣдуетъ развитаго Наполеона.

Бѣлый.

Черный.

- | | |
|------------------|---------------|
| 1. К f 1 — d 2 + | Кр. a 1 — a 2 |
| 2. К e 2 — c 3 + | Кр. a 2 — a 3 |
| 3. К d 2 — b 1 + | Кр. a 3 — b 4 |
| 4. К c 3 — a 2 + | Кр. b 4 — b 5 |

Бѣлый.

Черный.

- | | | |
|-----|-------------------|---------------|
| 5. | К в 1 — а 3 + | Кр. в 5 — а 6 |
| 6. | К а 2 — в 4 + (*) | Кр. а 6 — а 7 |
| 7. | К а 3 — в 5 + | Кр. а 7 — в 8 |
| 8. | К в 4 — а 6 + | Кр. в 8 — с 8 |
| 9. | К в 5 — а 7 + | Кр. с 8 — d 7 |
| 10. | К а 6 — в 8 + | Кр. d 7 — е 7 |
| 11. | К а 7 — с 8 + | Кр. е 7 — f 8 |
| 12. | К в 8 — d 7 + | Кр. f 8 — g 8 |
| 13. | К с 8 — е 7 + | Кр. g 8 — h 8 |
| 14. | Ц h 2 — g 1 + | Машъ. |

(*) Ферземъ слѣдовало преградишь путь Наполеону, спустивъ на кл. а 8, тогда бы онъ не ушолъ въ Парижъ, а былъ бы ему шахъ и матъ.

К О Н Е Ц Ъ.

Погрѣшности.

Спраи. Спр. Напечатано : Чишай :

Въ I части.

36 3 лучшая лучшая шашка

Во II части.

68 5 вводишь вводишь

Въ III части.

13 14 Ке3—d4 Ке3—d5

— 3 съ н. Кр. g6—g3 Кр. g6—g5

40 прим. (d) Если бы онъ (d) Если онъ
взялъ коня, возмешь ко-
вамъ надле- ня, вамъ на-
жало бы длежишь

45 въ пр. (u) см. въ нача- см. въ началахъ
лахъ игоръ игоръ игру 31-ю
перемѣну 1-ю
игры 27-й.

59 4 съ н. Ла1—b1: Ла1—b1

68 8 Ле8—e7:† Ле8—e7:

97 7 ладьею ладью

Въ IV части.

46 6 Кр. e6—e7 Кр. d6—e7

— 7 Сс1—g5 Сс1—g5†

— 8 d4—e5:† d4—e5:

63 10 Сс8—g4: Сс8—g4

Въ V части.

4 6 Кр.е8—f7 Кр.е7—f7
21 въ прим. (а) и пѣшка (а) и пѣшка прой-
пройденъ въ денъ въ ферзи,
ферзи, если бѣлый не
снупишь сло-
номъ на g 6.

37 8 Б. Кб3—d4, Бѣлый
45 1 сын. Ке1—f1 Ле1—f1
61 4 сын. Кр.g2—h2 Кр.g2—g1
— 3 сын. Кр.h2—h1 Кр.g1—h1
69 13 Фb3—h7+ Фd3—h7+
71 въ прим. (f) на d6, на e6,

Въ IV части.





